MEGA REVIEW DE POKÉMON X / Y

LA POPULAR SERIE DE ENTRENADORES EVOLUCIONA EN LA CONSOLA PORTÁTIL

CLUB NINTENDO

sta Oficial de Nintendo®

PARA Wii U Y N3DS

¡NO TE PUEDES PERDER!

- TOP 10 JUEGOS DE DEPORTES
- TIPS THE WONDERFUL 101
- VISTAZO A JAPÓN DRAGON BALL Z
- NUEVA SECCIÓN CLUB RPG
- ¿QHDD? LISTA DE DESEOS

SONIC LOST WORLD™

STREET FIGHTER II

LA TRILOGÍA DE SNES AL Wii U

Precio $32.00 M.N.

Año 22 No.11
021213

PREMIOS TELEHIT

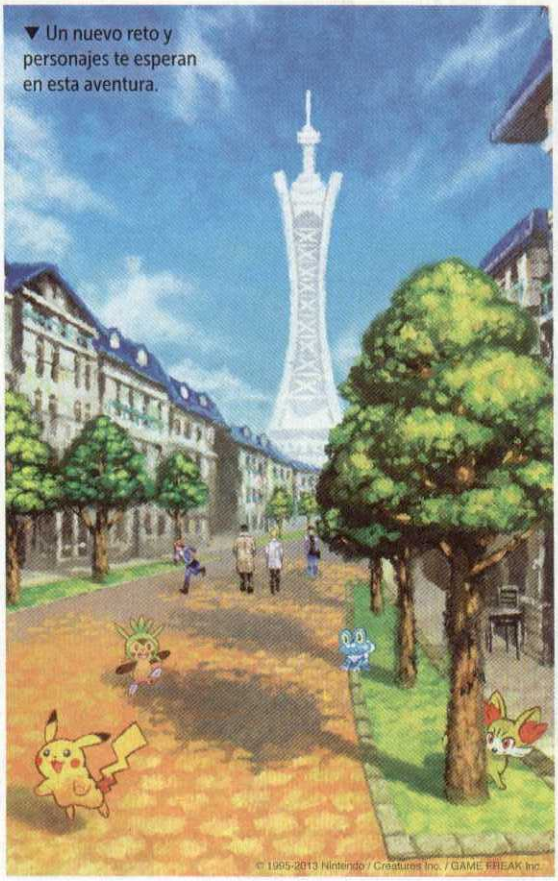
SAVE THE DATE

13 NOV 2013

ESTADIO AZTECA

/Telehit telehit.com @tvtelehit

SUMARIO



▼ Un nuevo reto y personajes te esperan en esta aventura.

▲ La mascota de SEGA en su mejor aparición en años.

REVIEWS

16 **Pokémon X / Pokémon Y**
Te presentamos las nuevas entregas de esta gran serie de Nintendo. ¡Ahora con mega evoluciones!

26 **Breath of Fire II**
Una de las mejores historias creadas por Capcom está listo para las nuevas generaciones.

32 **Giana Sisters: Twisted Dreams**
Las Twisted Sisters... pero no el grupo ochentero. Un juego que vale cada peso está en eShop, Wii U.

36 **Pokémon Rumble U**
El concepto de estas criaturas da un interesante giro en este juego descargable.

38 **Street Fighter II / Turbo / Super**
La aclamada trilogía de Super Nintendo ahora está lista para disfrutar con tus amigos en Wii U.

Además

24 · Scribblenauts Unmasked
30 · SteamWorld Dig: A Fistful of Dirt
34 · Heavy Fire Black Arms 3D
44 · Rage of the Gladiator
45 · Spin the Bottle Bumpie's Party
46 · CloudBerry Kingdom
48 · Astro
49 · Jewel Adventures

NUESTRA PORTADA

50 **Sonic Lost World**
Uno de los títulos exclusivos de SEGA para Nintendo llega este noviembre, así que te preparamos una reseña sobre los datos más importantes para la versión de Wii y Nintendo 3DS.

◀ Blanka siempre será uno de los peleadores más populares.

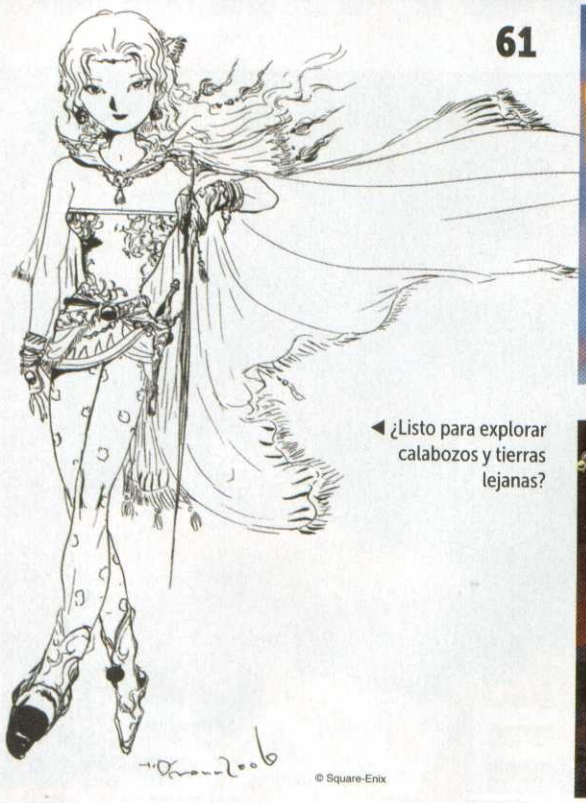
GUÍA DE COLOR

Wii U

N3DS

Wii

SUMARIO
Noviembre 2013



◀ ¿Listo para explorar calabozos y tierras lejanas?

© Square-Enix

◀ Es hora de usar tus poderes para defender la Tierra.

▶ Ubisoft creó una obra increíble para Wii U.

COMUNIDAD

6 **Pasacartas**
Como cada mes, respondemos a las dudas más comunes de todos nuestros lectores.

10 **Foros y redes sociales**
La comunidad de Club Nintendo se expresa en este par de páginas.

12 **Galería**
Las mejores fotografías de las colecciones, creatividades o *cosplay* sólo están aquí.

TIPS

76 **The Wonderful 101**
Estos consejos te ayudarán a disfrutar más la experiencia de este juegazo.

CLUB RPG NUEVA SECCIÓN

61 **Final Fantasy VI**
Revive con nosotros uno de los grandes clásicos del Super Nintendo.

DE INTERÉS

14 **Top News**
Conoce las noticias más importantes de las últimas semanas.

56 **Top 10 Juegos de deportes**
Te damos algunas opciones para que puedas ir por la medalla de oro en varios juegos.

60 **Los retos**
¿Crees superar los desafíos que te presentamos?

66 **El gremio**
Los monstruos más feroces de Moga te esperan en las peligrosas misiones finales.

70 **Vistazo a Japón**
Como cada mes, te presentamos un interesante tema, que te aseguramos va a encantarte.

82 **Uno con el control**
La industria ha tomado varios caminos, algunos desconocidos y otros excelentes.

86 **Reload**
Un buen vistazo a la serie más reconocida y popular de Konami: **Castlevania**.

90 **Arcadias**
Podríamos apostar a que pocas veces viste este juego.

92 **¿Qué hay dentro de...?**
Lista de juegos de NES que quisiéramos ver en HD.

Vistazo a Japón

El lanzamiento del año en cuanto a anime se refiere. Una bomba de nostalgia que tienes que ver.

© Toei Animation

Juego en 2D. Algunas partes se pueden jugar en 3D.

Usa la función de control parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
El juego y la consola se venden por separado.

© 2013 Pokémon. © 1995-2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. © 2013 Nintendo.

EDITORIAL

Noviembre 2013

SEGA apuesta por el Wii U, y Nintendo 3DS, por Sonic Lost World

▲ Lánzate por una de las versiones.

Sonic regresa a nuestros sistemas, y lo hace de gran manera, con una nueva propuesta que refresca la serie; incluyendo mundos más abiertos, terrenos cambiantes y opciones *multiplayer* que dan gran valor al juego. Como ves, ésta es una de las mejores opciones para el cierre de año; además, podrás definir en cuál consola llevarlo. Es un hecho que cuando los *third parties* se comprometen a desarrollar utilizando al cien por ciento las capacidades de las plataformas, los resultados son destacados. Por cierto, ¿cuántas veces hemos pedido buenos juegos de parte de las licencias? Bueno, pues aquí hay uno, y es nuestra portada de noviembre.

Ya estamos a un par de meses para que finalice 2013, cumpliremos 22 años en diciembre y lo haremos de gran manera, ya que se ha confirmado la salida de **Super Mario 3D World** para la temporada invernal. Así que nuestra siguiente edición estará de lujo con la llegada de éste y más títulos.

¡Recuerda que estamos como RevistaCN en las redes sociales!

Toño Rodríguez
Editor

CLUB NINTENDO

Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
José Sierra Monroy

EDITORIAL
EDITOR
Antonio Carlos Rodríguez González
INVESTIGACIÓN
Hugo Hernández Báez
Juan Carlos García Aragón "Master"
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
CORRECCIÓN DE ESTILO
Enrique Montañez Ortiz

ARTE
DIRECTOR DE ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
DISEÑADOR
Marvin Rodríguez Zamora
DIRECTOR CREATIVO
Bogart Tirado Arce
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos
COLABORACIÓN
Alejandro Ríos Díaz de León "Panteón"

DIGITAL
DIRECTOR DIGITAL
José Luis Carrete Alfeiran
DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

RELACIONES PÚBLICAS
COORDINADORA
Monserrat Ruiz Camacho
GERENTE
Israel Lara Guillén

PUBLISHER
Fabiola Andrade Morales

VENTAS
DIRECTORES DE CUENTAS
Oscar Gaona Lozano
Héctor Lebrija Guiot
Christian Rojas Barrero
Tel: 5261 2600
DIRECTOR DE MARCAS Y DIGITAL
Ernesto Sánchez Castañeda
REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE
María Begoña Beorlegui Estevez
REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY
Juan Ramón Zurita Cano

MARKETING
DIRECTORA DE MARKETING
Patricia Cárdenas Godoy
DIRECTORA DE COMUNICACIÓN ESTRATÉGICA
Patricia Martínez Trujillo

OPERACIONES
DIRECTOR DE OPERACIONES
Hugo Ríos Chaverra
DIRECTORA DE PRODUCCIÓN
Refugio Michel García

FINANZAS
DIRECTORA DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
M. Rosario Sánchez Robles

EDITORIAL Televisa

TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL / VP CENTRO Y SUDAMÉRICA
Rodrigo Sepúlveda

DIRECTORA GENERAL MÉXICO, EUA Y PUERTO RICO
Martha Elena Díaz Llanos

DIRECTOR GENERAL EDITORIAL INTERNACIONAL
Javier Martínez Staines
DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

ivm Instituto Verificador de Medios
Circulación certificada por el Instituto Verificador de Medios Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 22 N° 11. Fecha de publicación: Noviembre 2013. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 23 de mayo de 2012, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/452"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. De C.V., Democracias 116, Col. San Miguel Amantla, Azcapotzalco, México D.F., C.P. 02700, Tel. (55) 5354-0100
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Gerente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía. S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso. (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**. Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martín N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl. • **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio laca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7265, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc.
Trademark and copyright 2009. Nintendo. All Rights Reserved.
Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN MÉXICO - PRINTED IN MEXICO.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2013.

ISSN 1665-7888

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

SUSCRIPCIONES EN MÉXICO
Teléfono: 5265-0990 en el DF
Desde el interior de la República: 01-800-849-9970
www.tususcripcion.com

Wii
mini

MUCHA DIVERSIÓN.
mini precio.

Wii tiene nueva imagen

La consola Wii mini no se conecta a Internet y no es compatible con funciones en línea en juegos.
© 2013 Nintendo. Wii Mini is a trademark of Nintendo. Visit us at www.nintendo.com

En la compra del nuevo Wii™ Mini llévate gratis Mario Kart™ Wii

NINTENDO SELECTS

Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2013 Nintendo.

Nintendo

Pasacartas

Noviembre 2013

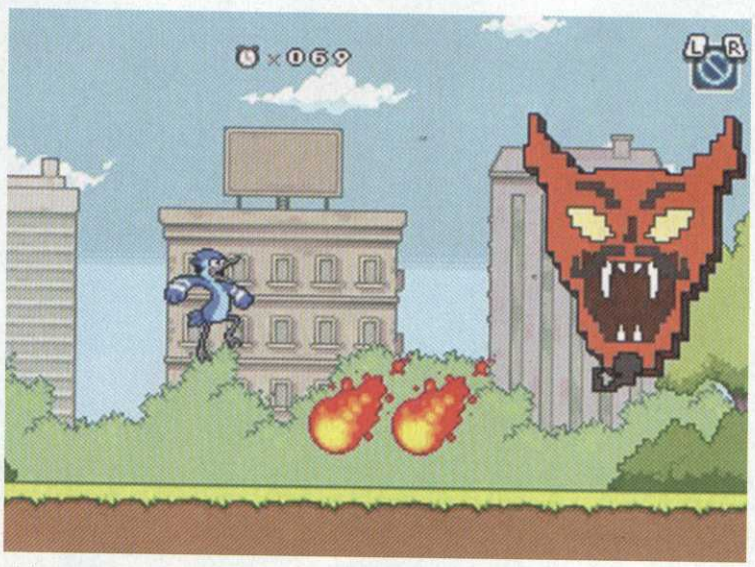
Este mes, Mario y Link estrenan nuevas aventuras en Wii U y N3DS, respectivamente

© Nintendo

Los buenos tiempos de Rare

¡Hola, Club Nintendo! Es mi primera vez, aquí van las preguntas:
¿Saben si el juego **League of Legends** saldrá para Wii U?
Escuché sobre un juego de **Un Show Más** para N3DS, ¿saldrá realmente?
¿Llegará **Dragon City** para Wii u o 3DS?
¿En algún momento llegará la app oficial de YouTube a N3DS?
Aarón Gómez Reyes
República Dominicana

¿Cómo te va, Aarón? **League of Legends** es un popular juego de PC y no hay planes de adaptarlo a consolas. Lo mismo ocurre con **Dragon City**, el cual se puede jugar únicamente a través de Facebook o celular. El que sí llegará próximamente es **Regular Show: Mordecai and Rigby in 8-Bit Land**, y para gusto de muchos, lo desarrolló Wayforward, quienes destacan por su trabajo en juegos de plataforma y acción. No hay fecha oficial de lanzamiento, pero se espera para finales de este año. Por último, no hay noticias de la app de YouTube en 3DS; lo malo es que si tratas de entrar a través del navegador, te pedirá actualizar el Adobe Flashplayer (que no es compatible con N3DS), así que tampoco podrás acceder al servicio hasta que Nintendo libere un parche en alguna actualización.



▲ Los personajes de **Regular Show** tendrán una gran aventura en un mundo de 8 bits.

Próximos lanzamientos

¡Hola, gente de Club Nintendo! Tengo unas dudas que quiero me resuelvan.
¿Hay posibilidades de ver una nueva entrega de **Ace Combat**, **Hatsune Miku** o **Worms** para Wii U?
¿Será viable que la próxima entrega de **Super Smash Bros.** para Wii U incluya editor de escenarios?
¿Cuánto tiempo falta para que Capcom confirme **Monster Hunter 4** de Nintendo 3DS en América?
Diego A. Mardones
Facebook

¡Qué tal, Diego! Namco, SEGA o Team 17 (respectivamente) no han dado a conocer sus planes para las franquicias que mencionas. Lo último de **Ace Combat** llegó al Nintendo 3DS con **Assault Horizon Legacy**, pero seguimos en espera de una versión para Wii U. **Hatsune Miku** está en N3DS, pero sólo en Japón. Y en cuanto a **Worms**, quizá más adelante se decidan a lanzar una nueva entrega para eShop, así que mantente pendiente de nuestros avisos. No se ha dicho si el nuevo **Smash** contará con editor de escenarios, pero

Boo comenta

El 22 de noviembre estará disponible **Super Mario 3D World**, una experiencia espectacular que fue desarrollada por los creadores de **Super Mario Galaxy**.

© Nintendo

SÍ / NO

@ReTsuGoKi
Vía twitter

¿Saben si hay fecha de salida para **Yu-Gi-Oh! Zexal Clash! Duel Carnival!** en América?

NO

Vicente A.
Vía Facebook

¿Ustedes creen que la plataforma Steam llegue al Wii U?

NO

Alejandro Glez.
Vía Facebook

¿Saben si **Rosalina** aparecerá en **Super Smash Bros.** para Wii U y Nintendo 3DS?

SÍ

▲ Enfrenta nuevas criaturas para construir más armas y armaduras.

▲ MH Frontier G estará disponible el 11 de diciembre para Wii U, en Japón.

Carta del mes

Más Monster Hunter en Wii U

¿Es cierto que **Monster Hunter Frontier G** va a ser *Free to Play*? ¿Capcom cobrará mensualidad (membresía) o cómo va a generar dinero?
Armando Bolaños
Vía correo electrónico

¡Qué tal, Armando! ¿Cómo te va? Se ha comentado que la próxima edición de **Monster Hunter** será bajo la línea **Frontier** y, por supuesto, se le dará el tratamiento "**G**" que ocurrió con **Monster Hunter 3**. Ahora bien, el juego -por lo menos en el mercado japonés- será *Free to Play*; es decir, podrás descargarlo gratuitamente desde el día de lanzamiento, pero seguramente tendrá algunas ventas dentro de la aplicación, como se viene acostumbrando en los útlimos títulos y con mayor medida en los MMORPG. Efectivamente, podría tratarse de un cargo por membresía mensual (que ya ocurría en Japón para jugar **Monster Hunter 3** en Wii), pero no se ha revelado nada oficial. Otra opción es que vendan objetos raros o paquetes de armas, para aquellos que prefieran pagar en lugar de invertir tiempo y esfuerzo para conseguir sus armas o armaduras. El juego saldrá para fin de año en Wii U, esperemos que también llegue a América próximamente, quizá junto con el lanzamiento de **Monster Hunter 4** para Nintendo 3DS.

sería una gran idea, tal como ocurrió en la **Super Smash Bros. Brawl**. En cuanto a **Monster Hunter 4**, estoy casi seguro de que llegará a América, pero quizá tarde un poco más de lo esperado. Ojalá que Capcom haga el anuncio oficial pronto.

Resident Evil en portátiles

¡Hola, Club Nintendo! Espero que les llegue este correo a la revista.
¿Saben si va a haber una versión de **Resident Evil 2** y **3** para N3DS?
¿Habrá alguna secuela de **Persona 4 Arena** para Nintendo 3DS?
¿Podrían publicar el *profile* de **Morrigan** o **Lilith** de **Darkstalkers**?
Brandon Yael
León, Guanajuato

Por ahora no hay plan para adaptar las entregas anteriores de **Resident Evil** en portátiles de Nintendo. Las últimas entregas fueron **The Mercenaries** y **RE: Revelations**. Respecto a **Persona 4**, ojalá Atlus (ahora parte de SEGA) realice las adaptaciones de la saga **Persona** a N3DS; estoy seguro de que quedarían espectaculares. Y, claro, tomaremos muy en cuenta esos profiles para publicarlos en las siguientes ediciones de CN.

Revista CN digital

¿Sacarán la aplicación de la revista para dispositivos Android?
Juan Bastian Gamer
Vía Twitter

¡Hola, Juan! Por ahora sólo está disponible la versión para iOS (Apple): iPod, iPad e iPhone. Esperemos más adelante abarcar más dispositivos.

© Nintendo

▲ Boo apareció por primera vez en **Super Mario Bros. 3**.

Ricardo Silva
Vía Facebook

¿**Disney Infinity** está disponible para Wii?

SÍ

Raúl Muro
Vía Facebook

¿Van incluir a **Sonic** en **Super Smash Bros.** de Nintendo 3DS y WiiU?

SÍ

José García
Vía Facebook

¿En el Wii se puede ver videos de YouTube?

SÍ

▲ Te recomendamos jugar **Paper Mario Sticker Star** en N3DS.

▲ La edición de Wii U será la primera en HD.

Wind Waker HD

¡Qué tal, revista Club Nintendo! ¿Saben si el juego **The Legend of Zelda: Wind Waker HD** está en español?
Walter Mantilla
Vía *e-mail*

Así es, mi estimado Walter. Los textos vienen en español.

© Nintendo

La saga de papel

¡Hola, CN! Tengo varias dudas, espero que las puedan responder:
¿Existirá próximamente alguna versión de **Paper Mario** para Wii U?
¿Cambiará el precio del Nintendo 3DS o de Wii U en este año?
Javier Flores
Vía correo electrónico

¿Cómo te va, Javier? En lo personal, me encantaría ver una nueva edición casera de **Paper Mario**, y no dudo que ocurra próximamente. Desde el N64 se ha vuelto tradición y, sin duda, con las virtudes de Wii U quedaría más que espectacular, ¿no crees? En cuanto al precio de las consolas, el N3DS se mantiene, pero ya tendrás la opción del N2DS, que es más accesible. El que sí bajó 50 dólares fue Wii U, y para estas fechas ya debes ver reflejado el cambio de precio en las tiendas de tu localidad.

Calidad de imagen SSB

Kon'nichiwa! Antes que nada gracias por tantas ediciones tan interesantes. Tengo un año con CN, y ya una vez contestaron mis dudas; sin embargo, vuelvo a necesitar de ustedes, je, je. Así que éstas son mis preguntas:
¿En qué consola se verán mejores gráficos de **Super Smash Bros.**, en el N3DS o en el Wii U?
¿Cuándo saldrá **Sonic Lost Worlds**?
Arigato!... Club Nintendo, buen trabajo.
Miriam Veloz
Vía correo electrónico

¿Cómo estás, Miriam? **Super Smash Bros.** en Wii U está en alta definición y se ve estupendo; en N3DS no es HD, pero los detalles de la pantalla y la calidad de imagen logran que se aprecie muy bien cada aspecto. Por supuesto, el diseño de personajes y escenarios varía, en Wii U es una evolución de lo visto en **Brawl**, mientras que en N3DS se utiliza el *Cell Shading*. En lo personal, ambas ediciones lucen de maravilla.

Envíanos tus dudas o comentarios para esta sección al correo: pasacartas@revistaclubnintendo.com. Recuerden que también pueden mandar sus preguntas breves para la sección Sí y No. ¡Participen!

SÍ
NO

@Javirp31Kills
Vía Twitter

¿**Mario Party Island Tour** para Nintendo 3DS fue retrasado también en América?

NO

@jralberto77
Vía Twitter

¿Saldrá este año el juego para 3DS **Yoshi's New Island**?

NO

Jair Hernández
Vía Facebook

¿Los *password* de **LEGO City Undercover** de Wii U también sirven para el del N3DS?

NO

THE WONDERFUL 101
BÚSCALO en septiembre
Nintendo
SOLO PARA
Wii U

Tu voz

¿Qué opinas de las mega evoluciones de Pokémon?

Alvaro Cabrera
Facebook

Es una de las mejores formas que tuvo GameFreak para dar un toque de frescura a los **Pokémon** de generaciones pasadas.

© 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / Game Freak Inc.

Casi dos décadas de **Pokémon**, una franquicia que ha representado grandes beneficios para Nintendo y diversión para los seguidores. Sin embargo, a través de múltiples ediciones llegó un punto en el que tenía que renovarse para seguir vigente en este exigente mundo de los videojuegos.

Con Nintendo 3DS era la oportunidad esperada, una consola que permitiera generar mejor calidad y cantidad en contenido sin perder las bases del juego portátil, así surgió **Pokémon X** y **Y**.

Sin lugar a dudas, una de las sorpresas más grandes fueron las mega evoluciones. Ver a los **Pokémon** de antaño reconsiderados para esta entrega y llevados a niveles de poder superior fue uno de los aciertos evolutivos de la serie, pero, ¿qué opinan los fans?

A **Cristian Hayate** le pareció un golpe bastante positivo y novedoso, a pesar de que es muy arriesgado. **Bryan Jaramillo** piensa que aumentará el componente estratégico de las batallas. Mientras que **Keops Yudachi** comenta: "Pues sí hay mejoras, pero llevamos años con lo mismo. Es adictivo pero, al final, es lo mismo de siempre". Por su lado, a **Anthony Torres** le hubiera gustado que las mega evoluciones fueran

Mega Charizard X fue una de las últimas mega evoluciones en presentarse.

No todos los **Pokémon** tienen mega evolución y estas no son permanentes

permanentes, en lugar de temporales. **Rei K White** se plantea: "Ver las nuevas megaevoluciones hizo preguntarme qué tan lejos llegarán los **Pokémon** con tantos beneficios nuevos. ¿Qué les espera en el futuro?". Por supuesto, el objetivo de GameFreak y Nintendo es estar a la vanguardia, y por la mayoría de comentarios recibidos podemos decir que lograron cautivar a los fans, así como seguramente atraerán a nuevos jugadores que se sumarán a esta "fiebre amarilla". Y tú, ¿ya estás listo?

Si quieres proponer un tema, escribe a: **tuvoz@revistaclubnintendo.com**

@fernand32941184

¡**Link's Awakening** es lo máximo! Toda una odisea épica. Saludos desde Honduras.

@richarsx

Tanto tiempo pidiendo la revista en Apple, y ahora que llega... ¡Tengo Android! ¡NOOO!

@carlos25021999

Desde los cinco años hasta los 14 he comprado y hojeado revistas de Club Nintendo XD. Ésa fue mi infancia.

Revista CN
Destacados del mes

Gamevistazos

▲ **Wonderful 101**
De los juegos más divertidos que han llegado a Wii U.

▲ **TMNT II**
Recordamos a un clásico que llegó al NES en 1989 por parte de Konami.

▲ **TLOZ: Wind Waker**
El esperado *remake* ahora en HD y con nuevas funciones importantes.

▲ **Killer Instinct**
El SNES explotó al máximo su poder con sus títulos de última generación.

Visítanos en
Youtube: RevistaCN

Encuesta
¿Cuál juego de horror/terror consideran mejor opción para disfrutar en estas fechas?

Votos
2 Resident Evil 25%
3 Silent Hill 21%
4 ZombiU 10%
5 Eternal Darkness 6%
6 Zombies Ate My Neighbors 4%
7 Nightmare Creatures 3%
8 Nosferatu 1%

facebook.com/RevistaCN

◀ Se nota que es el Año de **Luigi**, así que a jugar su nueva aventura para N3DS.

The Legend of Zelda: Link's Awakening es la prueba perfecta de que los juegos antiguos pueden superar -por mucho- a los actuales. **@TONYLANTURN**

Lo mejor de **Twitter**

@Kumori_Kracken
Fue glorioso volver a escuchar al *staff* de @RevistaCN en un *podcast*. Es simplemente hermoso =D.

@JvrDssv
Hagan un Gamevistazo de **Smash Bros 64** o **Mario Kart 64**, no sean malos :D.

@diego_5060
Me gusta que estén implementando la tecnología en @RevistaCN: gamevistazo en video, podcasts, redes sociales, etc.

Twitter
@RevistaCN

¡Muéstranos qué tan fan de Nintendo eres, para que aparezcas en esta galería de arte!

¡Muchas gracias a todos los que participaron este mes! Recuerda que si quieres ser parte de esta galería, deberás mandar tu foto al correo comunidad@revistaclubnintendo.com.

▲ Vicente Arestizabal es fan de los juegos de Wii.

▼ José Jiménez y Luis Fonseca comparten esta imagen de su colección de revistas.

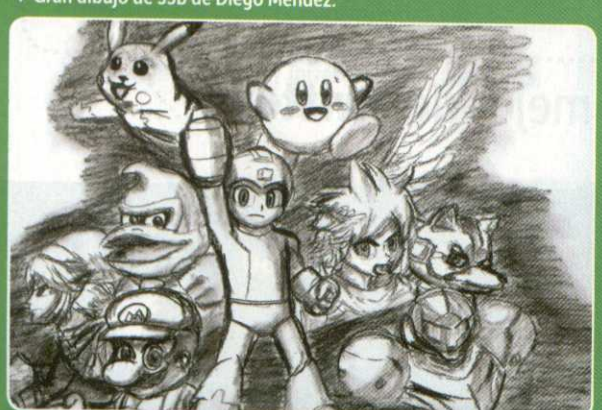
▲ Óscar Espinoza es adorador de **TLOZ**. ¿Alguien lo duda?

▲ Fan de Nintendo y maestro entrenador, así es Alirio Giovanni.

▼ Carlos Coronel (*cosplay* de **Mario**) tuvo una fiesta muy al estilo Nintendo.

◀ Ésta es la colección de Damián Jofre.

▼ Gran dibujo de SSB de Diego Méndez.

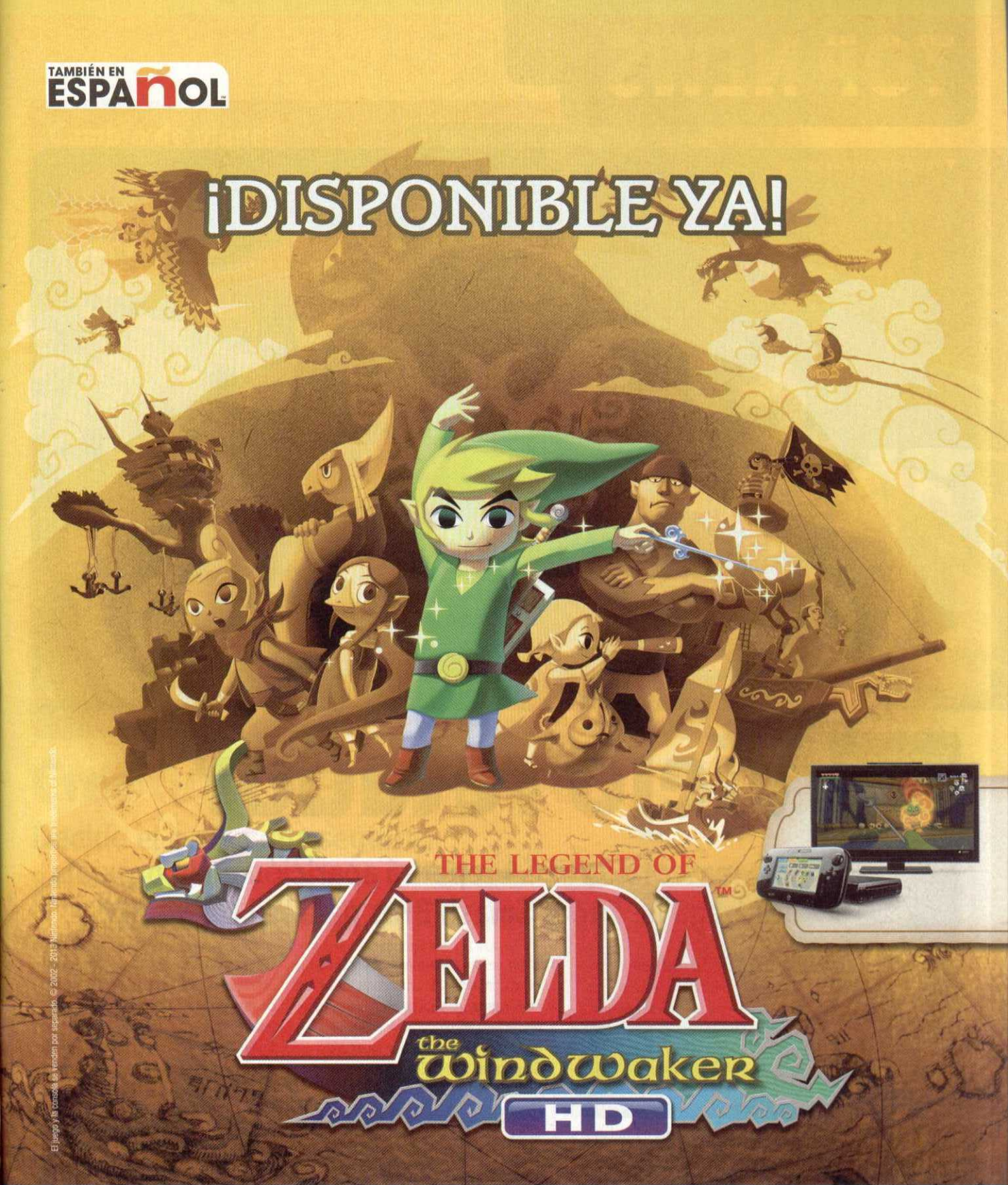


▲ Alex Muñoz y su *cosplay* de **Aisen Soske**, de la serie **Bleach**.

▼ Matías y Benjamín Asencio son seguidores de Nintendo desde pequeños.

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

¡DISPONIBLE YA!



El juego y la consola se venden por separado. © 2002 - 2013 Nintendo. Todos los derechos reservados. Las marcas son propiedad de sus titulares.

Nintendo

SOLO PARA Wii U

TOP NEWS

▼A toda velocidad para las peleas.

Noticia del mes

Viejo retador

La mascota de SEGA repetirá aparición en la próxima entrega de **Super Smash Bros** para Wii U Y y N3DS

Reunión de leyendas

Todo parece indicar que en el nuevo juego de Sakurai los personajes que dejaron las bases para lo que tenemos hoy día representarán un homenaje a las viejas glorias de este entretenimiento, ya que además de todo el catálogo de seres de Nintendo, con peleadores como **Samus**, **Mario**, **Link** o **Donkey Kong**, se han confirmado dos más de otras compañías. El primero ya todos lo conocemos, se trata de **Mega Man**, pero no será el único cuyo color azul sea su emblema, ya que también aparecerá **Sonic**, el erizo de SEGA; hecho confirmado hace unas semanas durante un Nintendo Direct. La relación de Nintendo con SEGA está mejor que nunca, detalles como éste lo demuestran. Seguro que muchos saltaron de alegría al verlo de nuevo; no se sabe de momento si tendrá los mismos movimientos que en **Brawl** o si será el único de este universo en aparecer, tendremos que esperar.

Visita

www.smashbros.com

Ejercicio para cuatro en HD

A partir del 7 de noviembre, podrán descargar actividades de **Wii Sports** para Wii U.

Wii Sports Club

Top de juegos descargados

1 **TLOZ: The Wind Waker -Wii U-**

2 **The Legend of Zelda -Wii U -**

3 **New Super Luigi U -Wii U-**

Cambio de planes

Nintendo ha dado a conocer que la nueva entrega de Donkey Kong Country será pospuesta

Justo hace un mes les informábamos que este juego estaría listo para diciembre, pero hace unos días se dio a conocer el cambio de fecha, para inicios de 2014. Como siempre, esta espera será para mejorar la experiencia, así que no se trata de una mala noticia en realidad.

Visita

www.nintendo.com

▼Falta poco para que esté de regreso esta gran pareja.

▲ Valdrá la pena cada día de espera.

▲ Nuevos peligros a cada paso.

▲En corto

Pronto estarán a la venta el Wiimote Plus de **Mario** y el de **Luigi**.

Crea tu propia aventura

Decide el orden que seguirás

Toma tu espada y escudo

Ya eran muchos los rumores y las peticiones de jugadores en todo el mundo, que se confirmaron por el propio Satoru Iwata hace unas semanas. En **The Legend of Zelda: A Link Between Worlds**, para Nintendo 3DS, vamos a poder terminar los calabozos en el orden que queramos, ya no tendremos que seguir una línea previamente establecida, justo como pasaba en el primer juego que apareció para NES, hace ya más de dos décadas. Para lograr esto, tendremos que rentar o comprar ítems de una tienda muy especial, los cuales nos van a servir para resolver los acertijos de cada uno de los templos.

El juego sale a la venta el próximo 22 de noviembre, y se espera que sea uno de los grandes éxitos de este año para cualquier consola.

Visita

www.nintendo.com

▲ El mundo de la oscuridad ha regresado.

Earthbound -Wii U-

4

Super Mario Bros. -Wii U-

5

The King of Fighters'99 -Wii-

6

★ Altamente recomendado

◆ Sugerencia del *staff*

● Juego esperado por la comunidad

REVIEWS

► Las batallas ahora serán más asombrosas que nunca.

16 Pokémon X / Pokémon Y
24 Scribblenauts Unmasked: A DC Comics Adventure
26 Breath of Fire II
30 SteamWorld Dig: A Fistful of Dirt
32 Giana Sisters: Twisted Dreams
34 Heavy Fire Black Arms 3D
36 Pokémon Rumble U
38 Street Fighter II / SFII Turbo / Super SFII
44 Rage of the Gladiator
45 Spin the bottle
46 Cloudberry Kingdom
48 Astro
49 Jewel Adventure

Pokémon X
Pokémon Y

¡La esperada evolución a la tercera dimensión!

Desde 1996, cuando aparecieron las versiones **Red** y **Blue**, **Pokémon** se convirtió en una de las franquicias más exitosas de Nintendo, y ahora tendrá una nueva entrega que promete superar toda expectativa.

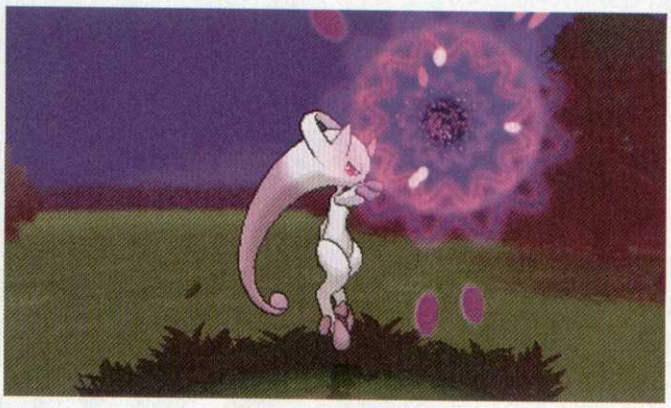
- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Game Freak**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores **2**
- Opinamos **La mejor entrega que hemos visto en los últimos años**

© 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc.

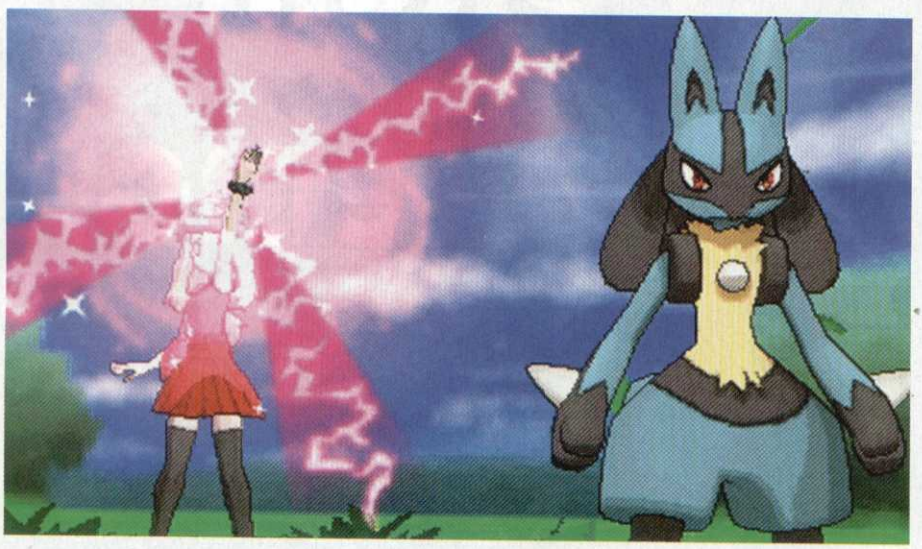
Pokémon regresa con mucha fuerza para este último trimestre del año, pues no sólo saldrá la ansiada entrega de Nintendo 3DS, sino también se tienen preparadas diversas sorpresas para que te mantengas inmerso en este fantástico mundo donde coexisten humanos y criaturas. De inicio, se estrenará una nueva película (directo a video) que te ayudará a comprender un poco más los eventos y situaciones en **Pokémon X / Y**; también, cuatro capítulos especiales de la serie de televisión, **Pokémon Origins**, que se basará completamente en las odiseas de **Pokémon Red** y **Blue**. Por supuesto, ésta funcionará como complemento para la nueva temporada de la serie convencional que, por supuesto, se enfocará en las entregas de Nintendo 3DS.

Prepárate para conocer un nuevo grado en la evolución **Pokémon**

▲ Podrás elegir que tu personaje principal sea hombre o mujer.



▲ **MewTwo** también evoluciona en **Pokémon Y**.



◀ Lucario evolucionará espectacularmente en **Pokémon X** y **Y**.

▲ **Tyrunt** es uno de los nuevos **Pokémon** de tipo dragón y roca.

El mejor entrenador

Han pasado más de 15 años desde que decidimos enfrentar el duro camino para convertirnos en los mejores entrenadores **Pokémon**. Durante todo este tiempo han aparecido diversas ediciones de la línea principal, así como más alternativas (**Rumble**, **Mystery Dungeon**, **Pikachu**, entre otras), pero siempre se ha mantenido una constante: la similitud entre versiones, en las que si bien aumentaba la cantidad de personajes por capturar y se incluían nuevas zonas de exploración (regiones), no había un cambio radical como el que esperaban los fans, por lo menos aquellos que habían comenzado este fantástico viaje desde sus orígenes.

Sin embargo, ahora con **Pokémon X** y **Y** no sólo veremos la mega evolución de los personajes más entrañables (y otros nuevos), sino que también en general tendremos una grata sorpresa de la franquicia. Ahora habrá más actividades por realizar en un entorno completamente tridimensional, con movimiento libre, mayor cantidad de personajes y, por supuesto, las nuevas transformaciones que son el máximo aporte de esta entrega.

El efecto 3D

A diferencia de los demás títulos para Nintendo 3DS, los desarrolladores optaron por evitar en su mayoría las características especiales que otorga la tercera dimensión propia de la consola, limitándola únicamente para los combates. Es decir, mientras estés explorando los pueblos o conversando con algún otro personaje, el juego se verá en imagen convencional (2D).

Sin duda, aunque muchos no utilizan este efecto, hubiera sido agradable ver todo el juego en tercera dimensión. Pero también es cierto que al evitar el 3D se puede procesar más información, de tal forma que incluso se tendrían más animaciones en el juego o mejores elementos visuales. Además, claro está, que funciona mejor para los pequeños

▼ **Blaziken** cambia a **Mega Blaziken** sólo dentro del combate.

Por primera ocasión, los combates se verán en tercera dimensión

► Conocerás a grandes amigos mientras avanzas en la historia.

▼ No podía faltar **Pikachu** en esta entrega. ¡Todo un clásico!

◄ **Korrina** es líder de gimnasio en Yantra. Sus **Pokémon** son tipo lucha.

▲ **Clemont**, líder de Cd. Luminalia, prefiere los **Pokémon** eléctricos.

jugadores (menos de siete años), a quienes no se les recomienda utilizar el 3D y que son una parte importante de los consumidores de esta popular serie.

¡Juega en línea!

Con la salida del NDS y la posibilidad de conexión a las redes Wi-Fi, **Pokémon** dio otro gran salto, poder enfrentar a nuestros amigos en línea (desde la edición **Diamond** y **Pearl**). De esta manera, olvidamos el famoso Cable Link o de la limitante de enfrentar a tus oponentes cercanos, pues ya podrás desafiar a cualquier entrenador del mundo y probar qué tan buenos son tus personajes en un nivel más competitivo.

Opciones de juego

En **Pokémon X** y **Y**, el uso de Internet es mayor. También se podrán intercambiar personajes o combatir como en ediciones anteriores, pero ahora encontrarás la función PSS (*Player Search System*, o Sistema de Búsqueda de Jugadores, por sus siglas en inglés). Con esta característica podrás conectarte con jugadores cercanos a ti o de cualquier parte del orbe (para pelear o intercambiar personajes), sin importar si ya has jugado con ellos o no; es decir, no se limita a tu lista de amigos. La opción Shout Out te servirá para enviar mensajes a tus amigos, utilizando el teclado de la pantalla táctil. Battle Spot es la opción ideal si buscas una pelea aleatoria con algún otro jugador. El sistema te buscará un rival adecuado para participar en alguna de las dos opciones: Free Battle o Ranked Battle; en esta última ganarás puntos para posicionarte en el Global Link.

Conoce las bases antes de enfrentar a tu enemigo

Así escogerás al **Pokémon** adecuado para asegurar la victoria.

Desde la primera generación supimos que los **Pokémon** de fuego son débiles al agua, así como también los eléctricos sucumben ante los de tierra, pero son poderosos contra los de agua. Revisa bien sus fortalezas y debilidades, y arma el mejor equipo para cualquier situación o reto que se te presente.

© 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Forma básica, evolución máxima anterior y mega evolución

Ahora hasta los clásicos personajes de Red y Blue tendrán un aspecto más desafiante.

Bulbasaur

Venusaur

Mega Venusaur

Personaje tipo planta/veneno que evoluciona a **Ivysaur** en el nivel 16 y a **Venusaur** al 32. Su mega evolución le otorga mayor defensa y nuevos ataques.

Charmander

Charizard

Mega Charizard Y

Quizás uno de los consentidos de los fans. **Charmander** irónicamente no es tipo dragón, sino "fuego". Al mega evolucionar, aumentá su poder especial.

Squirtle

Blastoise

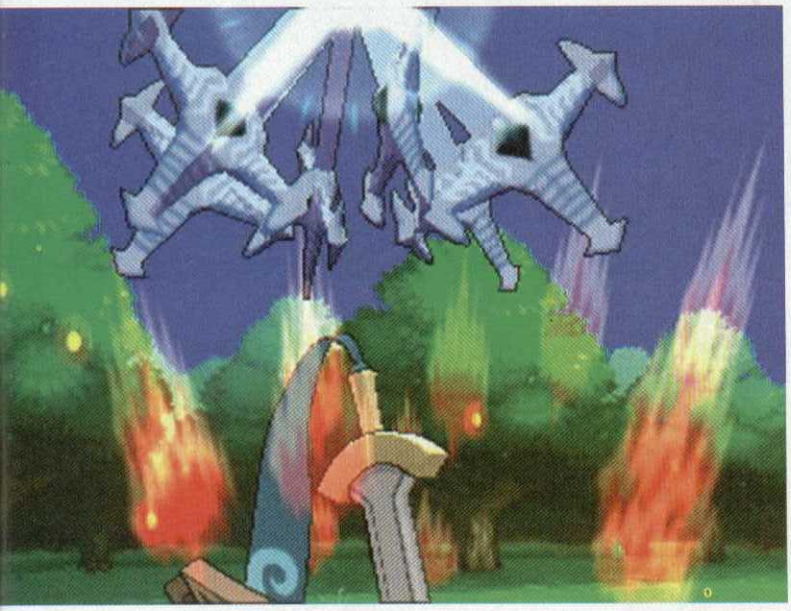
Mega Blastoise

Caracterizado por sus potentes chorros de agua. **Squirtle** evolucionaba a **Wartortle** al nivel 16 y a **Blastoise** al 36. Ahora mostrará su máximo poder en su mega evolución.

© 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc.

▶ Escucha lo que te digan los personajes, a veces serán consejos útiles.

▼ **Honedge** mostrará su poderoso filo al enfrentar a sus rivales.



▶ Encuentra diferentes métodos de comunicación con tus amigos.

Utiliza el sistema PSS para encontrar nuevos retadores, intercambiar personajes o checar tu perfil

¿Nuevo en Pokémon?

Si es tu primera experiencia en el universo **Pokémon**, ¡no te preocupes!, el juego es realmente intuitivo, se trata de una aventura con toques de RPG que brilla por su sencillez, así como por las diversas actividades que podemos realizar. Comenzarás eligiendo a tu protagonista (hombre o mujer), aunque a diferencia de los títulos anteriores, ya cuentas con la posibilidad de personalizarlo (color de ojos y cabello, tono de piel, entre otros). Más tarde podrás consultar tus características en el PSS. Una vez listo ese primer paso, elegirás uno de tres personajes del *kit* inicial, con quien podrás comenzar a buscar, enfrentar y capturar distintas criaturas salvajes que encuentres.

▲ **Mega Garchomp**, fuerte contendiente con afinidad arena.

¡Atrápalos a todos!

La fórmula de conseguir nuevos **Pokémon** es relmente sencilla y permanece igual que en sus antecesores. Sólo debilita a tu rival y, cuando su energía esté baja, arrójale una Pokéball para capturarlo, para luego entrenarlo (en batallas) y formar equipos de gran poder que te ayuden a conquistar cada uno de los diferentes gimnasios y a sus respectivos líderes. Tu misión principal comienza en la región de Kalos, un curioso lugar con forma de estrella. En la ciudad central Lumiose, verás un sinfín de tiendas; también está la villa de Vaniville y la ciudad de Santalune, donde te aguarda una simpática líder de gimnasio.

Para los fans de corazón

Así luce la versión especial de N3DS XL de **Pokémon**

Nintendo sorprende y encanta a los seguidores de las criaturas de bolsillo con este par de espectaculares consolas con detalles alusivos a los personajes legendarios de **Pokémon X** y **Y** (**Xerneas** e **Yveltal**).

Los nuevos **Pokémon** que engalanan las portadas de **X / Y**

Estos personajes legendarios mostrarán su máximo poder en el campo de batalla.

Xerneas

Para N3DS se agregan los **Pokémon** tipo Hada, **Xerneas** es uno de ellos. Las pupilas de sus ojos forman una X.

Otros datos

Altura: 3 metros (incluyendo sus astas).
Peso: 215 kg.
Habilidad: Fairy Aura.
Género: Indistinto.
Exclusividad: **Pokémon X**.

© 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc.

Personajes

El profesor **Sycamore** será el encargado de proporcionarte tu primer **Pokémon**, recuerda que puedes elegir a uno de tres tipos, y éstos son: **Chespin** (planta), **Fennekin** (fuego) o **Froakie** (agua). A diferencia de otros científicos, él es un combatiente activo, así que en ciertas ocasiones podrás enfrentarlo.

En el viaje también conocerás a cuatro amigos, todos contarán con su propio Pokédex para guardar los registros de las criaturas capturadas, y así podrán comparar hazañas. Por supuesto, en cada ciudad podrás conversar con los lugareños, muchos de ellos podrán darte información importante para tus aventuras. Ahora bien, ¿recuerdas que mencionamos a los líderes de gimnasio? Ellos son los mejores entrenadores **Pokémon** de cada zona y tendrás que vencerlos si quieres continuar tu viaje. Algunos de los más conocidos son: **Viola**, **Grant**, **Clemont** y **Korrina** (la entusiasta entrenadora de Ciudad Shalour, quien además es muy hábil con los patines).

▲ Hay rumores de un nuevo **Pokémon Snap**. Ojalá se hagan realidad.

Team Flare

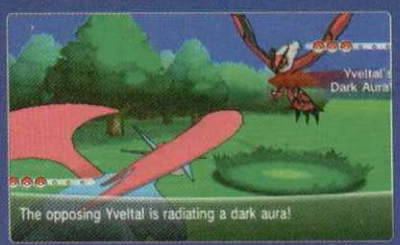
Te presentamos a algunos de tus próximos enemigos

Alguna vez el **Team Rocket** trató de detener a **Ash** en los inicios de la serie de TV, pues no son los únicos en el universo **Pokémon** que buscan pelea. En **X** y **Y** está el **Team Flare**, una organización que habita en la región de Kalos.

Yveltal

Es del tipo "volador/dragón", es la figura oscura de **Pokémon Y**. Pertenece a la especie Destrucción.

Otros datos
Altura: 5.8 metros.
Peso: 203 kg.
Habilidad: Dark Aura.
Género: Indistinto.
Exclusividad: **Pokémon Y**.



Pokémon X y Pokémon Y, de Nintendo 3DS, son las mejores y más completas versiones hasta el momento

Las megaevoluciones

Lograr que tu personaje llegue a su última forma y consiga el máximo poder era una de las cuestiones que te hacían sentir como entrenador. Ahora, con las nuevas evoluciones, verás a los **Pokémon** crecer en formas majestuosas y ganar características adicionales, incluso podrán adquirir elementos adicionales.

Las mega evoluciones no serán permanentes; es decir, sólo son posibles durante los combates, y al finalizar, tu personaje regresará a la forma previa. Algunos de los **Pokémon** con esta nueva evolución son: **MewTwo**, **Blaziken**, **Charizard**, **Blastoise**, **Venusaur**, **Lucario**, **Kangaskhan**, entre otros.

Novedades y exclusividad

Dentro de todos los cambios que podrás encontrar en las versiones X y Y hallarás detalles simples pero interesantes, como por ejemplo el uso de patines o la nueva interfase del Pokédex. También encontrarás nuevos fósiles e incluso unas piedras que son las que te permitirán realizar las mega evoluciones de tus personajes.

Por supuesto, algunos de los **Pokémon** contarán con poderes o habilidades nuevas, que harán más espectaculares las batallas -ahora tridimensionales-, y claro, se agrega un nuevo tipo de **Pokémon**: Hada.

Éstos serán efectivos en contra de los elementos tipo dragón, lucha y siniestro, aunque también tendrán cierta ventaja sobre fuego, veneno y acero. Un detalle importante es que, por ahora, los tipo hada no tienen algún rival elemental que los afecte, por lo que de cierta manera tendrán ventaja en el combate. Otra de las grandes sorpresas es que dependiendo de la versión que escojas, será el personaje que tengas en exclusiva. Eso ya lo habíamos visto antes, pero en esta ocasión, además del estelar que ilustre la portada, conseguirás mega evoluciones distintas.

Un claro ejemplo es **Charizard**, quien en la versión **Pokémon Y** se transforma en **Mega Charizard** (como lo puedes ver unas páginas atrás), pero si tu versión es **Pokémon X**, **Charizard** ganará el (¡por fin!) elemento dragón y se convertirá en **Mega Charizard X**, cambiando incluso de color a tonos más oscuros. Así que, ¿qué versión será la que elijas?

Es el momento ideal para unirse al mundo Pokémon, con esta entrega no sólo los fans quedarán satisfechos. ¡Muy recomendable!

RANKING **CN 9.0**

Mega Mewtwo X

De 2.3 metros de alto y con 127 kilos de peso, esta mega evolución será una exclusiva de la versión Pokémon X.

▲ El choque de dos mundos.

Scribblenauts Unmasked: A DC Comics Adventure

Una nueva lucha entre el bien y el mal

- Compañía **Warner Bros.**
- Desarrollador **5Th Cell**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores **Un jugador**
- Opinamos **El sueño de todo aficionado a los cómics.**

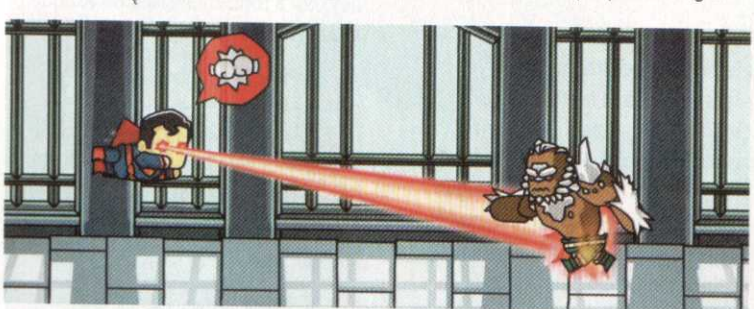
Si bien nos asombramos cuando se hizo oficial que en **Scribblenauts** para Wii U tendríamos a varios personajes de Nintendo, ahora 5Th Cell nos vuelve a sorprender, pero con personajes del Universo de DC Comics.

Seguiremos controlando a **Maxwell** y su curiosa libreta, que tiene el poder de aparecer lo que se escriba en ella, aunque ahora con la cualidad de resolver los acertijos usando a superhéroes.

Sólo imaginen que necesitan derribar una pared: escriban **Doomsday** en la pantalla táctil del Nintendo 3DS, y aparecerá el villano de DC para destruirla... ahora el problema será acabar con él, pero nada que no se pueda resolver llamando a **Superman**.

Las posibilidades son infinitas, se han incluido todos los personajes que hemos visto en la televisión o leído en cómics, además de que puedes lograr composiciones curiosas de acuerdo a tu combinación de objetos, como por ejemplo los inventos de **Batman**.

Esta versión de **Scribblenauts** sigue siendo fantástica, y con el Universo de DC en tus manos, la diversión no terminará nunca: pon fin a tantas preguntas que te impedían dormir como ¿quién ganaría en una pelea entre **Batman** y **Doomsday**? Los resultados son muy curiosos, así que no olvides que la clave es experimentar, incluir todo lo que se te ocurra y divertirte con los resultados.



▲ Un adelanto de lo que nos espera.

Para cualquier videojugador, esta nueva entrega de Scribblenauts debe estar en su colección.

RANKING **CN 8.5**

EVERYONE E ESRB

© Warner Bros. Interactive

Nintendo

TE PRESENTAMOS EL NUEVO NINTENDO 2DS

DIVIÉRTETE CON MÁS DE 2000 JUEGOS, JUGANDO TODOS LOS TÍTULOS YA DISPONIBLES PARA NINTENDO 3DS Y DS EN 2D

Nintendo 2DS is a trademark of Nintendo. © 2013 Nintendo.

▲ En cualquier lugar puede existir una pista para nuestra búsqueda.

▲El tamaño de los enemigos es espectacular.

▲ La magia siempre será una opción durante las batallas.

Breath of Fire II

El clásico de Capcom ahora en Wii U

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Capcom**
- Género **RPG**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Una serie que debería volver.**

En la actualidad, son contados los juegos RPG que aparecen en el mercado, y aún menos los que tienen lo necesario para ser considerados como referentes del género. En cambio, durante la etapa del Super Nintendo, el estilo vivió su mejor época, tuvimos **Final Fantasy**, **Lufia**, **Chrono Trigger**, **Secret of Mana**... En fin, una gran variedad en la que también encontramos algunas gratas sorpresas, como lo fue en su momento **Breath of Fire**, saga creada por Capcom.

Seguramente, en este momento se te debe hacer raro leer que Capcom hacía juegos RPG, pero antes todas las compañías estaban más abiertas a experimentar. Así surgió este título que, sin problemas, se colocó como uno de los mejores para Super Nintendo y que, por fortuna, ahora podemos descargar para nuestro Wii U y para conocer esta maravilla de Capcom.

Originalmente, apareció en 1994, hace casi 20 años, pero, créenos, eso no demerita en lo más mínimo la historia o las mecánicas de juego, puedes vivirlo como si fuera una obra reciente.

Muchas veces podemos cambiar nuestro destino. Nunca dejes de intentarlo

© Capcom

Los protagonistas

Todos los miembros de tu equipo tienen una historia detrás, misteriosos motivos que los mueven. Con el avance de las batallas los conocerás.

Nina

Su carácter es complicado, jamás muestra sus sentimientos, a pesar de que vive enamorada de **Ryu**.

Rand

El integrante fuerte del equipo, nunca dudará en utilizar su poder para ayudar a sus amigos.

Katt

Contrario a **Nina**, ella no deja de hablar, siempre desea ayudar y ser protagonista del equipo.

Peligros al acecho

Muchos serán los enemigos que tendrás que enfrentar, cada uno con puntos débiles que deberás analizar antes de atacar.

Ryu

El héroe que tendrá que llevar a su equipo al triunfo, derrotar al nuevo orden del mundo y regresar todo a la paz.

▶ Entra a todas las tiendas para obtener mejores ítems.

▼ Selecciona los ataques que mayor daño ocasionen a tus enemigos.

▶ Varios personajes se unirán a tu avenura.

Para llevar

Hace poco más de 10 años se adaptó una versión de este juego para Game Boy Advance.

La historia de **Breath of Fire II** no es la clásica en la que se tiene que salvar a una princesa, o bien terminar con alguien que desea acabar con el mundo. Es mucho más profundo que eso: tene-mos que enfrentar a una organización religiosa que ha manipulado durante años a toda una nación.

En este juego, junto a **Ryu** y su equipo, tienes que aclarar varios misterios que ocurrieron durante tu infancia, que cambiaron la vida de las personas que conocías, que parecían formar parte de la vida cotidiana, pero que en realidad eran el plan de un grupo de individuos a quienes les quitaron su voluntad.

El estilo de juego es el de un RPG clásico, exploras un mundo enorme por medio de un mapa principal, en el que ves pequeños poblados y regiones a explorar. En todos lados hay algo importante para ti, ya sea una pista o incluso mejoras para tu equipo.

Un gran reto para los jugadores que comienzan su camino en los videojuegos

Lo mejor de esta obra es que la historia nunca deja de sorprendernos, cambia constantemente, de modo que te mantiene atento todo el tiempo.

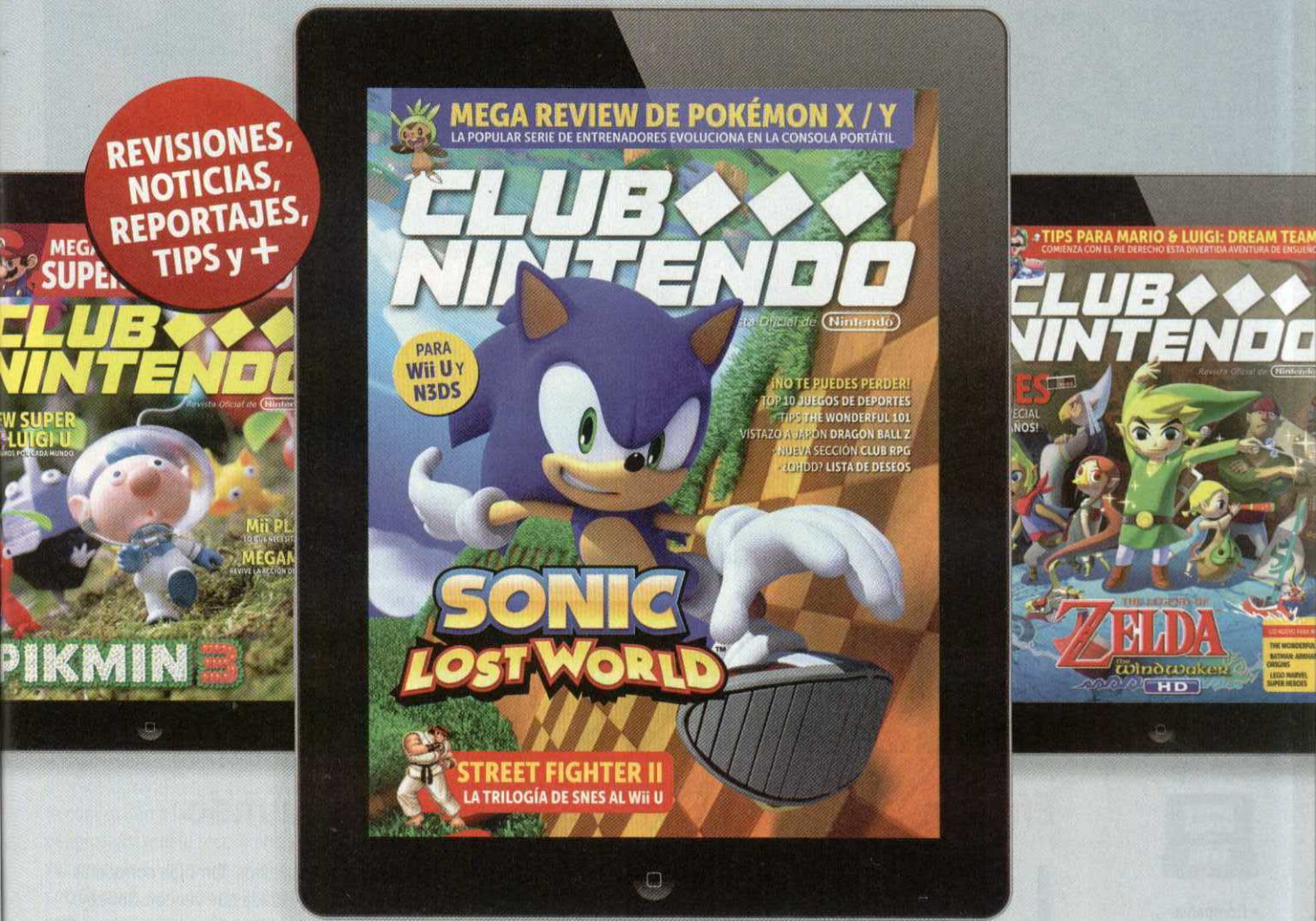
Como en todo RPG, para los momentos finales tendrás que pasar varias horas derrotando enemigos pequeños para subir tu nivel. Te recomendamos que, además, pruebes tus habilidades contra ellos, para que en el momento de afrontar peligros mayores sepas exactamente lo que hace cada una de las magias que has aprendido.

Para los amantes de los RPG que desean recordar viejas glorias, o bien si simplemente quieren conocer cómo era este género antes de que de manera rara pasaran a ser juegos de acción con algunos elementos de RPG; ésta es la oportunidad que estaban esperando. **Breath of Fire II** representa una valiosa experiencia que todos deberíamos conocer, su mundo de magia es sorprendente. Realmente cuesta trabajo creer que todo esto fue diseñado para el Super Nintendo, pero ahora lo puedes tener en tu Wii U por un precio bastante accesible. No lo dudes, vive esta historia.

Bastantes son los caminos que los juegos RPG han tomado, pero nada superará al estilo clásico que conocimos en los años del SNES.

RANKING **CN 8.0**

EL MUNDO DE CLUB NINTENDO



TAMBIÉN EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE

BÚSCALO COMO CLUB NINTENDO REVISTA EN Disponible en el App Store

revistaclubnintendo.com RevistaCN RevistaCN RevistaCN

▲ Usa el poder de tu pico para conseguir tesoros.

SteamWorld Dig: A Fistful of Dirt

Encuentra los tesoros más preciados del mundo

- Compañía **Image & Form**
- Desarrollador **Image & Form**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores **1**
- Opinamos **De las mejores opciones en eShop**

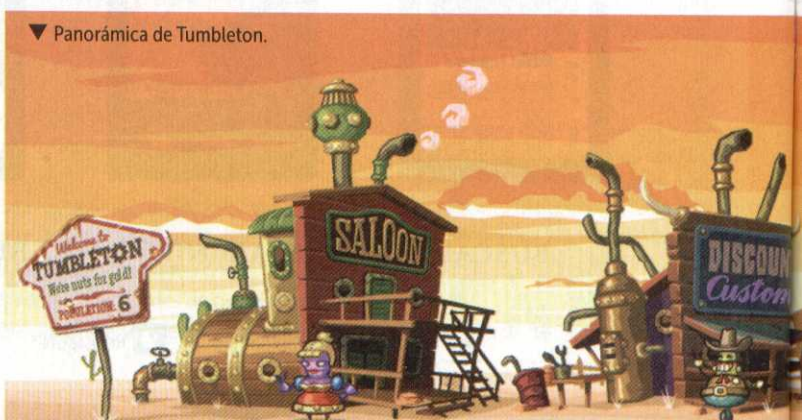
© Image & Form

La eShop de Nintendo 3DS cada vez está ofreciendo títulos de mayor calidad, y esto es algo que los fans de los videojuegos agradecemos notablemente. Una de estas joyas es **SteamWorld Dig**, desarrollado por la compañía Image & Form, quienes ya han trabajado en otros títulos de N3DS, así como para PC y dispositivos móviles.

¡Todo un minero!

La historia comienza con la llegada de **Rusty** a Tumbleton, quien ha heredado una prolífica mina llena de riquezas. Pero si quiere conseguirlas, deberá adentrarse en sus profundidades utilizando herramientas (pico, taladro, etc.) para abrirse paso entre la tierra, piedra y, por supuesto, cientos de extrañas criaturas que no dudarán en atacarlo. Al inicio deberás encontrar un pico, propiedad del tío, para comenzar tus primeras excavaciones. Las gemas que encuentres tendrás que llevárselas a **Dorothy**, quien se encargará de pagarte bien por tu carga. Con cada venta podrás subir de nivel para activar nuevas funciones y objetos que ayuden en tus objetivos. También conocerás a **Cranky** (nada que ver con **Donkey**), quien pondrá a tu disposición un sinfín de mejoras de equipo e ítems (picos, escaleras, lámparas, corazones, mejoras de tu mochila, agua o energía). Para entrar en acción, basta con ingresar a la mina de **Joe** y comenzar

▼ Panorámica de Tumbleton.



Los habitantes del pueblo

Cada uno de ellos tendrá un rol importante en su peculiar aventura bajo tierra

Dorothy

Rusty, el nuevo héroe

Cranky

▲ Habrá personajes fuera de lo común.

▲ No olvides llevar linternas.

la excavación. Poco a poco crearás tus propios caminos en el escenario, que te conducirán a las joyas o a ciertos peligros. Así que te recomiendo que de vez en cuando compres nuevo equipo con **Cranky**, para que no tengas ningún problema cuando enfrentes a los enemigos. Por supuesto, en las profundidades la luz escaseará; no olvides llevar algunas linternas o, de lo contrario, tu visión será muy limitada.

En la pantalla táctil verás un mapa de la mina, así como la indicación de los puntos de interés y los destinos para que no te pierdas en la mina.

Un título sencillo y realmente creativo que te mantendrá entretenido durante largo rato.

RANKING **CN 9.0**

Conforme avances en la aventura, conseguirás nuevas habilidades como el poder correr o el salto doble

◀ Un homenaje a **Super Mario**, con dos hermanas aventureras.

Giana Sisters: Twisted Dreams

Explora los escenarios en dos planos dimensionales

- Compañía
Black Forest Games
- Desarrollador
Black Forest Games
- Género
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Excelente título de plataformas con gran calidad visual

Quizás el nombre **Giana Sisters** no te diga mucho, pero tuvo su primera aparición hace poco más de 20 años como una manera de tratar de emular la fórmula de éxito de **Super Mario**; sin embargo, no lo consiguió. Más adelante, en 2009, tuvo una nueva oportunidad, ahora en Nintendo DS con mejor desarrollo e ideas, pero aun así nada trascendente. No obstante, en Wii U seremos testigos de un verdadero avance para esta franquicia, con mejoras en el apartado visual y, sobre todo, en el *gameplay*, por lo que seguramente pasaremos horas y horas explorando los múltiples escenarios bidimensionales.

El mundo de los sueños

La historia es realmente sencilla, una noche casi como cualquier otra apareció un extraño portal en la habitación de las hermanas **Giana**, atrayendo completamente a una de ellas, por lo que la segunda decide adentrarse en lo desconocido para auxiliar a su hermana. El mundo al que llegas es una interpretación retorcida de los sueños de las chicas y, por supuesto, encontrarás todo tipo de elementos de fantasía que se combinan con distintas habilidades especiales en las que necesitas apoyarte para completar por completo los escenarios.

El juego pesa 3.5 gigas, aproximadamente, así que ve haciendo espacio en tu Wii U

Cada nivel tendrá cierta cantidad de gemas de colores; deberás tratar de recolectar el mayor número de ellas

© BlackForest Games

◀ Habrá elementos que sólo podrás ver en uno de los planos de juego.

▲ Recolecta el total de las gemas en cada nivel.

▲ Emplea tus habilidades para superar los retos.

en el menor tiempo posible. Una de las características más impactantes del juego será la modificación del entorno; básicamente, tendrás dos planos para interactuar, el de **Giana** (la rubia) y el de **Maria** (la *punk*). Con presionar un solo botón, cambiarás de plano, y así serás capaz de tomar todas las gemas del escenario o simplemente llegar a lugares que parecieran imposibles. La música es otro de los factores importantes, así que cuando cambies de plano también será otro tema sonoro el que escuches de fondo, que cuadra perfectamente con los elementos visuales, más naturales en el caso de **Giana**, y mucho más roqueros y oscuros cuando controlas a **Maria**.

Tributo a Super Mario Bros.

Las referencias a **SMB** son evidentes. De inicio, las hermanas aventureras llegan a un mundo fantástico; una se llama **Maria** y la otra **Giana**. ¿Cuál es el apellido?, también **Giana**, así que son **Giana Giana** y **Maria Giana**, como los plomeros, que son **Mario Mario** y **Luigi Mario**. ¡Bastante recomendable!

▲ El primer **Giana Sisters** salió en 1987, para Commodore 64.

Enfrenta grandes rivales

Usa tus poderes para aniquilar a todos

El diseño gráfico es de lo mejor que hemos visto en eShop. Simplemente observa los detalles de iluminación y sombras, ¡son todo un deleite!

Giana Sisters tiene un problema al jugarse en *Off-TV* (no hay audio en el GamePad), pero ya están trabajando en un parche para solucionarlo.

RANKING **CN 8.5**

◀ Eleva tu rango militar para activar nuevas armas.

▲ El *Stylus* es ideal para mover el puntero.

▼ No dudes en derribar a los vehículos.

▲ Procura que tus tiros sean certeros.

Heavy Fire Black Arms 3D

¡Experimenta la acción de la guerra en plena jungla!

- Compañía
Teyon
- Desarrollador
Teyon
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
La guerra se pondrá intensa en tu N3DS

ESRB TEEN T
Violencia
Sangre

© Teyon

Pocos juegos de guerra han llegado al Nintendo 3DS, y vaya que con las características de la consola (pantalla táctil y uso del *Stylus* para apuntar) es un género que podría ser muy bien explotado si se tienen los elementos necesarios.

En el caso de **Heavy Fire Black Arms 3D**, te comentamos que es una adaptación de la versión que saliera hace dos años en Wii. Pero ahora incluye el efecto tridimensional que otorga profundidad y, en sí, una nueva forma de experimentar la emoción de la guerra. Este título es de acción en primera persona, y te llevará a enfrentar intensas misiones en América del Sur, donde un grupo de marinos de EU se preparan para adentrarse en la jungla y acabar con el cártel **Fuerza de Voluntad**, uno de los mayores en tráfico de armas de la región.

Soldado de élite

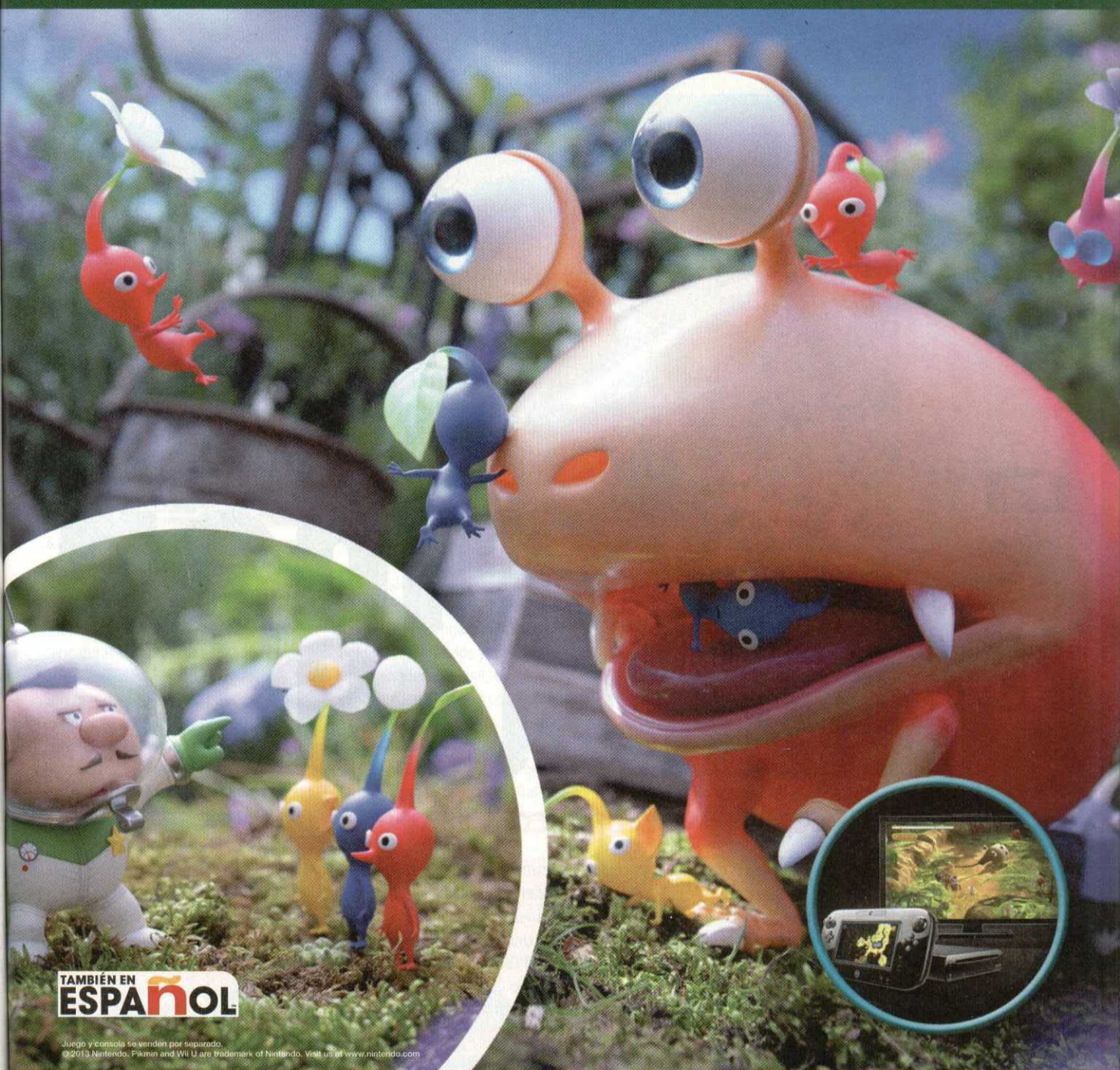
Aquí tomarás el papel de **Will**, un soldado que deberá cruzar varios escenarios para cumplir su misión, así como enfrentar múltiples peligros, ya que como te imaginarás, destruir a un grupo de traficantes no será tarea sencilla. La manera de controlar las acciones del juego es realmente intuitiva. Moverás al personaje con el *Pad*, mientras operas la dirección de tus disparos con ligeros movimientos en la pantalla táctil para conseguir la mejor precisión al momento de seleccionar tus objetivos.

El *gameplay* resulta bastante sólido, y aunque la historia no es muy extensa, se complementa con extras.

RANKING **CN 8.0**

PIKMIN 3

¿Serás Nuestro Líder?



Juego y consola se venden por separado.
©2013 Nintendo. Pikmin and Wii U are trademark of Nintendo. Visit us at www.nintendo.com

Nintendo

SOLO PARA Wii U

▶ Nunca podrá faltar **Pikachu**.

◀ **Victini**, la nueva estrella.

© 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / Game Freak Inc.

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Género
Peleas
- Jugadores
1-4
- Opinamos
Una interesante variante del género RPG

Pokémon Rumble U

Colecciona y combate con estas criaturas

Hemos visto juegos de varios estilos con los personajes de **Pokémon**, desde carreras hasta *puzzles*, pasando por algunas aventuras en las que debemos tomarles fotografías, pero creemos que de los conceptos más originales tenemos **Pokémon Rumble U**.

Se trata de un intento con doble intención, primero está ofrecer a los seguidores de la franquicia algo novedoso, que les represente un descanso de los combates y de los intercambios. Por otro lado, se encuentra el objetivo más importante: llevar la serie a aquellas personas que aún no la conocen, que les da miedo la palabra RPG o que simplemente no les ha llamado la atención. Tal vez por medio de esta obra logren llegar a la serie original.

Este juego es la secuela de **Pokémon Rumble** para Wii, se trata de un título descargable en el que se retoman las bases de coleccionar y batallas, pero de una manera bastante especial.

Violencia

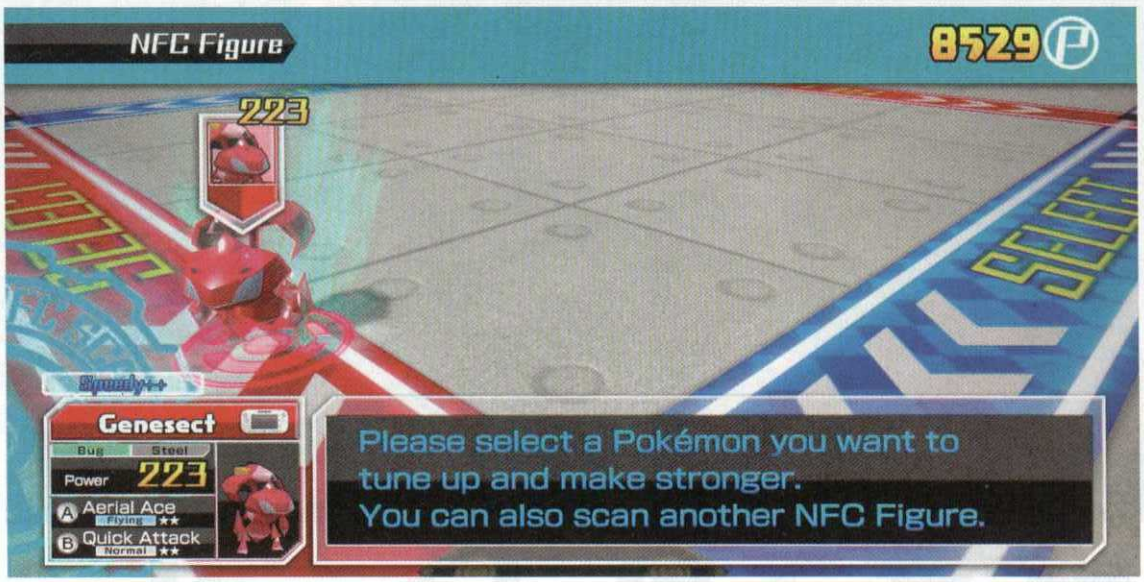
© 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / Game Freak Inc.

Forma tu equipo

Algunas de las figuras que puedes usar en el juego.

▲ No pierdas de vista a tu personaje.

▼ Ataca con lo mejor que tengas.



▲ ¿Crees que puedas completar tu colección?

Aquí todos los **Pokémon** son juguetes, es como regresar a la niñez, cuando querías reunir todas las figuras de tus caricaturas favoritas.

Son más de 600 los que puedes obtener, lo cual lograrás peleando por ellos, al estilo de **Super Smash Bros.**, en arenas donde pueden participar decenas de **Pokémon**, por lo que tienes que estar atento a la acción, si no quieres quedar fuera en segundos. Otra gran alternativa es la de comprar las figuras reales de tus **Pokémon** preferidos y usarlas al estilo de **Skylanders**, lo cual te dará grandes ventajas dentro de los coliseos.

El concepto es muy interesante, además de que el precio no es muy elevado en la eShop. Es de esos títulos que resultan una agradable sorpresa cuando los adquieres, ya que de entrada no parecen resaltar mucho, pero en realidad están llenos de detalles para pasar un muy buen rato con tus amigos. Ésa es precisamente otra de la ventajas, las competencias con otras personas, donde deberás demostrar que tienes la mejor colección de juguetes, tanto físicos como virtuales; así que no le des más vueltas a esta compra, descarga **Pokémon Rumble U**.

Si no te es suficiente el nuevo juego para Nintendo 3DS, cura tu fiebre amarilla con Pokémon Rumble U, te vas a divertir mucho,

RANKING **CN 8.0**

Nostalgia pura

El 12 de octubre se comenzó a transmitir **Pokémon Origins** en Estados Unidos, basada en las versiones **Roja** y **Azul**.

▼ Una ilustración ya legendaria que diera vida a la caja de SNES.

Street Fighter II

Regresa a las Arcadias sin salir de tu casa

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Capcom**
- Género **Peleas**
- Jugadores **1-2**
- Opinamos **Como volver a la infancia...**

Pocos son los juegos que pueden presumir de haber transformado al medio. Aparecen cientos cada año, pero la mayoría no logran sobresalir; en esto fue donde Capcom triunfó con **Street Fighter II**, un fenómeno como pocos videojuegos.

Han pasado más de dos décadas desde que se escuchó por primera vez de este título en los locales de Arcadia, y una cosa es cierta: sigue siendo igual de divertido que aquellos lejanos días, no ha perdido esa profundidad en el *gameplay* que lo vuelve único. Al contrario, con el tiempo se ha convertido en una de las mecánicas mejor trabajadas en la historia del género de peleas, tan es así que ahora Capcom lo vuelva a lanzar como descarga digital en la eShop.

Cuando apareció por primera vez en el Super Nintendo, este juego fue exclusivo de la consola, su poder permitía recrear todo lo que volvió popular a la placa de Arcadia, los personajes se incluían con todos los movimientos.

Para realizar combos puedes usar cualquiera de los tres botones de patada o puños. No importa la intensidad, siempre se pueden encadenar para lograr mejores resultados; todo es cuestión de práctica, ya que algunos son complicados.

Es momento de recordar tus mejores jugadas para triunfar

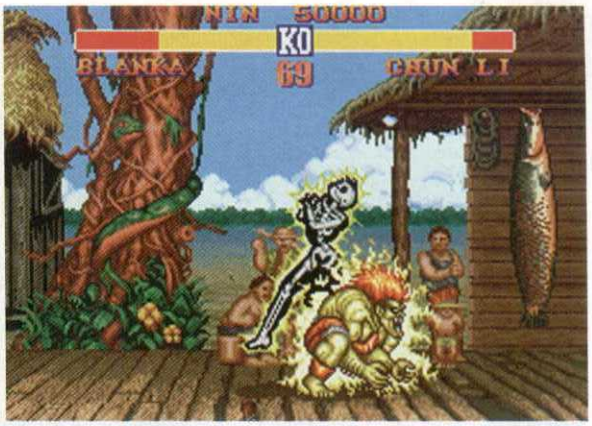
Dominar a cada peleador es realmente una tarea titánica, al grado de que en varios torneos que se realizan en Japón aún se siguen actualizando las listas de los mejores jugadores con cada personaje; siempre habrá una nueva forma de emplear las técnicas, y eso es lo que lo vuelve único.

Para esa primera entrega de la segunda parte (a Capcom le encanta lanzar muchas revisiones de sus juegos), sólo se podían seleccionar a ocho personajes, quizás es un número bajo conociendo las tendencias de hoy día, pero después de tener sólo dos en **Street Fighter**, fue un gran cambio.

EVERYONE E
CONTENT RATED BY ESRB
Violencia animada
Lenguaje moderado

© Capcom

▶ Blanka siempre será un rival de cuidado.



▲ Saltar o no saltar, ésa es la cuestión.

▲ Todos conocimos China por esta imagen.

Después de un *Arcade Stick*, siempre será el mejor control el de Super Nintendo para disfrutarlo. Los juegos de pelea en mandos de otras consolas simplemente son una tortura para las manos; por fortuna, en esta versión para Wii U puedes usar el cómodo Pad del GamePad, o bien el control clásico de Wii o Wii U, con los que tendrás una experiencia idéntica a la de la época de gloria de los 16 bits. Claro está que, además del modo para un jugador, puedes retar con tus amigos en una modalidad muy completa que indica estadísticas por personaje usado, muy eficiente hasta la fecha.

Una de las ventajas de estas adaptaciones a eShop de Wii U es que en cualquier momento que debas retirarte de la partida simplemente cierras la sesión, y en un futuro, cuando la abras, regresarás justo al instante en que dejaste de jugar, sin mencionar los puntos de restauración que puedes crear en cualquier momento.

Ahora pasamos horas jugando **Tatsunoko vs Capcom** o **Super Street Fighter IV**, que incluyen ventajas en el *gameplay*, como mover el Wiimote para lanzar un poder o el panel táctil en el Nintendo 3DS, que vuelven más sencilla la vida, pero no significa que sea mejor, por eso te recomendamos jugar esta joya, descargarla e invitar a tus amigos. Te aseguramos que después de un rato nadie va a querer cambiar el juego, es una de las mejores opciones para retar todo un fin de semana.

Absolutamente todo lo que conoces en cualquier videojuego de pelea nació aquí, en **Street Fighter II**. Si no te tocó jugarlo en su momento, ésta es una oportunidad que no debes dejar pasar por nada del mundo.

Siempre será complicado convertirse en un buen eslabón en un género tan demandante. Street Fighter es, simplemente, grande.

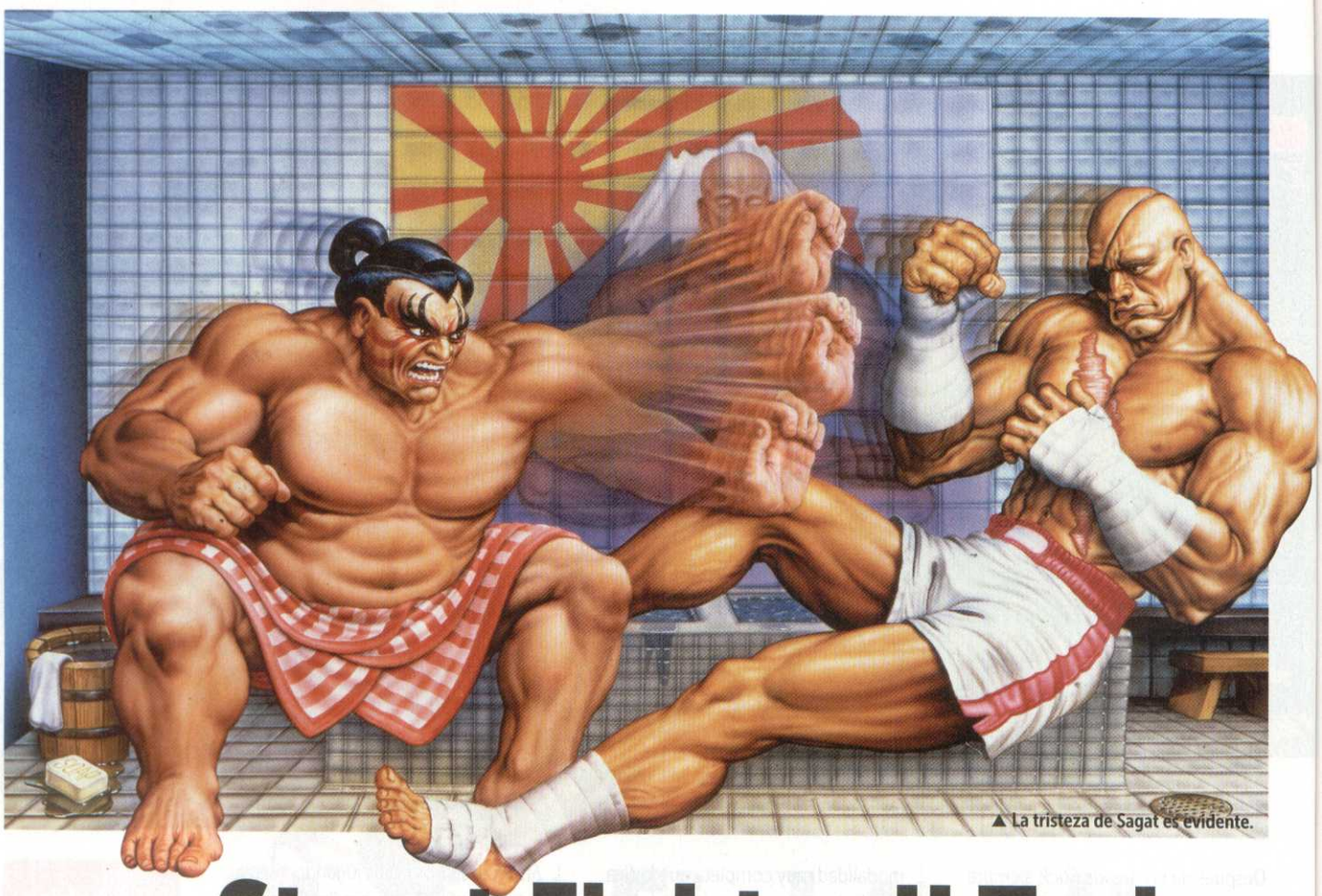
RANKING **CN 9.0**

¿Lo habías notado?

Hemos lanzado *Hadoukens* por años, pero pocos habían notado que está representado por dos puños. ¿Lo sabías?

Street Fighter Alpha 2
El pasado de la serie

Este capítulo fue el último en adaptarse para Super Nintendo, lo cual fue un verdadero logro para la consola y para Capcom. Al final valió la pena.



▲ La tristeza de Sagat es evidente.

Street Fighter II Turbo

Mejorando lo que ya era perfecto

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Capcom**
- Género **Peleas**
- Jugadores **1-2**
- Opinamos **Velocidad es el nombre del juego**

El éxito de Street Fighter II no lo volveremos a ver jamás, tuvieron que darse varios factores que actualmente ya no existen, siendo uno de los más importantes la gran infraestructura en Arcadias que existía. Era una forma de entretenimiento en su mejor momento, incluso podíamos ver estos maravillosos muebles en otros locales, como farmacias, tiendas y hasta talleres mecánicos (no, no es broma, había Arcadias de **Street Fighter II** en muchos negocios).

Tras tal éxito, era obvio que en Capcom se preparaba una secuela, que si bien no fue un número adelante en el nombre del juego, sí representó una evolución en *gameplay*. Nos referimos al lanzamiento de **Street Fighter II Champion Edition** y **Hyper Fighting**, que conocemos comúnmente como **Street Fighter II Turbo**. Ambas entregas llegaron a las Arcadias con muy poco tiempo de separación entre sí, por lo que se decidió que se adaptaran para Super Nintendo en un solo cartucho. Se dieron varios cambios importantes en este juego, uno de los más evidentes, y que representaba nuevas opciones, era la posibilidad de elegir a los cuatro jefes finales del juego, **Balrog**, **Vega**, **Sagat** y **M.Bison**, todos con sus movimientos especiales. Para lograr un mejor balance entre

Versión sin brillo

También vio la luz en consolas de Sega.

Una versión sin todas las ventajas técnicas de SNES apareció para Sega Genesis, posteriormente en CV de Wii.

EVERYONE
ESRB
Violencia animada
Lenguaje moderado

© Capcom

▶ No te confíes, en un segundo puedes perder.

▼ Todos queríamos jugar con Vega.

▲ El valor de los golpes es muy importante.

El ritmo de los combates ahora es mucho más frenético, prepárate para pelear

todos los peleadores, se cambiaron algunos valores de los movimientos y se agregaron otros, como por ejemplo el que **Chun-Li** tuviera un poder parecido al *Hadouken*, o que **Ken** y **Ryu** pudieran realizar el *Hurrycane Kick* en el aire. Todo esto sumaba nuevas rutinas a considerar para formular una estrategia en las batallas.

Los colores de los escenarios, así como el de toda la plantilla, cambiaron, sin mencionar que la velocidad, como su nombre indica, se ha modificado. Pero a diferencia de la versión de Arcadia, aquí podías seleccionar de entre tres niveles de velocidad, de acuerdo con tus gustos o con los rivales.

Street Fighter II Turbo y **Champion Edition** demostraron que todo trabajo se puede mejorar, volviéndolo aún más memorable, como lo fue esta obra.

La movilidad seguía siendo excelente, haciendo de cada combate una especie de coreografía en la que el jugador que menos errores cometiera saldría con el puño en alto. Mientras que el perdedor tendría que seguir practicando, esperando por un mejor momento. En su tiempo todo mundo deseaba tenerlo en casa, ahora no sólo puedes poseerlo en tu Wii U, sino que no tendrás que salir de casa, simplemente debes entrar a la eShop y descargarlo por un precio que es prácticamente un regalo y te drá aós de diversión y buenos momentos.

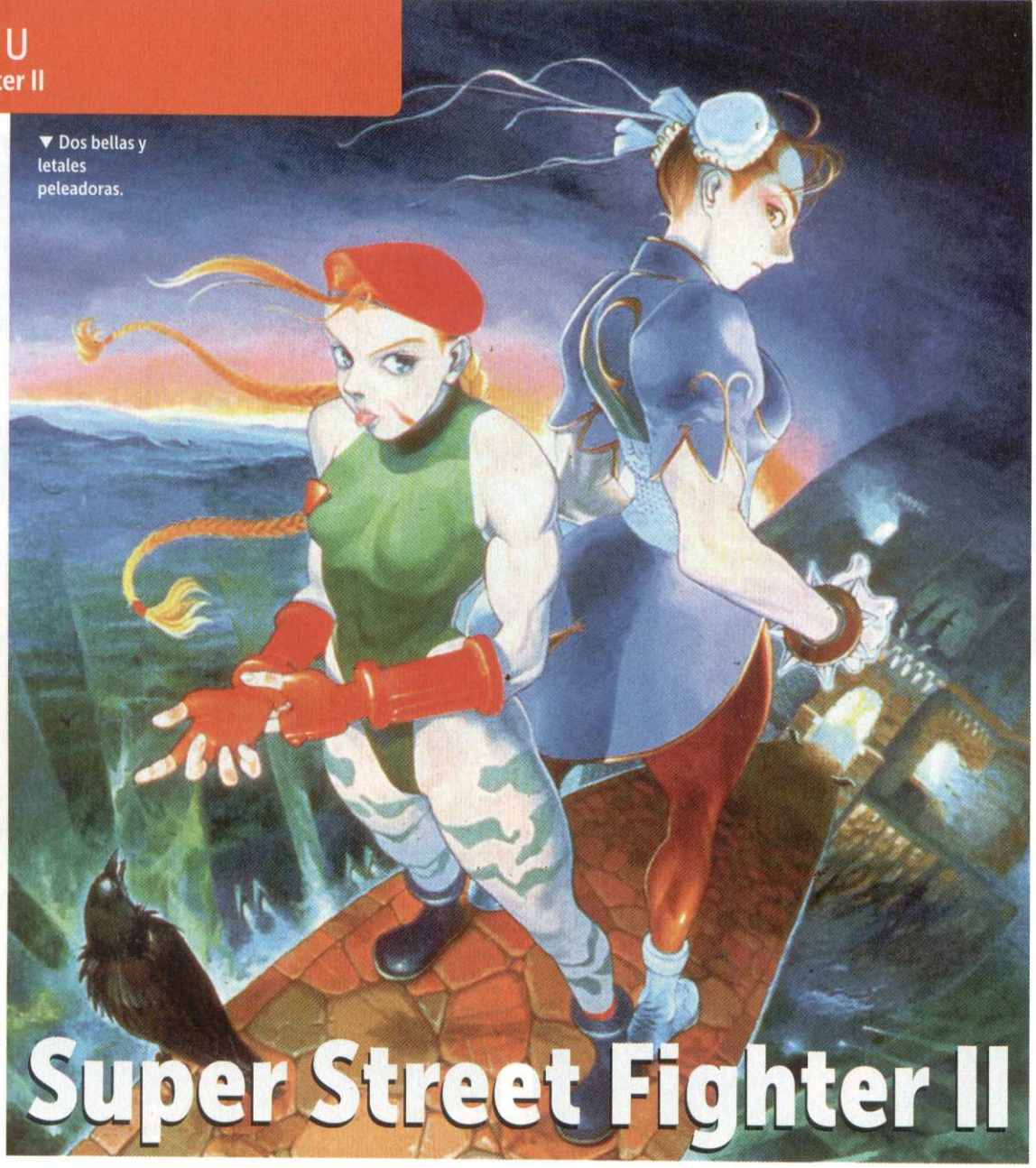
Más personajes, mejores movimientos. Street Fighter II crecía en la dirección correcta, una que sigue en la actualidad.

RANKING **CN 9.0**

¿Por qué no juegas?

Capcom vs SNK 2
Excelente crossover para GameCube.

Tatsunoko vs Capcom
Un extraordinario juego para Wii.



▼ Dos bellas y letales peleadoras.

Super Street Fighter II

▲**Akuma** aparece en la versión Turbo de Arcadias de este juego.

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Capcom**
- Género **Peleas**
- Jugadores **1-2**
- Opinamos **La obra cumbre de Capcom**

ESRB EVERYONE E

Violencia animada

© Capcom

La versión definitiva de la saga

Capcom por alguna extraña razón no daba el salto en la cronología de su serie. Cuando parecía que ya vería la luz la tercera parte, recibíamos una adaptación más de la segunda, lo cual no fue del todo malo, ya que cada entrega era maravillosa, al mismo tiempo que le daba tiempo de planear el sistema de pelea para **Street Fighter III**, que como todos sabemos, es otro de sus grandes éxitos.

Pasó el tiempo y llegó **Super Street Fighter II**, juego que proponía un estilo más agresivo gracias a las mejoras que se habían elaborado en el *gameplay*.

El principal cambio de este nuevo capítulo se dio en la plantilla de personajes, ya que ahora se sumaban cuatro peleadores a la búsqueda del título como los mejores del mundo.

Se trataba de **Cammy**, **Dee Jay**, **Feilong** y **T.Hawk**, lo mejor de todo es que no eran "clones" de otros personajes, lo cual se usaba mucho en aquellos años.

Todos tenían un estilo distinto, único, cuyo punto fuerte era el combate cuerpo a cuerpo, que de hechos se mantiene en nuevas versiones.

Visualmente, mejoró en algunos detalles, incluso algunos *sprites* nuevos por personaje para sus técnicas clásicas, como el *Shoryuken* de **Ken**, quien por cierto esta vez por fin tiene un estilo totalmente distinto al de **Ryu**, dando a los jugadores una nueva opción para afrontar los desafíos.

En el torneo EVO de 2012 se realizó el encuentro de leyendas, con la participación de los mejores jugadores del mundo

◀ El cambiante *stage* de **Sagat**.

▲ Dos grandes compañeros dentro y fuera del combate.

▲ Derrotar a **M.Bison** no será fácil.

Además de los modos tradicionales de juego, se ha incorporado uno contrarreloj que resulta increíblemente divertido, tanto que hasta la fecha le seguimos dedicando tiempo.

Han pasado los años, y este título sigue siendo uno de los más jugados en torneos de todo el mundo. De hecho, muchos de los mejores retadores de Japón lo consideran como la mejor versión de **Street Fighter**, una que en sus propias palabras podrían jugar durante toda la vida, lo que no ocurriría con la última entrega. Esto habla de que Capcom diseñó en su momento una mecánica que ni mejores gráficos o una plantilla más grande de personajes han logrado superar.

Si tuviéramos que poner algún pero al juego, sería que se trata de una adaptación tal cual la versión de Super Nintendo. Hubiera sido muy interesante agregar una modalidad para jugar en línea, sobre todo porque en Wii ya lo habían hecho, con la versión de Sega Genesis, pero ya existía la posibilidad, aunque, la verdad, no mancha para nada una obra perfecta.

Super Street Fighter II es de esos juegos que deben estar en tu colección, no importa si tienes la edición de Super Nintendo o si lo descargas de la eShop. Simplemente es una pieza clave en el mundo de los videojuegos, de esas obras a las que otras compañías siempre mirarán como referencia, sin importar cuánto tiempo pase.

Además, si adquieres uno de estos tres juegos, los otros dos puedes descargarlos a mitad de precio, una oferta que simplemente debes aprovechar.

Si te consideras videojugador, no tienes pretexto para no poseer esta joya. No te arrepentirás.

RANKING **CN 9.5**

Duelo de estrategia

En Arcadias y Game Boy Advance puede disfrutarse este gran juego, en el que aparecen personajes de **Street Fighter**.

México en el mapa

Primer peleador mexicano

T. Hawk
Él fue el peleador de nuestro país para SSFII, aunque muchas teorías indican que realmente es un indio de Estados Unidos, que simplemente vive en México.

▶ Enfrenta a temibles enemigos cara a cara.

▲ Tagon será tu primer rival.

▼ Horlan es un poderoso minotauro.

▲ Malzor te sorprenderá con su magia.

Rage of the Gladiator

- Compañía **Gamelion Studios**
- Desarrollador **Ghostfire Games**
- Categoría **Acción**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Excelente adaptación para Nintendo 3DS**

Sangre
Violencia

© Gamelion Studios

Prepárate para superar grandes retos en la arena

Se trata de una adaptación a portátil de aquél gran título que vimos en WiiWare en 2010, ¿lo recuerdas? Es un juego de pelea en primera persona que realmente nos hace pensar en **Punch Out!**, sólo que en lugar de boxeadores, tendrás que enfrentar a feroces criaturas mitológicas e incluso a tu propio maestro, para exhibir poder en la arena de combate.

Demuestra tu inocencia

Si te gustó la película **Gladiator** o la reciente serie **Spartacus**, estoy seguro de que **Rage of the Gladiator** será una opción magnífica para disfrutar de las feroces batallas en el coliseo. En la historia, tomarás el papel de **Gracius**, uno de los hijos gemelos del rey de Avelencia. Una noche éste es asesinado, y "según los testigos", todo apunta a que fue **Gracius**, pero no es otra cosa que una trampa para evitar que se convierta en el próximo rey.

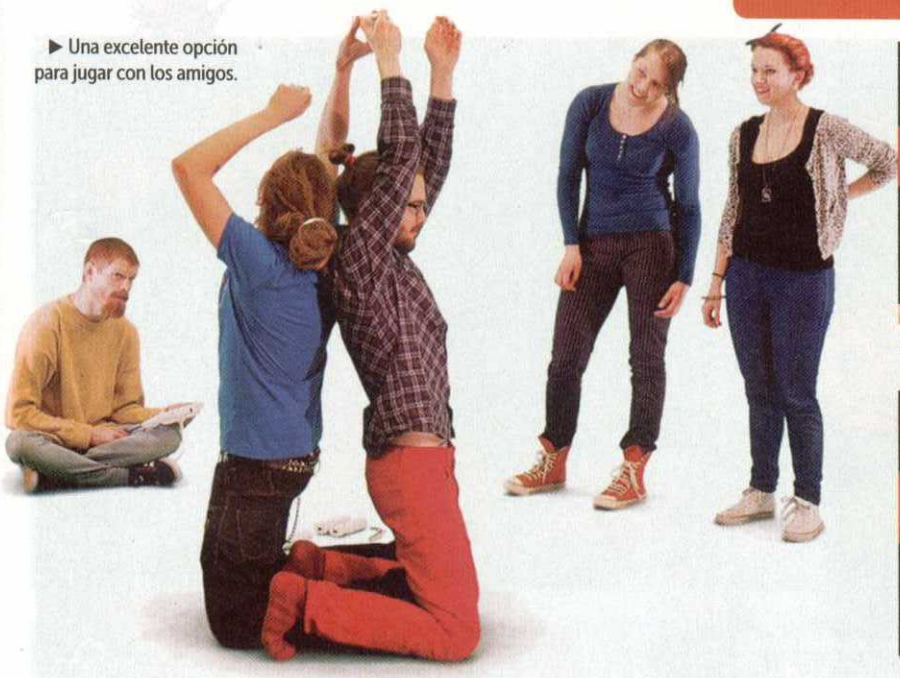
Rápidamente, es hecho prisionero y condenado a servir como gladiador en diversos enfrentamientos.

Al inicio del juego contarás con equipo básico: escudo, espada y ganas de sobrevivir, pero con cada combate ganarás monedas de oro que servirán para comprar nuevas armas y equipo que necesitarás para enfrentar los niveles más desafiantes. También, con las victorias, conseguirás puntos especiales para mejorar tu defensa, ataque y magia. Así es, magia, pues en ocasiones tendrás oportunidad de atacar con fuerzas superiores. A lo largo de la historia lucharás contra fuertes rivales, cada uno posee ataques especiales que podrás esquivar o contraatacar, muy similar a como lo hace **Little Mac**. Incluso, al juntar el poder necesario activarás un combo para generar más daño. En definitiva, una buena opción para los fans de los juegos de pelea.

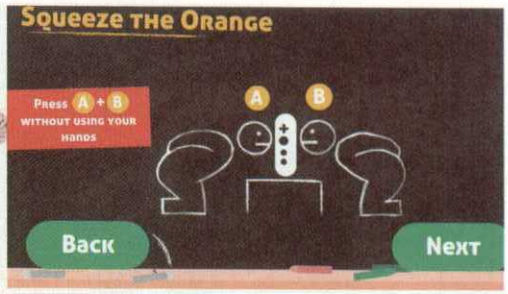
Las nuevas funciones a través del N3DS, le dan a este título, un mejor desempeño en *gameplay*.

RANKING **CN 8.5**

Contarás con un sistema de logros que validará tu poder de gladiador



▶ Una excelente opción para jugar con los amigos.



▲ Levanta el Wiimote sin usar las manos.

▲ Utiliza la pantalla táctil del GamePad.

Spin the Bottle Bumpie's Party

¡El clásico juego de la botella ahora disponible en Wii U!

- Compañía **KnapNok Games**
- Desarrollador **KnapNok Games**
- Género **Party**
- Jugadores **Multijugador**
- Opinamos **Llegó la hora de revivir grandes recuerdos**

Aunque avancen los años, los juegos de mesa no pasan de moda; se adaptan a las nuevas tecnologías para mantenerse vigentes. Prueba de ello son las versiones de **Monopoli**, **Uno** y **Risk** y muchos más.

En esta ocasión te comentaremos sobre un título que resulta bastante divertido para amenizar reuniones. Se trata de **Spin the Bottle: Bumpie's Party**, un juego que lleva el clásico de la botella a nuevas experiencias a través del uso de las características únicas de Wii U y, claro, específicamente del GamePad. En la pantalla táctil verás un círculo que indica la posición de cada jugador (hasta ocho podrán participar) y estará dividida por colores.

Cuando la botella deje de girar, la boca define a quién se le aplicará el castigo, mientras que el fondo marca al que decidirá. Por supuesto, el juego ofrecerá una serie de retos o minijuegos (pueden resolverse incluso en equipos) que deberás realizar apoyándote tanto en los controles tradicionales de Wii como en el GamePad de Wii U. Los minijuegos van desde los simples hasta los que requerirán un poco de coordinación extra para completarse. Hay, por ejemplo, algunos donde tendrás que simular acciones, como disparar o buscar Wiimotes por la habitación (escuchando el sonido de la bocina del control). Así que ya sabes, si buscas un multijugador, sencillo, divertido y a buen precio, aquí lo tienes.

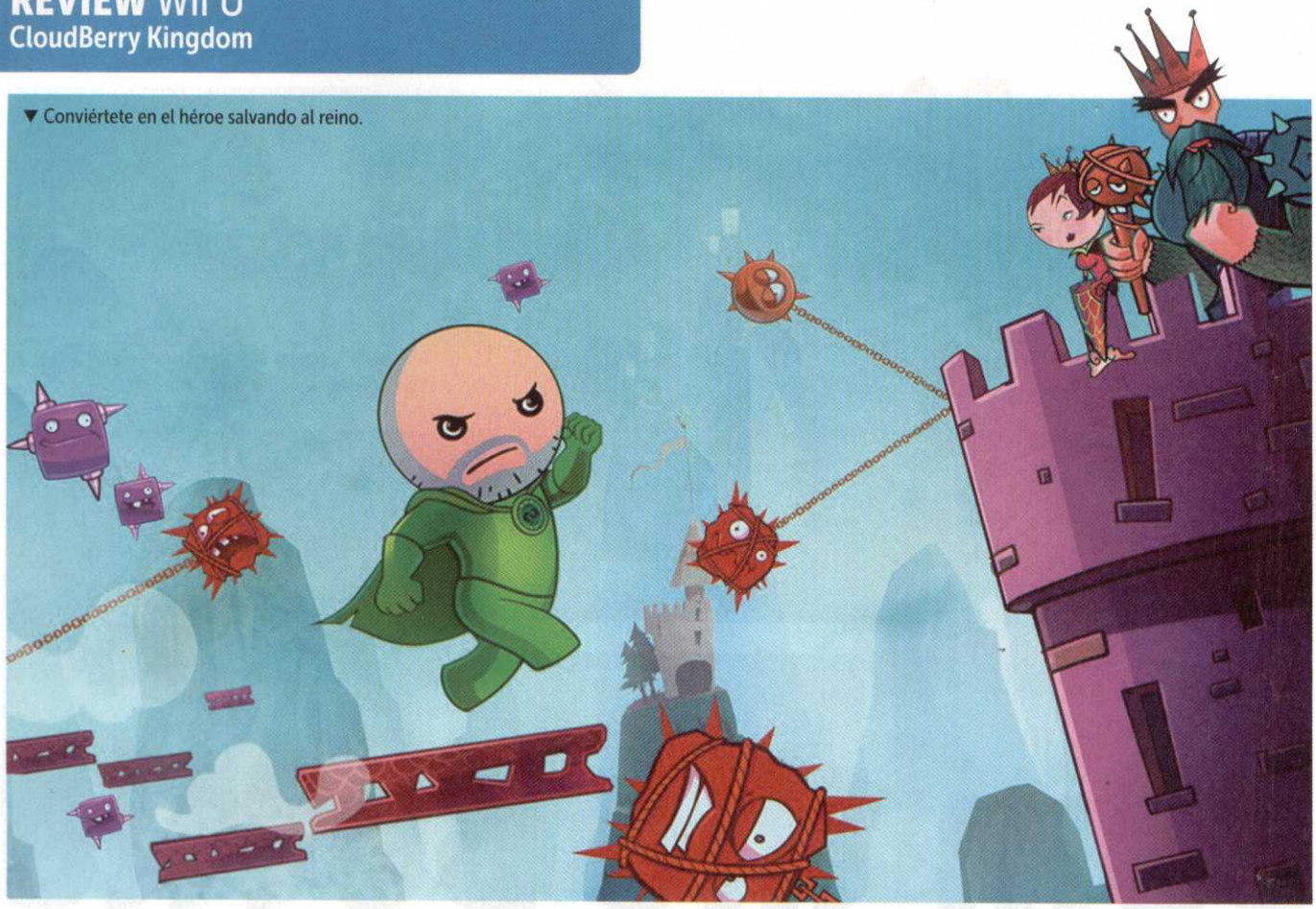
Spin the Bottle ganó el premio de la tecnología en el pasado IndieCade 2013. No dudes en darle una oportunidad en estas vacaciones.

RANKING **CN 8.0**

Un título sumamente entretenido que disfrutarás en las fiestas. Hasta ocho jugadores podrán participar en el juego

EVERYONE E ESRB

© KnapNok Games



▼ Conviértete en el héroe salvando al reino.

CloudBerry Kingdom

- Compañía **Ubisoft**
- Desarrollador Pwnee Studios
- Género **Acción**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Excelente juego de plataformas para todo tipo de jugadores**

Aventura en alta definición al estilo clásico de antaño

Kickstarter es una alternativa para que los desarrolladores pequeños o grandes consigan el capital necesario para llevar a cabo sus proyectos. Uno de los casos de éxito más conocidos es **CloudBerry Kingdom**, de Pwnee Studios, que logró la meta de 20 mil dólares para concretar su producción y desarrollo.

Un título sencillo pero que nos hace recordar aquellos juegos de la vieja escuela a través de sus prácticamente infinitos niveles al estilo plataformas.

Aquí tomaremos el control de algunos personajes de diseño curioso -y minimalista- que deben cruzar una serie de escenarios con múltiples retos y obstáculos (al estilo *sidescroll* como en los juegos de NES). Las acciones del control son muy simples, sólo avanzas con el *Pad* direccional y saltas al presionar un botón, pero debes ser muy preciso, o alguna trampa te aniquilará.

El reto interminable

Uno de los detalles más interesantes del juego es que presenta Inteligencia Artificial de alto nivel para lograr generar los diferentes escenarios de manera aleatoria, por lo que prácticamente los niveles son infinitos. De entrada, contarás con el modo de historia, conformado por diversos *sets* que contienen varios niveles

Los fans hicieron posible este título y vaya que quedarán satisfechos

EVERYONE E ESRB

Violencia de fantasía
Temas sugestivos
Humor crudo

© Ubisoft

▼ Cada curso es un desafío que te mantendrá entretenido por horas.

▲ Nunca están de más los niveles temáticos.

▼ Necesitarás las habilidades de **Neo** para esquivar estos rayos.

El reino minimalista

Los personajes y escenarios se apegan al estilo minimalista; pero no así los desafíos. Prepárate para una aventura sin igual en tu Wii U.

cortos (o submisiones). Ahora bien, los algoritmos de la IA (desarrollada por Jordan Fisher) permiten adaptarse al nivel del jugador, por lo que la dificultad será variable, así como la estructura de los escenarios.

¡Consigue el máximo score!

El juego está pensado para todos aquellos que buscan desafíos y que creen que los videojuegos se han vuelto casuales y ya no ofrecen reto. De hecho, para que valga la pena tu esfuerzo, tiene tablero de posiciones para ver qué tan hábil eres en **CloudBerry Kingdom** con otros jugadores del mundo.

Nivel de personalización

El juego permite ciertas opciones para personalizar a tu héroe, esto a través de la opción Hero Factory, donde modificarás atributos como la física del personaje, así como la oportunidad de crear escenarios que sean adecuados para los atributos del héroe en cuestión. Por supuesto, la opción Custom Level Builder dará más vida útil al juego, pues si la IA no es tan desafiante, puedes diseñar retos e invitar a tus amigos a superarlos.

Más adelante ganarás la posibilidad de conseguir distintos trajes especiales (incluido uno de ninja y hasta un *smoking*), también distintas gorras que darán variedad colorida al protagonista.

Así que ya sabes, si buscas un juego de plataformas con buen desafío, ésta será tu mejor elección.

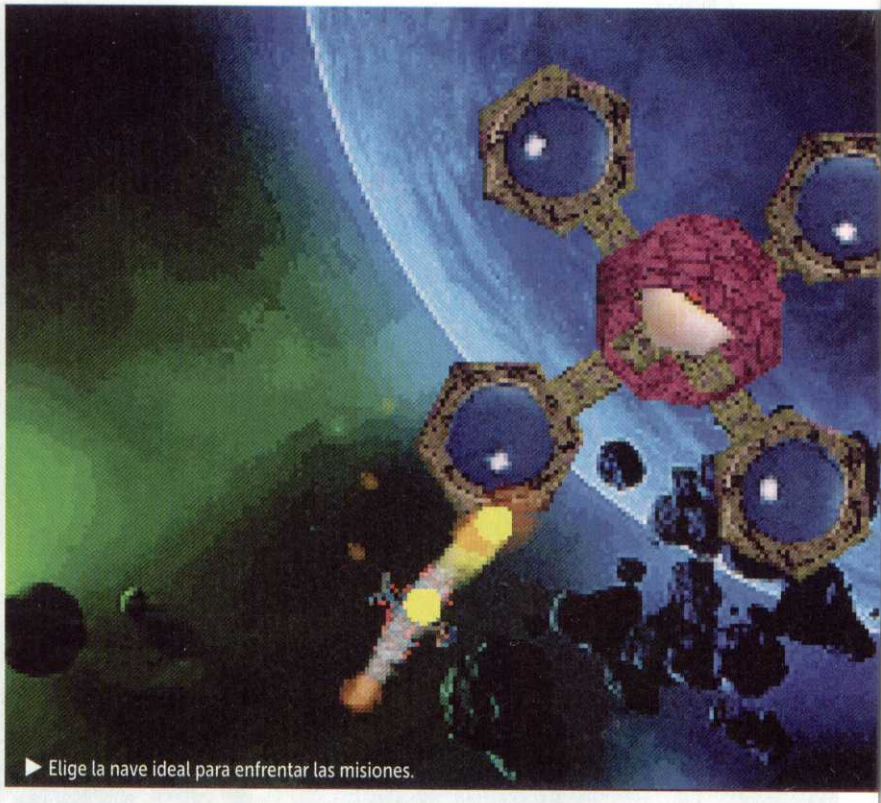
La eShop de Wii U cada vez nos ofrece títulos de calidad de desarrolladores que apuestan por ideas creativas y divertidas.

RANKING **CN 8.5**

▲ Entra en la puerta deseada para comenzar un reto nuevo.

▲ Los enemigos te atacarán constantemente.

▼ Encuentra los puntos débiles.



▶ Elige la nave ideal para enfrentar las misiones.

ASTRO

Batalla espacial con grandes toques de acción

- Compañía **Enjoy Gaming**
- Desarrollador **Enjoy Gaming**
- Categoría **Acción**
- Jugadores **1**
- Apto para todo tipo de videojugadores

Con tantos títulos saliendo en la tienda virtual del Nintendo 3DS, es bueno que los desarrolladores no se olviden de DSiWare, pues aún existimos muchísimos jugadores que queremos sacarle provecho al NDSi.

Así que ahora analizaremos **Astro**, un desafiante juego en el que controlarás a una nave espacial que deberá destruir un sinfín de asteroides y objetos que se aproximen. Para que te des una idea, es como si jugaras **Asteroids**, de Atari, y lo combinaras con títulos tipo **Ikaruga** (ya te imaginarás la locura que se vive al momento de tratar de evitar que los objetos destruyan tu nave). ¿El resultado?, acción constante.

De inicio podrás elegir el tipo de nave, cada una cuenta con características especiales que podrían ser benéficas en medio de la misión, así que elige la que más te agrade. La acción se desarrollará en la pantalla inferior, mientras que los datos informativos se muestan en la superior. Allí verás, por ejemplo, cuántas vidas te quedan o la cantidad de monedas reunidas, incluso los poderes especiales que tengas disponibles en ese momento.

Una interesante propuesta para los afortunados dueños de un NDSi

La historia se ubica a finales del siglo XXX, se ha inventado una nueva tecnología de reactores tachyon que darán un impulso impresionante a la era espacial. Dicho reactor sólo necesita una pequeña cantidad de minerales, conocidos como Star Platinum, para producir grandes cantidades de energía, necesaria para mantener los viajes interplanetarios y los generadores de oxígeno para las colonias que habitan en los planetas del sistema solar. En cuanto a *gameplay*, es un reto digno de los jugadores clásicos, por lo que si buscabas algun título del tipo *shooter* espacial, ésta es la opción.

Al principio parecerá fácil, pero cuando avances notarás que el reto es muy intenso.

RANKING **CN 7.5**

EVERYONE E ESRB
Violencia animada

© Enjoy Gaming Ltd

▲ Los escenarios presenta buenas animaciones.

► **Ayla** es la protagonista de esta aventura.

▲ Organiza tus gemas para crear combos.

Jewel Adventures

- Compañía
Enjoy Gaming
- Desarrollador
Enjoy Gaming
- Género
Puzzle
- Jugadores
1
- Opinamos
Si te gustan los *puzzles* estratégicos, échale un ojo a este título

EVERYONE E ESRB
Fantasía
Violencia

© Enjoy Gaming

¡Ayuda a reconstruir el reino de fantasía!

El género *puzzle* es uno de los que han despegado en los últimos años, aunque no tanto como otros. Sin embargo, en ocasiones vemos cómo las compañías apuestan a este entretenido y desafiante estilo, pero lo mejor es que tratan de crear algo diferente de lo que ya hemos visto anteriormente, o por lo menos, de hacer que la esencia de la diversión se mantenga latente todo el tiempo.

Así llegamos a **Jewel Adventures**, un entretenido juego en el que tendrás que mover gemas de varios colores para crear reacciones en cadena que generen puntuaciones para llegar a una meta definida. Lo interesante es que en la pantalla superior verás las animaciones de la historia principal; es decir, cómo se enfrenta la protagonista a diversos enemigos. Cabe destacar que dichas animaciones quedan muy bien, pues se accionan dependiendo de cómo te desenvuelvas en el juego principal, similar a como antes lo hemos visto en **Puzzle Fighter**, de Capcom, por mencionar alguno.

La forma de juego es muy sencilla, simplemente debes juntar tres gemas del mismo color y figura para que desaparezcan. Lógicamente, si acomodas las demás figuras, podrás lograr las reacciones en cadena que hicieron famosos a títulos como **Tetris Attack** o **Bejeweled**. Los modos de juego disponibles son Classic y Master Game, cada misión tendrá 10 niveles, para un total de 250 eventos. En cuanto a la historia, se trata de ayudar a **Ayla** a restaurar el orden de su reino, que está siendo infestado por feroces criaturas de todos tipos.

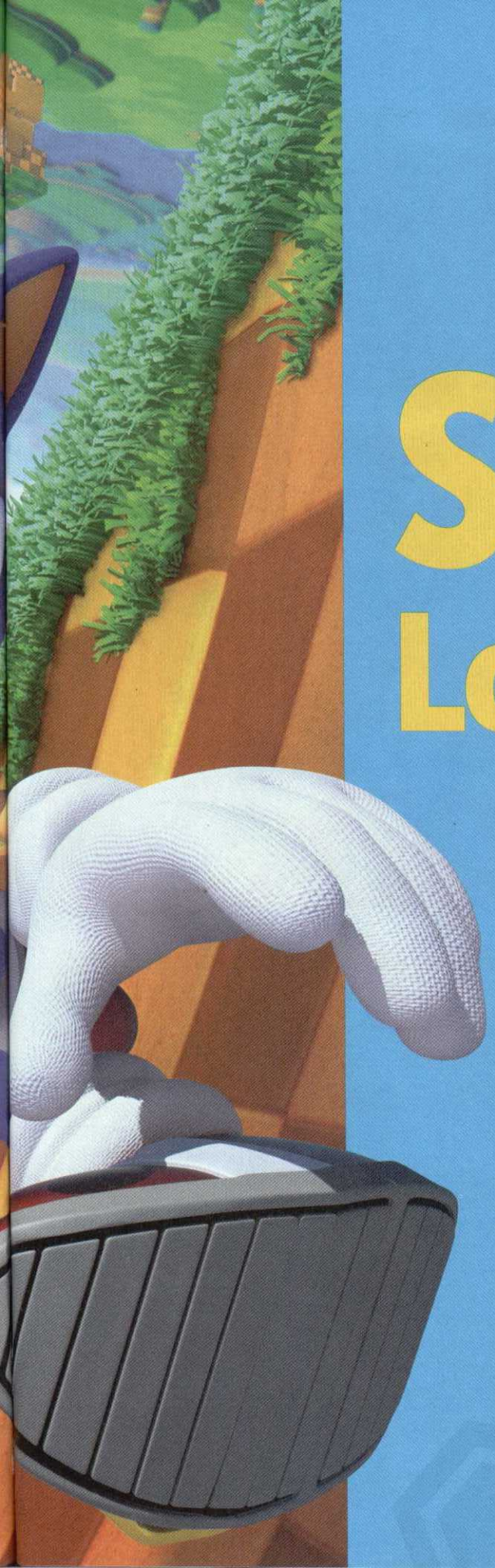
Por su relación costo beneficio, Jewel Adventures es una gran opción para los jugadores de Nintendo DSi y Nintendo 3DS.

RANKING **CN 8.0**

Enfrenta hasta a 25 distintos enemigos en 25 escenarios animados

NUESTRA PORTADA

► Visualmente, nos dejó impactados por el trabajo en general.



Sonic Lost World

SEGA reafirmó el apoyo a Nintendo al anunciar interesantes exclusivas para Wii U y Nintendo 3DS. Una de ellas es la próxima aventura en Juegos Olímpicos y, claro, también tendremos el título que engalana Nuestra Portada de este mes. ¡Échale ojo!

▶ **Lost World** estará disponible en Wii U y Nintendo 3DS.

▶ El *gameplay* es tan sencillo como divertido.

▲ Cruza por los túneles y disfruta de la acción sin que se detenga el tiempo.

▶ Los mapas son pieza clave del juego, si deseas terminarlo por completo.

- Compañía **SEGA**
- Desarrollador **Sonic Team**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores **1 - 2**
- Opinamos **Divertido para todo tipo de jugadores**

E 10+ Violencia animada

© 2013 SEGA

El erizo azul

Atrás quedaron aquellos tiempos en los que **Sonic** rivalizaba con **Mario** en sus respectivas consolas. Los fans siempre se imaginaban un *crossover* de este par de colosos de los videojuegos, pero lógicamente en ese entonces no podía haber ocurrido. Sin embargo, desde que SEGA se volvió desarrollador externo, tuvo una gran afinidad con Nintendo, y esto abrió la puerta para que los juegos del erizo llegaran a diferentes plataformas de la Gran N.

Así surgío el primer título de **Sonic** en Nintendo GameCube (**Sonic Adventure 2 Battle**) y le siguieron múltiples títulos para portátiles y caseros. Pero, sin duda, el esperado enfrentamiento llegó con **Super Smash Bros. Brawl** (Wii, 2008), en el que realmente peleaban cuerpo a cuerpo, ¡momento memorable!

Mundo Perdido

Sonic Lost World fue anunciado el pasado mes de mayo, y para nuestra sorpresa, ya está disponible (en formato físico o digital) desde hace unos cuantos días. Al momento de su anuncio, causó gran expectativa por el estilo de *gameplay*, que conserva las características base de **Sonic**, pero agrega elementos de juego que se te harán peculiarmente familiares si has jugado **Super Mario Galaxy**. La historia describe que cuando los "Deadly Six" amenazaron con destruir al mundo, parecía que no habría forma de evitarlo, pero no contaban con las nuevas habilidades, movimientos y poderes de **Sonic**, que prácticamente son la única manera de detener a los feroces villanos antes de que sea demasiado tarde.

Muchos se preguntan de dónde salió este grupo caótico. ¿Quién es la mente maestra detrás de su llegada?, no hay que pensar mucho para dar con la respuesta... **Dr. Eggman**, el máximo antagonista de la serie. Pero las cosas no salieron como él lo esperaba, y de pronto, los seis villanos se pusieron en su contra para cometer todos los crímenes que se les antojó. Sin más alternativa, **Eggman** deberá recurrir a su eterno rival,

◀ Salta sobre tus enemigos y aniquílalos de inmediato.

Los escenarios podrán cambiar de 2D a 3D, para ofrecerte un estilo de juego dinámico y entretenido

y así juntos hacer frente a los nuevos enemigos en común. Para lograrlo, ellos deberán explorar el "Lost Hex" y buscarlos sin importar en dónde se encuentren. En este colorido universo, **Sonic** hará gala de su gran velocidad y movimientos característicos para cruzar los escenarios, recoger aros que aseguren su energía y cruzar los distintos peligros que encontrará a su paso. La forma estética de los niveles mantiene una equidad con los fundamentos de la serie, pero integra aspectos nuevos que lo harán sentir como una experiencia completamente nueva donde la diversión y reto se mezclarán bastante bien. De hecho, notarás muchas referencias visuales a los títulos anteriores del erizo, por lo que si eres un fan de los juegos clásicos de **Sonic**, este título te encantará.

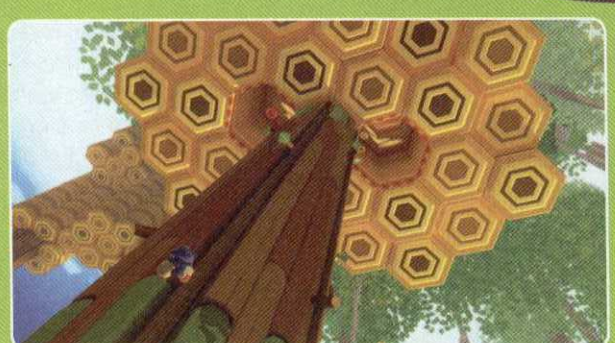
Mario & Sonic

Es tradición que los héroes se enfrenten en las justas deportivas de invierno. Para la edición 2014, se incuye un control de color azul.

El origen de **Sonic**

El estandarte indiscutible de SEGA.

Es un personaje que cobró popularidad en los años 90, Yuji Naka lo creó en exclusiva para SEGA. Su primera aparición fue en **Sonic the Hedgehog** (Genesis, 1991). Mide un metro de estatura y pesa aproximadamente 35 kilos.



◀ Podríamos decir que éste es el mejor título de **Sonic** para **Nintendo**.

Te presentamos a los Deadly Six

Ayuda a **Sonic** a detener a este siniestro grupo de villanos.

Zavok

Pertenece a la raza Zeti y es el que luce más desafiante. También utiliza pulseras con picos, como ocurre con su rosado aliado.

Zazz

El más delgado de todos los **Deadly Six**. Además se caracteriza por su peculiar estilo *Punk* y el tono rosa de su cuerpo.

Zik

Es como la versión maligna del maestro **Shifu**, de **Kung Fu Panda**. Pese a su tamaño, es un rival digno de enfrentar.

▲ Ya es oficial, **Sonic** estará en el próximo **Super Smash Bros.**

Cada enemigo ofrecerá retos únicos, ¡encuentra la mejor forma de vencerlos antes de que sea tarde!

Niveles reimaginados

Básicamente es un juego de plataformas con una línea o ruta definida (para mantener las bases de la serie). Es decir, los caminos están designados para que recorras el escenario sin problemas, pero no creas que será tarea sencilla, en cada nivel encontrarás un sinfín de enemigos y difíciles obstáculos que requerirán precisión y habilidad para pasarlos. Por fortuna, en **Lost World**, **Sonic** cuenta con una patada especial que te facilitará deshacerte de todo aliado de los **Deadly Six**. Por supuesto, cada mundo tendrá su propia temática, hallarás los tradicionales campos que siempre hemos visto desde el primer **Sonic**, pero también encontrarás escenarios con nieve, lugares boscosos y zonas desérticas. Así que si te gusta la variedad, aquí encontrarás suficiente.

Aunque completar las misiones pareciera complicado, bastará con algunos intentos para que te adaptes al esquema de control y comiences a realizar espectaculares jugadas a toda velocidad. Por supuesto, el erizo conserva muchos de sus poderes tradicionales, de modo que si ya has jugado uno de sus títulos, seguramente te convertirás en un experto casi inmediato en **Lost World**.

▲ Esta escena es un clásico ejemplo de los niveles originales.

Zomon
De todos los **Deadly Six**, **Zomon** es el menos agresivo, aunque deberás tener precaución cuando lo encuentres.

Zeena
La única mujer del grupo. Siempre procura estar lista y arreglada para enfrentar a **Sonic**.

Zor
Él es la parte sombría de los **Deadly Six** y tiene múltiples problemas existenciales.

Parkour
¿Has visto aquellas personas cuyo peculiar talento es brincar paredes o saltos espectaculares? Pues esta modalidad también estará lista (de cierta forma) para **Lost World** a través de un sistema de juego que habilita a **Sonic** para trepar por los árboles o paredes, o correr por los muros como lo hiciera el **Prince of Persia**.

Quizás estos movimientos no son particularmente novedosos, pues ya hemos visto acciones similares en otros títulos de **Sonic**, pero eso sí, están mejor desarrollados y planeados.

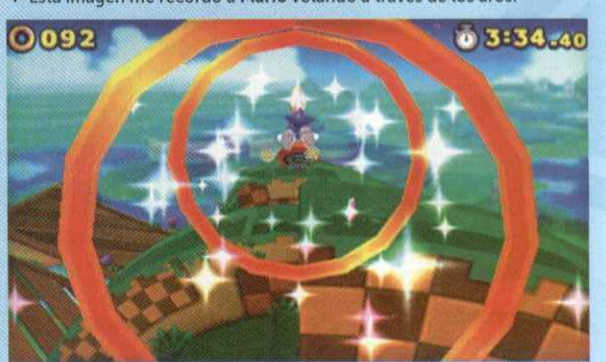
¿Te acuerdas de los pequeños **Wisp**, esas curiosas criaturas que originalmente vimos en **Sonic Colors**? Gracias a la popularidad de estos personajes, lograron abrirse paso a **Lost World**, siendo de gran utilidad para **Sonic**, pues le brindarán diferentes poderes especiales que variarán dependiendo del color del **Wisp**. Lo mejor de todo es que podrás activar sus habilidades con simples toques en el GamePad. Este título contará con la popular función *Off-TV*, para que puedas jugar directamente en el control de Wii U mientras tienes la televisión principal apagada.

También cuenta con modalidad multijugador, para que participes en entretenidas carreras con tus amigos; también, dispondrás de la opción para compartir tus ítems con otros usuarios a través de Miiverse.

También en N3DS
Para acompañar esta aventura de **Sonic** en Wii U, SEGA preparó una versión para N3DS. A diferencia del Wii U, aquí participarás con hasta tres de tus amigos en el modo multijugador, ya sea de manera local o a través de Internet. Por supuesto, también se hace uso del sensor de movimiento para controlar al personaje en algunos niveles. Por último, te comentamos que podrás intercambiar ítems entre versiones, así que valdrá la pena tener ambas.

▲ Ahora los escenarios serán mucho más desafiantes.

▼ Esta imagen me recordó a **Mario** volando a través de los aros.



TOP 10

Títulos de Deportes

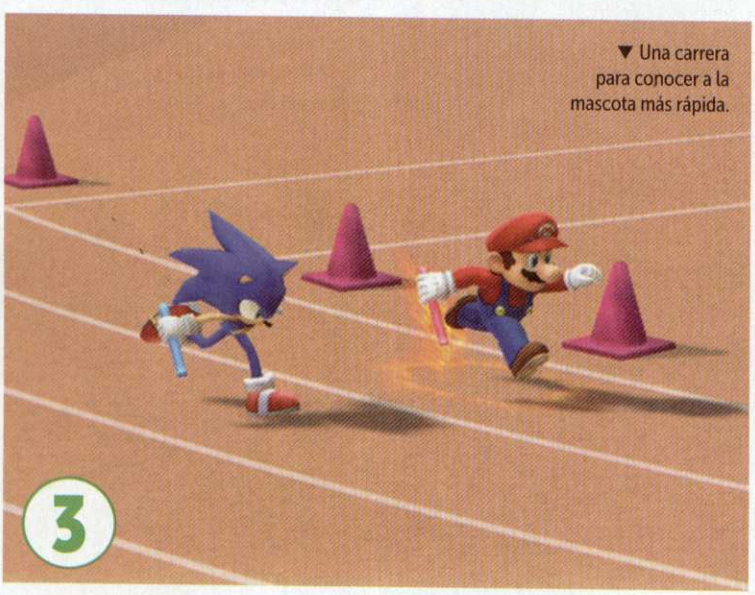
Las mejores opciones que tienes para divertirte con tu Wii.

1 Mario Sports Mix

Después de que salió **Wii Sports** junto con la consola, muchos pensamos que ya no habría algo tan divertido. Pero no fue así, Nintendo nos sorprendió con **Mario Sports Mix**, título deportivo que, al igual que hiciera **Wii Sports**, nos permitía competir en varias actividades con los amigos.

Lo más atractivo de este juego es que a diferencia del título emblema de la consola, aquí podías utilizar a los personajes más famosos de Nintendo para jugar, lo cual le da un encanto especial, sin mencionar que es muy divertido.

▲ ¿Recuerdan Nintendo World Cup para el NES?



▼ Una carrera para conocer a la mascota más rápida.

▲ También en N3DS vivimos la emoción del deporte ráfaga.

© Nintendo

2 Mario Strikers Charged

Sin duda, uno de los juegos más adictivos que aparecieron para Wii basados en el deporte más popular del planeta: el futbol.

No se trataba simplemente de una actualización, sino que era un cambio completo en la mecánica que conocimos en Nintendo GameCube, en el que ahora se utilizaba el Wiimote para defender y fue el primer juego con opciones en línea para la consola de Nintendo, lo que permitía partidas de muchas horas a pesar de que nuestros amigos no estuvieran con nosotros en ese momento.

▲ Se puede asignar un Mii a cada jugador para identificarlos al anotar.

3 Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games

Los juegos olímpicos son un evento en el que todo el mundo quiere participar, incluso los personajes de SEGA y Nintendo, quienes compiten en este *crossover* cuya principal ventaja es el uso del Wiimote para cada una de la competencias. Es una gran opción para buscar la medalla de oro mientras aparece la nueva entrega, este 2013.

Por si fuera poco, tendremos la oportunidad de conseguir un paquete especial que contiene un Wiimote Plus color azul, así que si pensabas adquirir este título y te hacían falta controles, ya no tienes ningun pretexto para no agregarlo a tu lista de compras.

4 Mario Hoops 3 on 3

Este juego fue muy curioso por un motivo en especial, estuvo desarrollado por la gente de Square Enix. Así es, la famosa compañía creadora de juegos como **Final Fantasy** decidió probar con algo nuevo realizando un excelente título deportivo para el Nintendo 3DS, en el que también podemos controlar algunos personajes de **Final Fantasy**, para hacer más épico el asunto.

Consideramos que sería interesante que se retomara este concepto pero ahora en otros deportes y para Wii U, pero ya veremos qué ocurre. Por lo pronto, si no lo has disfrutado, es el momento perfecto para que lo hagas.

5 FIFA 09

No sabemos qué le pasó a la serie en años recientes para las consolas de Nintendo, pero lo cierto es que esta versión fue la mejor lograda para Wii, en la que consiguieron un equilibrio perfecto e imprimir su personalidad, que la hiciera distinguirse de las versiones para otras consolas. Si lo tienes, no pierdas oportunidad para retar con tus amigos.

En estos momentos que la versión de **FIFA 14** para Wii no es más que una actualización de plantillas, creemos que lo mejor es que apuntes a esta entrega, que además es compatible con el control de GameCube.

▲ Uno de los más divertidos juegos de futbol que recordemos.

▼ Prueba tus habilidades con la tabla en la vida real.

6 Mario Super Sluggers

El beisbol nos parece un deporte no tan popular, pero la situación cambia cuando se trata de un videojuego, y más si **Mario** y compañía están invitados.

El título resulta ideal para quienes estamos conociendo los secretos de este deporte; además, cuenta con un sinfín de opciones y ajustes para los que ya son unos veteranos de esta actividad y desean una partida profesional. Pero eso sí, los tiros de fantasía no pueden faltar.

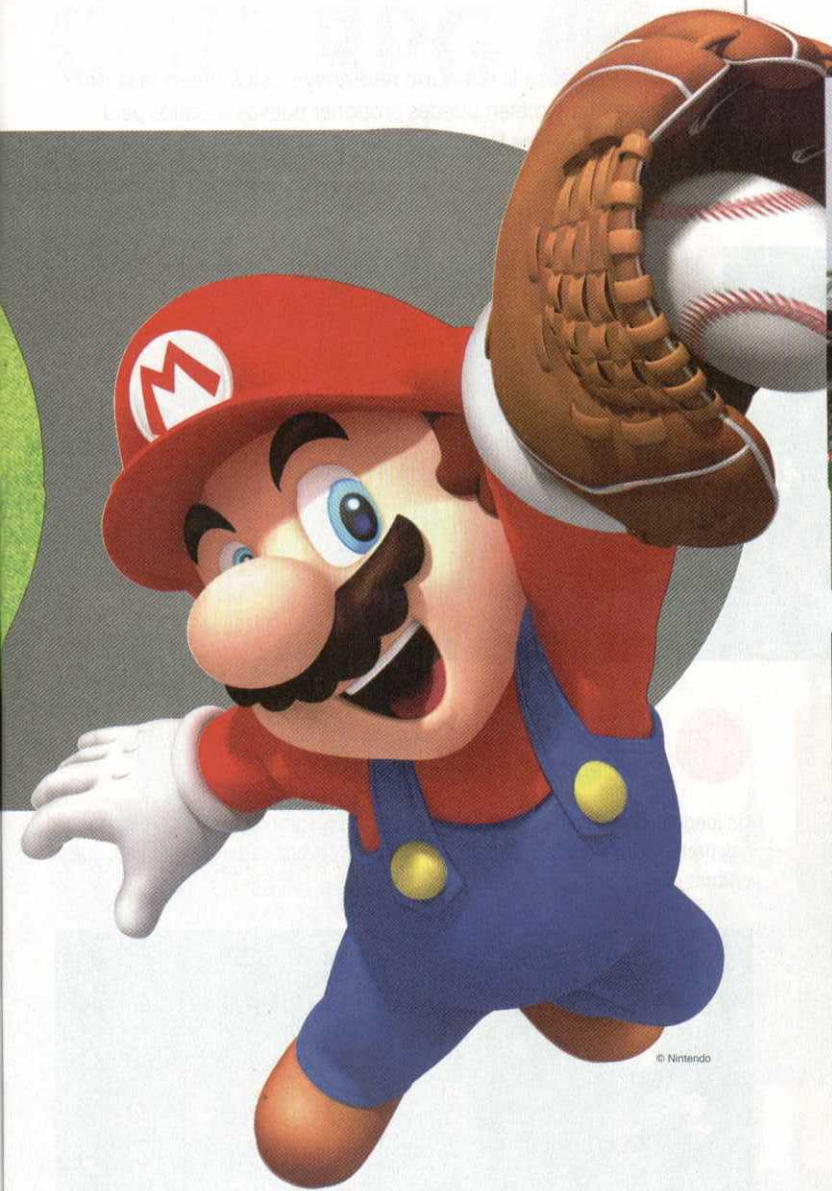
7 Mario Tennis Open

Ya en Nintendo GameCube era el mejor juego del deporte blanco que habíamos probado, y en esta nueva versión para Wii se ponen a prueba nuestros reflejos con el Wiimote, que nos servirá para devolver cada pelota que nos pongan en frente.

Puedes elegir entre distintos personajes, cada uno con habilidades distintas; algunos son más rápidos y otros más fuertes, depende de cómo quieras conducir tu juego. Una excelente opción para pasar un buen fin de semana.

◀ Nada como pasar una divertida tarde jugando **Wii Sports**.

© Nintendo



▲ El Wiimote es excelente opción para jugar este título.

▼ Termina con los oponentes lo antes posible.

8 Tony Hawk Ride

Todo debe evolucionar; si no, la única opción es desaparecer. Lo sabían bien en Activision, por eso decidieron que su **TonyHawk** diera un paso adelante, esta vez con nosotros como protagonistas.

Gracias a una patineta podíamos representar varios movimientos famosos que antes hacíamos con el control, lo cual aunque no a todos nos agradó debido a que se limitaron los movimientos (claro está que no ibas a saltar con tu tabla en la sala de tu casa), sí demostró que la serie buscaba nuevas ideas, cambios que le permitieran mantenerse en el gusto de los videojugadores.

9 PES 2009

Konami siempre ha demostrado que es una compañía que intenta innovar lo más posible en cada generación. En este caso, desarrolló un sistema de puntero para controlar a los jugadores en **PES** para Wii que le valió grandes reconocimientos, incluso EA intentó adaptarlo a **FIFA**, pero no consiguieron hacerlo con la misma maestría que en Konami. Un juego que debes conocer.

Una nueva generación ha comenzado, Nintendo tiene una consola con grandes herramientas creativas que esperamos Konami utilice para uan versión de su popular serie para esta consola, crucemos los dedos.

10 Punch-Out!!

Podrán pasar los años, pero consideramos que no existe mejor serie de juegos de boxeo que **Punch-Out!!**, de Nintendo. Logra capturar todo lo que este deporte representa: pasión, constancia... Toda una joya de la generación.

Tú decides cómo jugarlo, con Wiimote y Nunchuk, o bien sólo con el Wiimote, al estilo clásico del NES, justo como se hacía hace ya varios años, lo que permite que todo mundo pueda disfrutarlo, sin importar su conocimiento, habilidad o tiempo detrás de un control. Aprovecha que ya se encuentra a un gran precio.

▲ Ser el número uno requiere de mucho trabajo y dedicación.

RETOS

Envía tus récords a la dirección retos@revistaclubnintendo.com. Recuerda que también puedes proponer nuevos desafíos para que otros jugadores traten de superarte.

Wonderful 101

Salva al mundo con estilo.

Debes mandarnos tu mejor récord al terminar cada nivel. Se necesita mucha paciencia para lograr las estatuas doradas.

▲ Un héroe diferente.

Rayman Legends

Comparte tus logros.

¿Crees que puedas superar la gira de las abuelitas en el modo de 8 bits? Si lo consigues, tenemos un lugar para ti.

Balloon Fight

Paciencia, la clave del éxito.

Un juego que podemos encontrar tanto en N3DS como en Wii U, así que no hay pretexto para que no practiques y logres un buena cadena de puntos, que podrías presumir a todos tus amigos.

Ducktales Remastered

Un clásico que regresa por la puerta grande.

Termina cada nivel con la mayor cantidad de dinero posible. Parece sencillo, pero muchas veces los diamantes marcan la diferencia entre ser o no un millonario.

▲ ¿Ya tienes la galería completa?

CLUB RPG

Existen muchos géneros en los videojuegos, pero uno de los más queridos es el RPG, que es capaz de sumergirnos como pocos en historias mágicas, en viajes únicos, que seguramente jamás habríamos imaginado si no fuera por la existencia de este medio.

Final Fantasy VI

Una de las obras cumbre no sólo del género, sino también del mundo de los videojuegos

- Compañía **Square Enix**
- Desarrollador **Square Enix**
- Palabras mágicas **Un regalo de Sakaguchi para el mundo**

Con el paso del tiempo, el género RPG se ha transformado hasta llegar a ser un elemento, no el núcleo del juego. Como ejemplo podemos mencionar **Mass Effect 3**, que si bien no es un mal juego, ya no representa ni de lejos lo que un RPG sólido puede generar.

Por lo anterior, hemos decidido dar espacio a todos aquellos RPG que aparecieron en consolas de Nintendo, que nos cambiaron en muchos aspectos, que nos regalaron historias increíbles, y también para los que están por llegar, porque estamos seguros de que a pesar de las tendencias de la industria, este género tiene todo lo necesario para volver a ser un pilar.

Como no podía ser de otra manera, hemos elegido un título de Square Enix para comenzar con Club RPG. Es uno de los trabajos más completos que hayamos disfrutado jamás, en el que Hironobu Sakaguchi y todo su equipo dejaron constancia de lo que se podía alcanzar con este entretenimiento. Nos referimos a **Final Fantasy VI**, que conociéramos en América como **Final Fantasy III** para el Super Nintendo en 1994 y que marcó un paso adelante, cuya grandeza pocas veces se ha igualado.

Pero comencemos por hablar de la historia, pieza fundamental de su éxito. Todo comienza cuando una pacífica ciudad, Narashe, es invadida por un grupo de soldados y una bella chica, utilizando máquinas que hacían imposible la defensa.

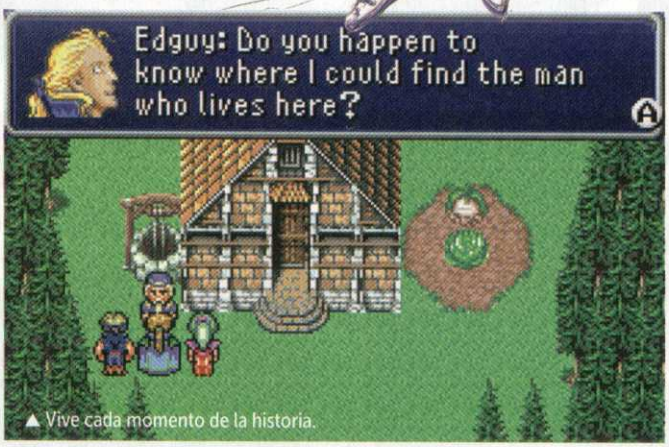
Este grupo forma parte del imperio, desean obtener la fuerza de los Spers, criaturas mágicas.

© Square Enix

▶ Muchos enemigos se unirán a tu equipo tras una pelea.

◀ Todos podemos cambiar nuestra vida si lo deseamos.

▼ Elige bien a los personajes para cada parte del juego.



▲ Vive cada momento de la historia.

Opción portátil

En 2006 apareció una vez más esta joya, pero ahora para Game Boy Advance, ya con el VI en portada.

En batalla caen soldados, pero la chica al parecer puede comunicarse con la criatura que los ha derrotado. En ese momento es cuando aparece **Locke**, un ladrón que pertenece a un grupo de resistencia al Imperio; ayuda a escapar a la dama, quien después revela su nombre, Terra.

Muchos años antes de estos hechos la Tierra sufrió por la batalla de los Spers contra los humanos, tan es así que ahora ambos viven en diferentes mundos, apartados, dejando que la gente modifique su historia, al grado que muchos piensan que es sólo un mito.

Y es justo cuando aparece en escena el villano de la historia, **Kefka**. No estamos ante el clásico malo del cuento que quiere apoderarse del mundo, **Kefka** a pesar de su locura es inteligente, arrogante; busca tener control del poder de los Spers para terminar con la vida, así de simple, no encuentra sentido a la existencia ni a la humanidad.

Terra y **Locke** no podrán enfrentarlo solos, por lo que necesitan buscar más personas que se unan a su propósito. Es aquí donde **Final Fantasy VI** toma un gran sentido, ya que son más de 12 personajes con los que puedes jugar, todos pueden ser parte de tu equipo. Lo interesante está en que cada uno tiene una historia diferente, un pasado que los acompaña y que, muchas veces, les impide crecer.

El viaje es largo, lleno de enemigos y pueblos en los que podremos investigar, encontrar pistas, armas y otro tipo de objetos que complementarán esta gran aventura. Colosal por donde se le analice, muchas veces te quedas viendo fijamente la pantalla después de leer algún diálogo, los recuerdos de los personajes, y esto nos lleva a pensar en nuestra propia vida.

Las veces que estaremos al borde del llanto son muchas, no sólo al final; como suele ocurrir con estas obras, en todo el camino pondrán a prueba nuestros sentimientos.

Cada personaje tiene algo importante que decirnos, en los pueblos que visitaremos observaremos cómo las personas siguen con su vida normal. Pocos saben que el mal está cerca, así que tu misión será defenderlos, lograr que continúen con sus vidas y sueños.

El juego está considerado como el mejor título de la serie Final Fantasy, distinción que habla de su calidad

Los héroes de la luz

Te presentamos a los protagonistas de esta historia, todos pueden formar parte de tu equipo en algún momento.

Celes

En alguna ocasión esta bella mujer fue parte del Imperio, pero ahora desea terminar con él.

Cyan

Defensor de la vida, el destino le juega una mala acción y ahora lucha para evitar la soledad.

Edgard

Experto en armas mecánicas, un rey que ahora pelea para regresar el mundo a la normalidad.

Gau

Uno de los personajes más raros, pero que a la mitad de la historia resulta de gran ayuda.

Locke

Tras una tragedia personal, decide proteger siempre a sus seres queridos, sin importar el precio.

Relm

A pesar de su corta edad, su valor es inmenso; encuentra fortaleza en el amor que le da su abuelo.

Sabin

Su principal característica es la fuerza, un personaje que no debe estar fuera de tu equipo primario.

Setzer

En su nave, todo el equipo podrá explorar el mundo, su motivación es el recuerdo de una gran amistad.

Shadow

Todo acerca de él es un misterio, su único compañero es un perro que lo sigue siempre.

Strago

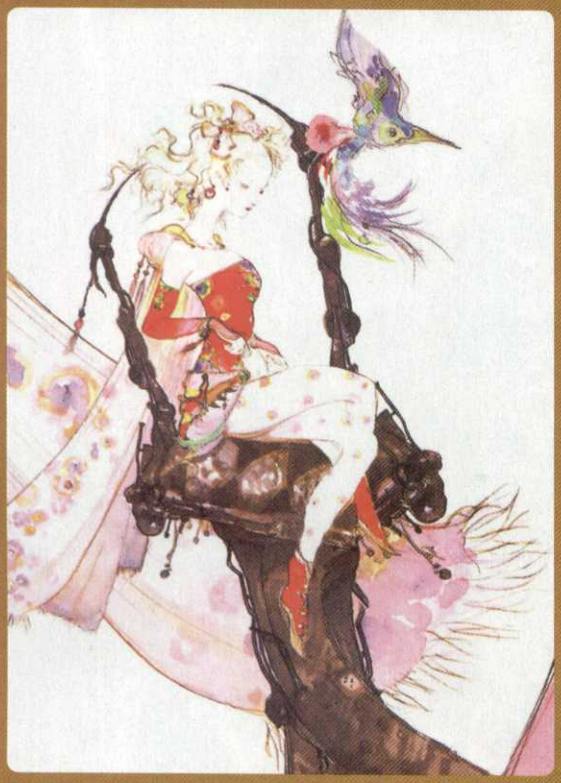
Es el abuelo de **Relm**, desea que ella pueda disfrutar del mundo tanto como lo hizo él en su juventud.

Terra

Tiene un pasado que puede cambiar al mundo, lo único que espera es encontrar el amor y seguir soñando.

Bellas creaciones

El arte de este juego es impecable.



Podemos apreciar lo especial de la obra desde detalles como el arte que se diseñó para cada uno de los personajes. Aquí te dejamos con dos piezas del ilustrador Yoshitaka Amano.

◀ El cielo también guarda algunos secretos.

▼ Todos los enemigos tienen debilidades.

Luchar para vivir

La música, como siempre, juega un papel importante en **Final Fantasy VI**. Compuesta por el maestro Nobuo Uematsu, escucharemos melodías que nos acompañarán a lo largo de nuestras caminatas, en las batallas y durante las escenas de drama.

Mención especial merecen el tema de **Terra** y el de **Kefka**, magistrales obras que no podrás parar de escuchar.

Muchas veces pondrás el juego sólo para recorrer los pueblos, cuevas y bosques, buscando cosas nuevas, viendo cómo crecen tus compañeros junto a ti, siendo éste el propósito principal de Hironobu Sakaguchi, creador de la serie, hacernos meditar respecto a la vida, a nuestro destino y amigos.
Si bien esto se perdió con su partida de la empresa, aún podemos disfrutar de su visión en obras como **Blue Dragon**, para Nintendo DS, y **The Last Story**, para Wii, que en su momento también mencionaremos dentro de esta sección.

Final Fantasy VI representa un viaje a una realidad en la que nos convertimos en héroes, y trasciende a un bello recuerdo al que en ocasiones deseamos volver sólo para saludar a los amigos.

Conclusión
MEMORABLE

El destino de la serie **Final Fantasy** se encuentra en un momento crítico, no sabemos qué ocurrirá con la compañía. Sin embargo, en este momento es cuando debemos jugar estas maravillas para exigir el regreso; el detalle e historias de trabajos como este, simplemente son fantásticas, unas obras de arte.

TAMBIÉN EN ESPAÑOL
BÚSCALO EL 22 DE NOVIEMBRE
SUPER MARIO 3D WORLD™
© 2013 Nintendo. Super Mario 3D World and Wii U are trademarks of Nintendo.
Nintendo
SOLO PARA Wii U™

EL GREMIO

Por Alejandro Ríos "Panteón"

▶ **Rathalos Celeste**, uno de los monstruos más feroces de esta entrega.

Caza máxima individual

¡Hola, colega! Soy Panteón, y de nueva cuenta te saludo desde Moga, listo para darte algunos consejos acerca de las últimas misiones que deberás superar en el modo de historia. ¿Qué te parecieron las técnicas del Master para acabar con el **Brachydios**? Espero que te hayan servido de mucho, porque ahora tendrás que enfrentarlo, pero esta vez vendrá acompañado de unos amigos que te harán la vida imposible. Bueno, ¡comencemos de una vez con la cacería!

Misiones finales

¡Las batallas más difíciles están por comenzar!

Después de tantos retos y cazar al gigantesco **Ceadeus**, las últimas peleas estarán disponibles como urgentes para desafiarte como nunca antes. Toma en cuenta que los consejos que te hemos dado sobre cómo enfrentar monstruos, sus debilidades, y el hecho de ayudarte con tus amigos cazadores para conseguir las armaduras de altos rangos serán de vital importancia contra estos enemigos que no te darán tregua. Yo siempre he recomendado que no te confíes en la caza *online*, pues te acostumbras tanto a estar junto a tus amigos, que cuando enfrentas a los monstruos de manera individual, te ves en verdaderos problemas. Por esta razón te exhorto a que tengas en mente que los únicos que estarán codo a codo en las batallas serán los pequeños **Cha-Cha** y **Kayamba**, así que te recomiendo que les pongas las máscaras correctas y les asignes las habilidades específicas para que te puedan ayudar mejor; si no, sólo servirán para distraer a los monstruos.

Para superar estas etapas, serán necesarias armaduras de rango G

Adicionalmente, trata de no estar siempre esperanzado a que una bomba te salve la vida; debes llevar ítems de acuerdo con cada monstruo, por lo que no debes temer para modificar tu inventario.

Eso sí, porta muchas cosas para curarte y sanar los estatus que te inflingen ciertos ataques, pues eso será tu perdición si no tienes cuidado. Vamos a comenzar de una vez con las cuatro misiones finales.

© Capcom

◀ Ten cuidado cuando se ponga en este estado.

▲ No temas acercarte a atacarlo.

▲ Las trampas y las bombas te ayudarán a debilitarlo.

Lagiacrus Marmóreo

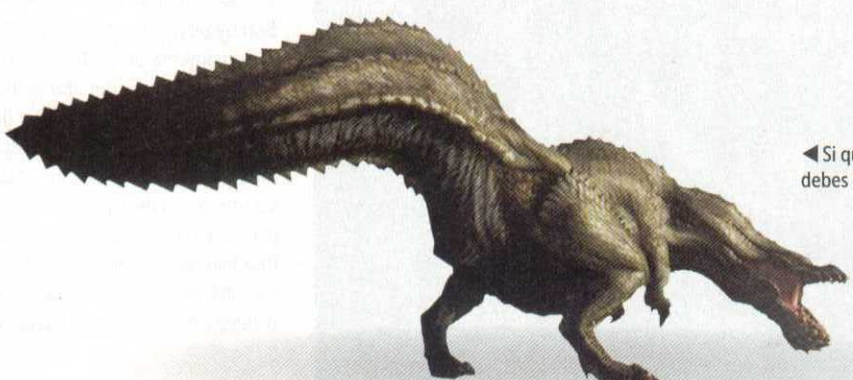
Esta subespecie del rey de los mares es más terrestre que su contraparte azul, así que debes estar al pendiente de sus movimientos, pues la lucha será larga. Este monstruo es vulnerable tanto al fuego como al tipo dragón, así que ten en mente esto para que uses la mejor arma posible y des estas habilidades a los Shakalakas. El secreto es mantenerte siempre a una distancia media de él, para que esquives sus ataques y lo puedas herir en cuanto falle un movimiento. Usa las trampas y bombas para que le rompas los cuernos y le dañes el pecho. No olvides que sus ataques son increíblemente más fuertes que los del **Lagiacrus** azul.

Devil Jho

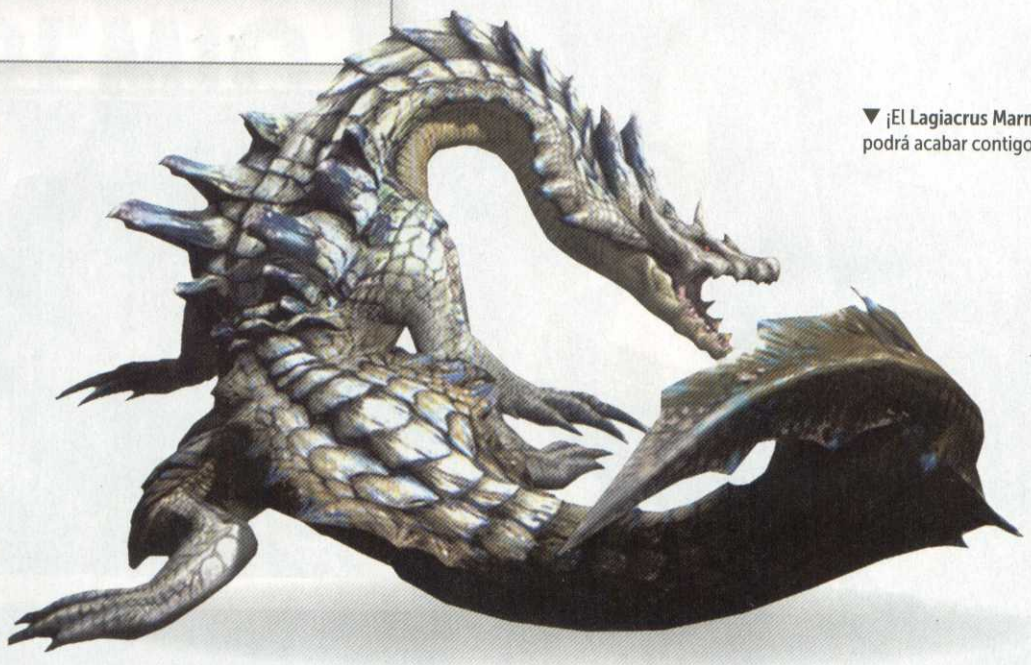
Este gran enemigo es vulnerable al tipo dragón y trueno, así que si te forjas un arma de **Lagiacrus**, será sumamente efectiva contra este formidable monstruo que no tarda en hacerte ver tu suerte cuando lo enfrentas. Las trampas funcionan muy bien con él, pero no te debes confiar demasiado porque sus ataques cubren gran parte del área. No olvides llevar bombas boñiga, por si te atrapa en el suelo, y no dudes en escapar si es necesario cuando tengas la vida baja, pues te causa gran daño, especialmente cuando está en su estado salvaje. Si lo prefieres, usa algún arma que ataque de lejos, pero es más difícil obtener recompensas de esta manera.

Consigue lo necesario

Algunas partes para armadura están en monstruos menos peligrosos.



◀ Si quieres más ítems de él, debes dañarlo mucho.



▼ ¡El **Lagiacrus Marmóreo** podrá acabar contigo solo!

Rathalos Celeste

Si tienes cuidado, éste podría ser tu mejor aliado en la batalla.

▼ Dos titanes al mismo tiempo, ¡mantente en movimiento!

▲ Este enemigo es menos fuerte de manera individual.

No hay a dónde correr

La penúltima misión se lleva a cabo en la arena, así que el lugar para moverte será definitivamente menor que el de los otros combates, por lo que deberás comer algo que te suba la resistencia y no olvidar carnes para recuperar estamina.

El primer monstruo al que deberás matar será un **Lagiacrus Marmóreo**, pero a diferencia del que enfrentaste

Tres de los más grandes monstruos te estarán esperando en la arena

individualmente, éste será mucho más fuerte y peligroso. De hecho, los tres oponentes de esta misión son de rango G, así que lo menos que puedes llevar es una armadura de este mismo nivel, o de lo contrario barrerán la arena contigo; trata de completarla en el modo *online*.

Cuando yo estaba en esta misión, primero traté de usar todas las trampas y bombas para debilitar al **Lagiacrus** y para que me resultara más fácil enfrentar a los otros dos, pero pronto vi que esto no servía. El secreto es usar lo menos posible de tu inventario para la siguiente parte, pues es más fácil esquivar a un monstruo que a dos. Cuesta trabajo, pero cuando lo estudias bien, anticiparás sus movimientos.

La segunda ronda apenas te permite recolectar los ítems de la arena, pues aparecerán un **Rathalos Celeste** y un **Brachydios** al mismo tiempo. Este par es sumamente difícil de vencer, ya que los grandes saltos del **Brachydios** te forzarán a correr en cualquier dirección, mientras que el **Rathalos** te disparará fuego de lejos y volará para atacarte. El secreto es no dejarte acorralar en una pared, al mismo tiempo atacar al **Brachydios** pero manteniéndote entre él y el otro enemigo, así podrás hacer que el fuego lo dañe considerablemente.

Mantente preparado

La armadura de **Rathalos Celeste** fue decisiva para esta contienda. Utilicé mi gran espada del mismo monstruo, y para el **Alatreon**, la Hoja de Tártaro, que baja bastante. Depende de ti el arma que vas a emplear en esta empresa.

▲ ¿Qué tal las armas que puedes forjar tras matar a este monstruo?

◀ El majestuoso **Alatreon**.

▼ La cola, garras, alas y cuernos se rompen.

▲ Es tan imponente, que por momentos te olvida.

La oscuridad brillante

Una de las grandes ventajas de este juego en relación con su contraparte de Wii es que por fin los monstruos **Jhen Moran**, **Devil Jho** y **Alatreon** se pueden cazar en Tanzia y Moga, respectivamente, lo que ya es imposible en **Tri** porque están fuera de línea los servidores. Pero no creas que serán sólo para las misiones de varios jugadores, pues están listos para enfrentarte de manera individual, así que ahora debes demostrar que en realidad eres un buen cazador con o sin amigos.

Debes recordar que este monstruo es inestable en su elemento, pues cuando está en tierra cambia entre fuego y dragón, siendo este último el tipo de ataque más común (¡no olvides las Curibayas!). Al estar volando, es de hielo y trueno, así que deberás elegir bien qué arma usar. Por mi parte, tomé la Hoja del Tártaro porque es muy destructiva y baja bastante, aunque debe ser afilada constantemente.

Dentro de este escenario hay dos ballestas, mi recomendación es que no las uses, pues pierdes tiempo valioso. Eso sí, la ciñeballesta te ayudará a bajarlo cuando esté en el aire, para un buen combo de ataques, pero no servirá cuando se eleve para sus ataques fuertes de hielo o trueno.

Mi técnica consistió en atacarlo sin tregua, ya fuera en el aire o en la tierra; curarme cuando fuera necesario, siempre evitando tener menos de la mitad de la vida, y correr a la ciñeballesta cuando estuviera lista para esperarlo y derribarlo para golpear sus cuernos. Una vez que se elevaba, correr a los muros y prepararme para que cuando bajara y se lanzara, sus cuernos se quedaran en la roca, que es cuando puedes darle un par de golpes. La jugada es tardada pero más efectiva. Puedes usar bombas de luz para derribarlo en el aire, o bombas barril cuando lo tires. Recuerda que no puedes emplear trampas y que es susceptible al veneno y al sueño. Con un poco de práctica, lo podrás vencer.

¡Todo por fin!

La pelea contra **Alatreon** es muy difícil, podrás ver cómo se acaba el tiempo o pierdes tus vidas muchas veces antes de lograrlo. Si tienes problemas, no dudes en contactarme. ¡No te rindas!

Ésta es la misión más difícil de la historia, y necesitarás vencer a los tres monstruos para tener acceso a ella

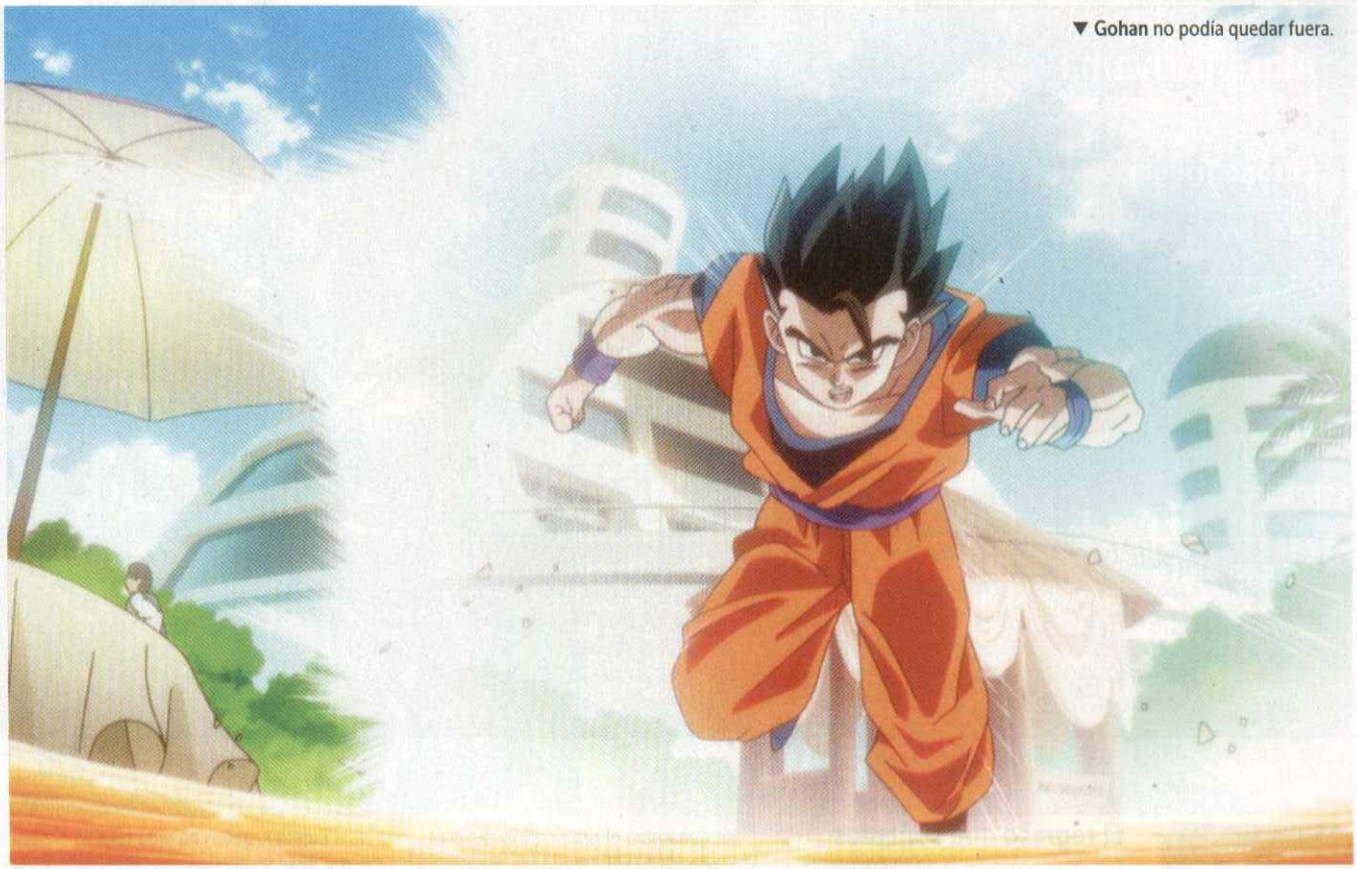
▶ Los Guerreros Z listos para una batalla sin igual.

Dragon Ball Z: La Batalla de los Dioses

ドラゴンボールZ 神々の戦い

Vuelve el héroe más poderoso del universo

© Toei Animation



▼ **Gohan** no podía quedar fuera.

Han aparecido cientos de series, pero ninguno con la magia de **Dragon Ball**, que empezara a transmitirse en Japón en 1986 y terminara en 1997. En México, al igual que en muchos países de América Latina, despedimos a **Goku** en 1999, dos años más tarde. Podemos decir, sin duda, que fue uno de los momentos más emotivos y tristes que los aficionados a la animación hemos vivido, nada se le compara.

Sólo hagamos un poco de memoria. Fueron años enteros en los que de manera rigurosa todas las noches nos sentábamos a ver (por tv abierta) un episodio más de **Dragon Ball**, **Dragon Ball Z** o **Dragon Ball GT**.

Al comenzar **GT** todos sabíamos que representaba un proceso de despedida, de decir adiós no a un personaje o a un anime, sino a toda una etapa de nuestra vida, en la que crecimos viendo a **Goku** salvar la Tierra en diversas ocasiones, enseñándonos que no importa lo mal que pueda estar una situación, nunca debemos rendirnos, siempre habrá una esperanza y tenemos que luchar hasta el final, pase lo que pase.

Por eso en el último capítulo, cuando vemos a **Goku** despedirse y alejarse en su nube voladora, muchos fuimos los que no pudimos evitar derramar alguna lágrima por el amigo, el compañero que nos dejaba. Pero en el fondo sabíamos que todas sus enseñanzas seguirían con nosotros por siempre, cada día.

▲ Éste fue el póster promocional de la película en Japón.

Fenómenos como **Dragon Ball** no se ven cada año, son historias únicas

▲ ¿El fin del mundo?

▲ En cualquier lugar puede existir maldad.

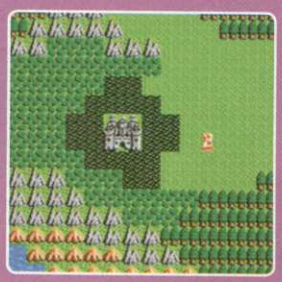
Akira Toriyama

El creador de **Dragon Ball** ha participado en otras obras.

Chrono Trigger

Juegos de RPG van y vienen, pero el mejor de la historia es éste, para SNES, para el que Toriyama dibujó a los personajes.

'Aite'
Palabra que significa oponente o rival en español.



Dragon Ball
Para Famicom, apareció el primer juego de **Dragon Ball**, un RPG parecido a **Final Fantasy** o **Dragon Quest**.

Dr. Slump
Toriyama creó esta serie después de **Dragon Ball**, pero nunca tuvo el mismo éxito, al menos en América.

Blue Dragon
Para este juego de NDS, Toriyama se volvió a reunir con el equipo creador de **Chrono Trigger**.

▲ El parecido con **Goku** no se puede negar.

Tesoro de colección

Puedes encontrar la serie original en DVD o en Blu-ray, para revivir las aventuras cuantas veces quieras.

El regreso que soñamos

Tras esa escena en la que **Goku** se va con una parte de nuestra niñez, todos esperábamos y confiábamos dentro de nuestro corazón en que algún día volveríamos a verlo, con esa manera de ser alegre, y tendríamos una aventura más, como en los viejos tiempos.

Pasó el tiempo y realmente nunca vimos algo nuevo, pero tras más de 15 años, Akira Toriyama informaba al mundo que ya preparaba una nueva película de **Dragon Ball Z**... Millones de seguidores en todo el mundo gritaron de felicidad, **Goku**, quien tanto representaba para todos aquellos que vieron la serie, estaría de regreso.

Dragon Ball Z: La Batalla de los Dioses es el nombre de la cinta que se estrenó en Japón el pasado mes de marzo y que llegó a México el 27 de septiembre tras un increíble movimiento realizado por los fans, que no sólo queríamos en pantalla grande la película, sino que también deseábamos escuchar las voces de los actores originales de doblaje, lo cual después de una larga negociación se consiguió, dando pauta a un fenómeno nunca visto en las salas de cine mexicanas, con lo que se demostró el gran cariño del país hacia la obra de Toriyama y todos sus personajes.

Hablando ya de la película, toma lugar después de los hechos de **Majin Boo**, **Goku** entrena con **Kaiosama** y en la Tierra todo es felicidad; de hecho, **Bulma** festeja su cumpleaños.

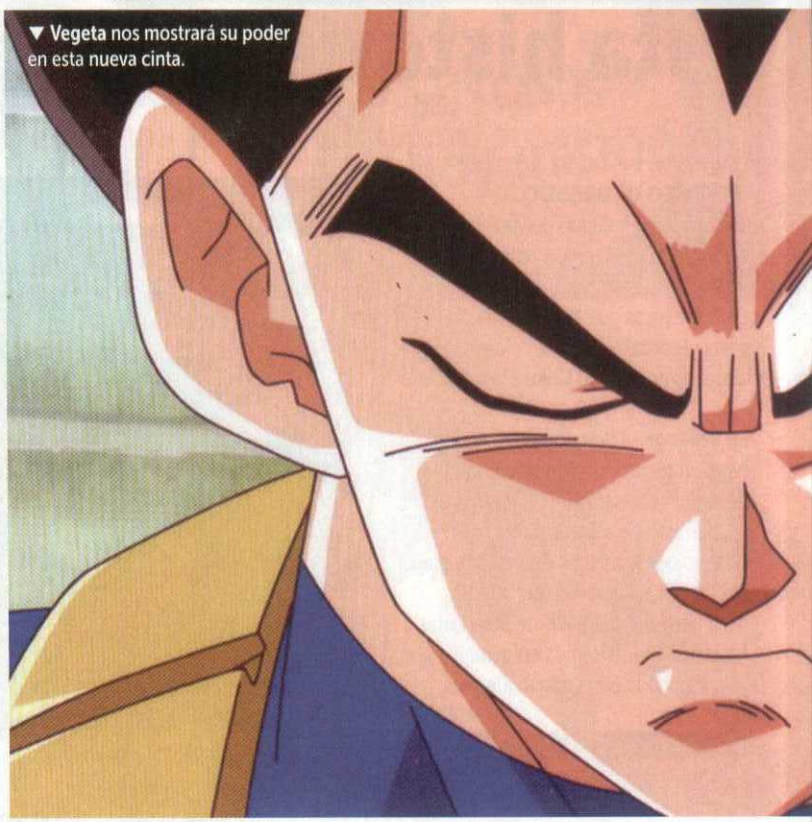
En este momento es cuando surge un nuevo enemigo, **Bills**, el Dios de la Destrucción, quien tras un largo sueño despierta para enfrentar al Dios Saiyajin, quien no sabe si existe, pero él confía plenamente en que así sea, sobre todo después de escuchar que **Goku** eliminó a **Freezer**, quien en vida recibía órdenes de **Bills**. **Kaiosama** se entera de esto e intenta ocultar la verdad a **Goku**, pero éste no puede evitar escuchar e insiste en conocer a **Bills**, quien de la nada aparece frente a ellos preguntando por el Dios Saiyajin y derrotando a **Goku** con un par de golpes.

Al no encontrar respuesta, decide ir a la Tierra, donde de no obtener información sobre él, destruirá el planeta entero... Es momento de que **Vegeta** aparezca y le haga frente junto a todos los **Guerreros Z**, aunque sabe bien que no tienen la fuerza suficiente para ponerle un alto.

▲ ¿Podrá **Goku** vencer a este enemigo?

▲ ¿Qué deseo pedirías a Shen Long?

▲ Un oponente con la fuerza de un dios.


▼ **Vegeta** nos mostrará su poder en esta nueva cinta.

No recordamos una película de anime que haya sido tan esperada en todo el mundo

Visita el sitio
dragonball2013.com/

No vamos a contarte más, tendrás que verla tú mismo, sólo podemos decirte que si hace 14 años disfrutabas de **Dragon Ball Z**, juntabas el álbum de estampas y cantabas "El cielo resplandece a mi alrededor...", **La Batallas de los Dioses** será como regresar a esos años por un par de horas; volverás a ser niño y recordarás por qué **Goku** representa tantos valores.

El final de la película es triste, y no nos referimos al argumento, sino al hecho de que no se sabe si volveremos a ver en acción a **Goku** y sus amigos.

Se rumora que la cinta es sólo el prólogo de la nueva serie. El mismo Akira Toriyama comentó que si tenía éxito, pensaría en escribir más capítulos, una nueva temporada, que podrían ser 200 episodios más... Hasta el momento esto sigue en el aire, no está confirmado de manera oficial, pero esperamos que se vuelva realidad, ya que más éxito que el que tuvo esta película, es imposible. Así que en un futuro no muy lejano confiamos en que estaremos dándoles la noticia de una nueva etapa de **Dragon Ball Z**. Esperamos que les haya gustado el Vistazo a Japón de este mes, recuerden que pueden comentarnos por correo electrónico o Twitter lo que les agradaría ver en estas páginas, así que no lo piensen mucho y háganos saber su opinión sobre esta sección.

Un emotivo reencuentro
El tiempo nunca se detiene.

Parece que fue ayer cuando comenzamos a ver **Dragon Ball**. Tanto Goku como Bulma eran unos niños que buscaban las esferas del Dragón para distintos motivos; todos, ellos y nosotros, hemos crecido.

Esta historia no termina

Vive la fiebre de **Dragon Ball** en tus consolas

Regreso al pasado

Mucho se ha hablado de las últimas temporadas de **Dragon Ball**, y hemos visto varias adaptaciones a videojuegos, pero creemos que también vale la pena recordar los primeros capítulos, aquellos en los que **Goku** era un niño.

En **Revenge of King Picollo**, para Wii, se hace un recuento del enfrentamiento de Goku con este gran rey de la maldad. Así que si estás algo nostálgico por el estreno de la película, ésta es una gran opción para divertirte, que además hace gran uso del Wiimote para varias acciones que viviremos en pantalla. Vale mucho la pena que lo juegues,

bandaigames.channel.or.jp/list/

▲ Conoce la infancia de **Goku** en tu Wii.

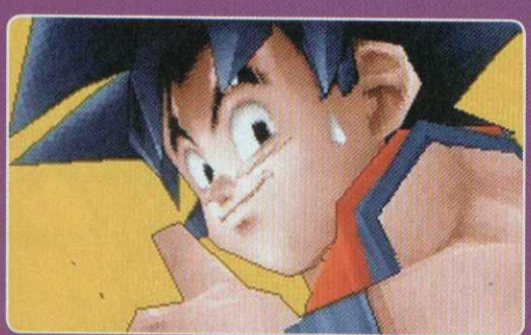
▼ Nadie podrá con tu fuerza.

Para levantar las manos al cielo y hacer la Genkidama, tenemos muchas opciones

Junta las esferas

Nueva visión de una historia clásica

En Japón, y posteriormente en América, apareció **Dragon Ball Z Kai**, que era en realidad **Dragon Ball Z** pero sin el famoso relleno que tienen todas las series que se adaptan de manga a la pantalla chica. Obviamente, tuvo una versión para Nintendo DS que conocimos como **Dragon Ball Kai: Ultimate Buttoden**.



▲ Las animaciones son muy buenas.

En corto

Attack of the Saiyans también es otra opción para Nintendo DS.

Top Anime

Los más vistos en Japón

Dragon Ball: Episode of Bardack
Se mostró una realidad alterna del personaje.

100 años después
Un emotivo capítulo donde **Goku** conoce a uno de sus nietos.

Dragon Ball Z Kai
Las batallas de **Dragon Ball Z**, pero ahora en HD.

CLUB NINTENDO

Revista Oficial de Nintendo

Suscríbete hoy mismo

Hazlo *on-line* en

clubnintendo.tususcripcion.com

Llámanos y te informaremos sobre las diferentes formas de pago.
Teléfono: 52 65 09 90 o al 01 800 849 9970
¡Con gusto te atenderemos!

Vigencia: Diciembre 17 de 2013 CLUB22/11-7991

Recibe 12 ejemplares al año por sólo

$288

The Wonderful 101

¡Sé parte del equipo de superhéroes más singular del mundo y prepárate para combatir a los enemigos de la Tierra!

La unión hace la fuerza

El poder de cien héroes en tu Gamepad.

Unite!

Para utilizar las habilidades especiales de los **Wonder Ones** es necesario que traces la forma indicada en tu Gamepad, o si lo prefieres, marcarlo con el Stick derecho.

▲ ¡**Wonder Red** y sus compañeros están listos para la acción!

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **PlatinumGames**
- Categoría **Acción/Aventura**
- Jugadores **Multijugador**
- Nivel de reto **Medio**

Violencia animada

© 2013 PlatinumGames

En estos tiempos de refritos, secuelas, precuelas y *reboots*, **The Wonderful 101** se atreve no solamente a mostrarse original, sino también a mofarse de los clichés, para crear una experiencia verdaderamente única en la que no podrás ser para nada personalista. ¡Aquí todos los héroes tienen su valor y serán necesarias sus habilidades para vencer!

Ya te habíamos hablado acerca de este juego y sus características, pero para despejar las dudas que van surgiendo en relación con su modo de juego, cómo usar tus poderes y más, decidimos poner en tus manos estos consejos para que disfrutes más de la acción de esta singular aventura.

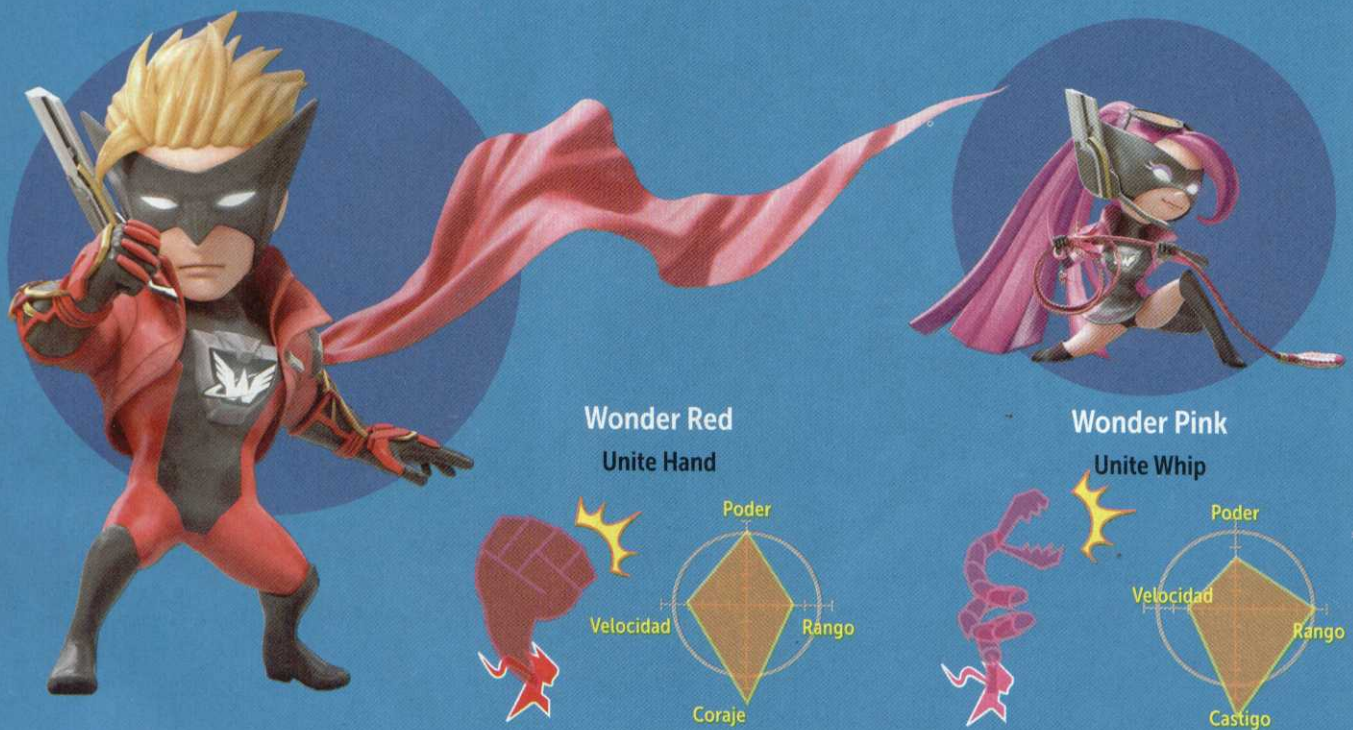
Antes que nada debes saber que a pesar de que el protagonista principal del juego es **Wonder Red**, tendrás control completo sobre los demás miembros del equipo, por lo que aunque tengas algún predilecto entre ellos, deberás saber utilizar los poderes de cada uno para enfrentar a los enemigos y a todos los peligros que encontrarás. Te exhortamos enormemente a que no desaproveches el tutorial del juego, pues así tendrás las bases necesarias para triunfar, y lo mejor es que no te presionará tanto el tiempo ni los enemigos. Una vez que estés listo sigue tu camino con los conocimientos adquiridos, pero no olvides que a veces es necesario intentar en varias ocasiones resolver una escena.

En este juego es necesario trabajar en equipo para salir victorioso

▲ El álter ego de **Wonder Red** es un maestro tartamudo de primaria.

Los **Wonder Ones**

Éstos son los principales héroes, pero sus siete habilidades son comunes para los otros **Wonder Ones** del juego. Conocerlos es la clave para ganar.



Wonder Red

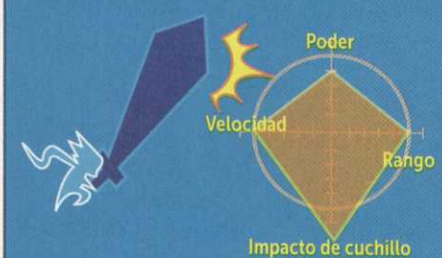
Unite Hand

Wonder Pink

Unite Whip

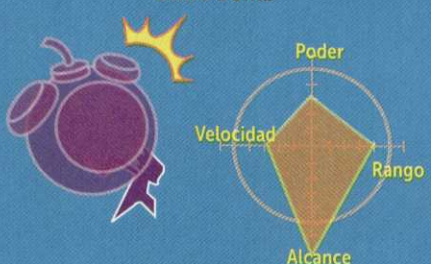
Wonder Blue

Unite Sword



Wonder Black

Unite Bomb



Wonder White

Unite Claw

▶ Cada uno de los héroes tiene su personalidad y estilo de combate.

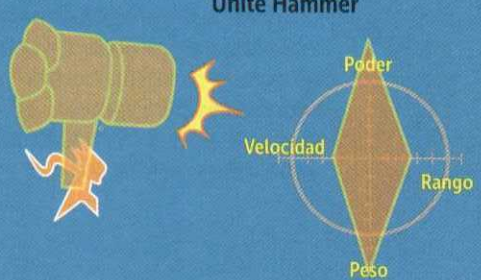
▲ Aprende a usar a todos los personajes según la ocasión.

Wonder Green

Unite Gun

Wonder Yellow

Unite Hammer



Los héroes comparten los mismos poderes básicos, aunque sean distintos

Conoce las habilidades

Hay muchos **Wonder Ones** en el juego (de hecho, son cien), pero todos poseen una habilidad básica que los agrupa según dicha característica. Es decir, el poder de **Wonder Blue**, Unite Sword, que puede ser usado por otros que posean el mismo tipo que él.

Pero antes de que uses cada una de ellas debes saber que tendrás que seleccionar al líder correcto en cada situación. Aquí es donde hay un poco de confusión entre los jugadores. Por ejemplo, al momento de estar enfrentando a una horda de enemigos puedes recurrir al **Wonder Green** para aniquilarlos con su arma. Pero si es necesario manipular un objeto de gran tamaño, tendrás que cambiar a **Wonder Red** como líder de grupo, y así utilizar la Unite Hand para cargar, girar o mover dicho elemento.

Cuando sientas que ya no hay hacia dónde moverte o que no puedes avanzar a pesar de que ya acabaste con todos los enemigos, no dudes en explorar un poco para ver si alguno de los poderes de los demás **Wonder Ones** puede servirte, pues lo peor de todo es que si tardas demasiado, podrás recibir una medalla de menor valor cuando termines con ese objetivo.

Por otra parte, no olvides checar el Gamepad si ves que no hay aparentemente algo que puedas usar para continuar, pues algunas veces tendrás que entrar a estructuras que no verás en tu pantalla, pero sí desde el punto de vista de los **Wonder Ones**. Así que en estas ocasiones será imperativo revisar el Gamepad, podrás notar lo que sucede dentro de algún edificio, bodega o cualquier cosa que quede fuera de la perspectiva de tu televisión.

Personajes de apoyo

Ellos te ayudarán en la dura tarea de defender al mundo.

No todos los personajes del juego serán controlables por ti, pero no por eso dejan de formar parte vital de la historia.

Luka Alan Smithee
Este singular niño no siente mucho cariño por los **Wonder Ones**, ¿por qué será?

James Shirogane
No podía faltar el clásico científico loco que te ayuda desde su laboratorio.

Alice McGregor
Tu contacto en el cuartel te proporcionará información importante en el juego.

Laurence Nelson
Este sujeto con actitud seria te dará los pormenores de cada misión, ¡hazle caso!

▲ **P-Star** es el típico compañero volador que te dará tips.

¡Bienvenido al equipo!

Hay **Wonder Ones** en diversos puntos del mundo que se encargan de mantener la paz y el orden en sus distintas regiones. Conforme vayas progresando en el juego te irás encontrando con algunos de ellos, que se unirán gustosamente a ti para formar un equipo más completo y para que puedan tener más poder al enfrentarse a los invasores del espacio. Por esta razón, mientras más personajes tengas contigo, serás más poderoso.

Pero eso no es todo. Como no tendrás a los cien compañeros desde el principio, será necesario que reclutes de manera temporal a los ciudadanos que vayas encontrándote durante la jornada, inclusive cuando los acabas de rescatar de algún peligro anterior.

Para esto se les proporcionarán sus propias máscaras y adquirirán ciertas habilidades de los **Wonder Ones**, como unir para la forjación de las armas y poderes con los que podrás atacar, defenderte o resolver los diversos *puzzles* que hay en tu camino. Esto da un toque muy original al juego, pues cuando rescatas a alguien, por lo general corren a ponerse a salvo, cosa que no pasa aquí; todos ponen su granito de arena para acabar con el mal.

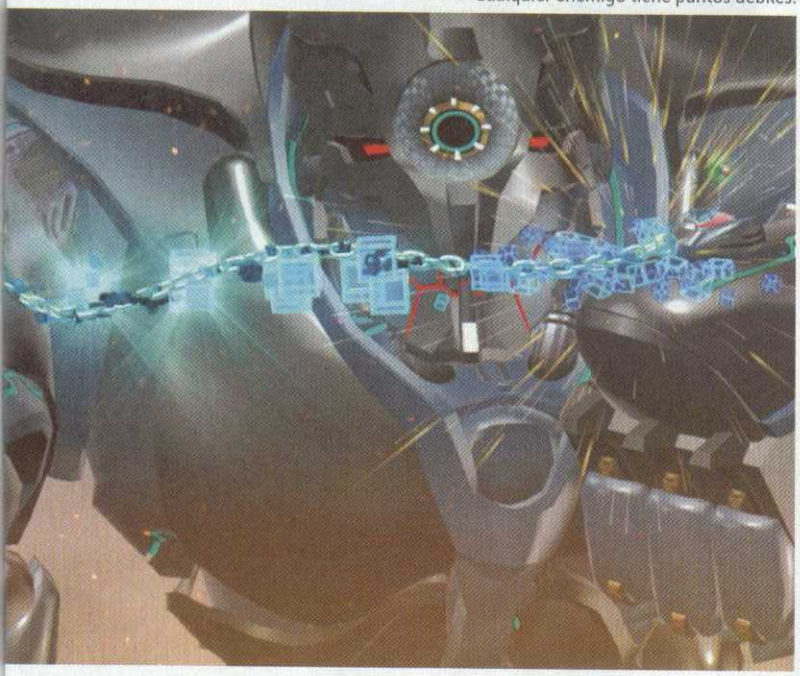
Algo que debes tomar en cuenta es que si recibes un impacto demasiado fuerte, varios miembros del equipo saldrán volando y quedarán noqueados en el lugar en el que cayeron. Esto, además de tener repercusiones en tus habilidades, te restará tiempo valioso, pues deberás ir rápidamente a juntarlos otra vez para que entren en acción nuevamente. Esto pasa tanto con los **Wonder Ones** como con los héroes temporales, así que debes estar al pendiente de que no te dejen con tan pocos compañeros, o te verás en serias dificultades en cada etapa.

Todos los ciudadanos pueden tener poderes durante un tiempo en The Wonderful 101. ¡Su ayuda será muy valiosa!

Otra cosa importante es que además de los poderes de los héroes para atacar, deberás ir comprando o aprendiendo técnicas que te serán de gran utilidad en cada escena. Por ejemplo, convertir a tu escuadrón en una gelatina gigante que, aparte de protegerte, rebotará ciertos disparos de los enemigos. ¡Es una especie de defensa y contraataque contra los jefes más fuertes!

▲ No olvides reclutar a las personas para que te ayuden.

▼ Cualquier enemigo tiene puntos débiles.



▲ Esta habilidad te ayudará contra los opositores grandes.

▼ El humor de este juego es muy disfrutable.

Medallas, tienda y más

Es posible terminar **The Wonderful 101** relativamente rápido, pero si lo haces de esta forma, además de perderte sus detalles chuscos, historia y la diversión completa, no obtendrás las preseas de cada una de las misiones.

Si buscas un desafío mayor, será necesario que te enfoques en obtener las mejores calificaciones dentro de cada una de las partes de las escenas, pues tu rendimiento y habilidad estarán bajo constante presión si deseas conseguir las medallas de mejor valor de acuerdo con tu desempeño como héroe. Varias cuestiones se califican, como la rapidez, enemigos vencidos y otras que pondrán a prueba tu pericia con el control.

Asimismo, podrás comprar distintas cosas como extras, modos, habilidades y demás en la tienda del juego. Aquí verás frutos de tu esfuerzo, pues algunos de los mejores poderes y técnicas no serán baratas. ¿Crees que podrás con esto? Entonces, demuéstralo, y no vayas a jugar por jugar; sabemos que eres capaz.

El mundo te necesita, ¡a unir fuerzas!

Como ocurre en muchas historias de ficción, la Tierra es un paraíso que otros planetas desean conquistar, por una u otra razón. Sea cual fuere su objetivo, deberás tomar a los **Wonder Ones** y poner un alto a esta situación. Pero no debes confiarte, porque hay de todo tipo de enemigos, desde los clásicos que acabas con un solo golpe hasta los villanos detrás de la invasión, quienes usarán todas sus artimañas para vencerte. No olvides que puedes volver a pasar las escenas que quieras, para conseguir las mejores calificaciones y medallas. Así que si querías un juego que no te durara un fin de semana, definitivamente ésta es la opción. ¡No pierdas la esperanza, eres uno de los 101 héroes!

De otro mundo

¡Los invasores llegaron ya!

Prince Vorkken
Enemigo de alto rango que no te hará fáciles las cosas. ¡Es muy fuerte!

Immorta
Esta enigmática extraterrestre no debe ser tomada a la ligera.

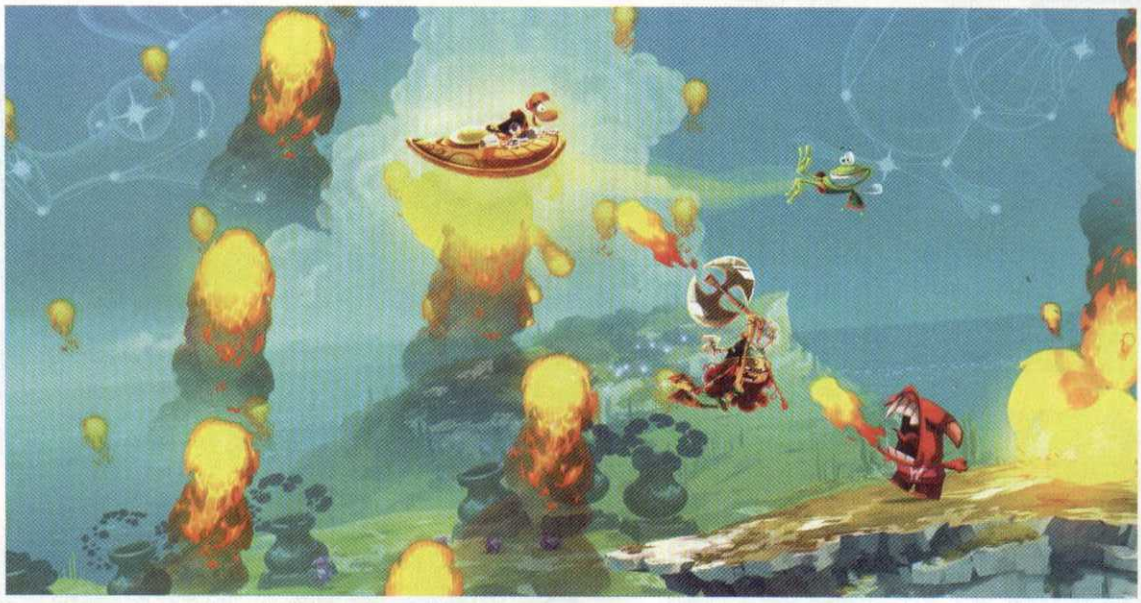
por Juan Carlos Garcia "Master"

▼ Una joya que no puedes dejar pasar en tu Wii U por nada.

Siguiente generación

Ubisoft nos demuestra lo que significa un cambio de consolas: evolucionar siempre para divertir.

© Ubisoft



◀ Ayuda a tus héroes con el escudo, así será más fácil andar el camino.

▲ En ciertos momentos, lo mejor será correr.

▲ Al final, a festejar con los amigos.

Bienvenidos sean a Uno con el Control. En esta ocasión les hablaré de **Rayman Legends** y todo lo que implica este gran juego en el medio, así que prepárense para disfrutar de ésta, su sección.

Aún recuerdo cuando se anunció el Wii U, y uno de los juegos que más llamaron mi atención fue justamente éste, **Rayman Legends**, no sólo por su aspecto visual, sino también porque proponía el uso del GamePad para mejorar la experiencia de juego, algo muy diferente de lo que habíamos visto ya en **Origins**. Su salida se programó para febrero de este año, era uno de los títulos que más comentarios generaba en Miiverse, dentro del canal de Ubisoft, todos positivos, de gente que estaba desesperada por probarlo, ya que después del demo que podíamos bajar de la eShop estaba claro que nos encontrábamos frente a una de las grandes apuestas de 2013.

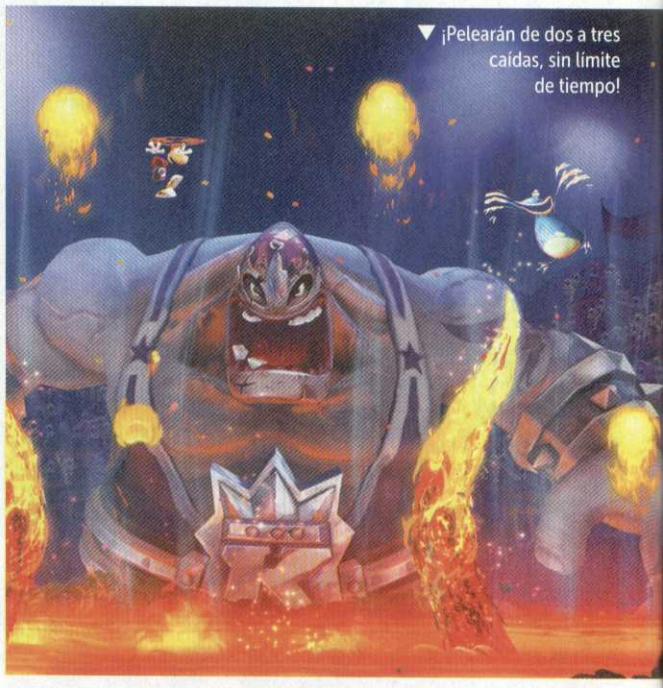
Pasó el tiempo, y a dos semanas de su estreno, cuando ya muchos de nosotros teníamos el juego apartado en tiendas, se dio a conocer la noticia de que se había retrasado hasta finales de año. El golpe fue duro, pero más el hecho de que además de tener que esperar ocho meses más, se confirmaba que también aparecería para todas las plataformas. Las quejas no se hicieron esperar, llenaron todos los canales de contacto de Ubisoft de reclamos, cancelaciones de compra y mucho más que hacían sentir el enojo, la frustración y, al mismo tiempo, lo que es la industria actualmente, donde ya no importa crear un juego único, sino venderlo.

La decisión de posponer el lanzamiento no fue de los desarrolladores, sino de los directivos de la compañía. De hecho, fueron varios los programadores que respondieron en foros oficiales pidiendo que no se enojaran con ellos, pues también habían sufrido y estaban molestos por alejarlos de sus familias para tener el juego en fecha y después, con una mano en la cintura, algún directivo decidiera algo más. Por eso pedían que esperaran la obra que habían creado con tanto amor.

▲ Uno de los muchos personajes que puedes elegir para jugar.

El Wiimote nos mostró un nuevo mundo de posibilidades para disfrutar más de nuestros juegos

◀ Acaba con los enemigos de varias maneras.



▼ ¡Pelearán de dos a tres caídas, sin límite de tiempo!

◀ No pararás de reír con las ocurrencias en pantalla.

Gira mundial de las abuelitas

La creatividad de Ubisoft no tiene barreras.

Uno de los niveles más divertidos del juego. Inténtalo pasar en su modalidad de 8 bits, para que conozcas un poco más de cerca lo que es el infierno.

Un regalo a los fans

Tras lo anterior, Ubisoft sólo pudo decir que iban a colocar un demo exclusivo para Wii U, en el que se podría competir en línea, mientras aparecía el juego completo... Debo decir que fue excelente la aplicación, muy divertida, pero sólo era una manera de tapar el verdadero problema: el retraso y la adaptación a otras consolas.

No me entiendan mal, no me molesta el que aparezca en otras plataformas, lo que me enoja demasiado es el hecho de que personas que no tienen que ver con el desarrollo alteren una idea original sólo por obtener mayores ingresos. Es decir, ¿cómo se va a jugar **Rayman Legends** sin usar un GamePad?

Está claro que no será para nada la idea que tenían los programadores para su creación, haciendo de estas adaptaciones un producto incompleto, sin mucho que ofrecer y, sobre todo, con una experiencia errónea.

Espero que ya no se repitan casos como éste, porque realmente causan mucho daño al medio. No quiero pensar que los talentosos programadores de Ubisoft después pensarán en conceptos que puedan vender y adaptar fácilmente a cualquier medio (incluyendo *tablets*), dejando de lado la creatividad. Eso es lo verdaderamente triste de todo esto, pero confío en que no será así.

Ahora bien, **Rayman Legends** como juego (en Wii U) es lo que siempre he tenido en mente respecto de la siguiente generación de consolas: un título que no sólo sea divertido, sino que también represente un reto a mis habilidades con el control y que me obligue a observar todos los detalles, esperando encontrar algo nuevo.

Rayman Legends no se podría jugar en SNES ni en Nintendo GameCube, sólo en Wii U, y para esta consola fue pensado, aprovechando sus ventajas tecnológicas e innovadoras.

La diversión nunca se ha medido ni se medirá en ciclos de un procesador

Apoyo total a Wii U

Ubisoft es de las compañías que desarrollan todas su obras para la nueva consola de Nintendo. Aquí una prueba.

Splinter Cell: Black List

Sam regresa para una misión más.

Assassin's Creed IV Black Flag

El mundo pirata como nunca antes.

Watchdogs

Todos estamos conectados en la ciudad.

ZombiU

¿Cuánto tiempo sobrevivirás?

Eso es un verdadero cambio de generación, quiero que esto quede claro. Un procesador nuevo no implica mejores juegos, sólo mejores gráficos; es todo. Es nuestro deber como videojugadores que se nos respete, que se nos den las obras que merecemos, ya que me parece indignante el hecho de que algunas compañías anuncien sus juegos con animaciones más reales que la realidad misma, pero que se siguen jugando igual, aun teniendo versiones para consolas actuales.

No debemos apegarnos a las modas pasajeras, a juegos que son "buenos" hoy sólo porque aparecen en un espectacular o tienen varios comerciales en televisión, pues resultan como una canción pop: tienen unas semanas de éxito y después nadie las recuerda.

Debemos ver más allá, apoyar los proyectos que realmente lo merecen porque arriesgan e intentan rescatar el verdadero espíritu de un videojuego, que sea un viaje a otra dimensión, con mensajes, con grandes batallas. Eso es lo que queremos recordar y manterner en nuestra memoria cuando pase el tiempo, no sólo disparos. Es el momento clave de hacerlo.

Rayman Legends te hará recordar una época en la que los juegos brillaban por su creatividad, no por mercadotecnia.

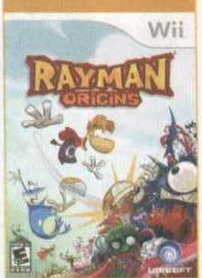
Espero que hayan disfrutado de este tema, quería compartirlo con todos ustedes porque juegos así deben ser valorados y colocados en el pedestal que bien se han ganado.

Cualquier comentario que deseen hacerme pueden compartirlo por correo electrónico a juang@revistaclubnintendo.com, o seguirme en Twitter, donde me encuentran como @MasterKiraCN. También podemos echar algunas retas en Wii U, ahí mi cuenta es MasterMX, así que no hay pretexto para no estar en contacto.

Nos leeremos el próximo mes, tendré otro interesante tema para compartir con todos ustedes. Disfruten de estos últimos días del año con sus amigos, jugando Wii U y Nintendo 3DS.
¡Hasta la próxima!

◀ Termina con esos molestos ojos al tocarlos.

Para Recordar



Rayman Origins se encuentra disponible para Wii, salió a la venta hace un par de años y es una gran alternativa.

por Alejandro Ríos "Panteón"

▼ La épica batalla entre el bien y el mal se vive en **Castlevania**.

La sangre llama

Existen franquicias que ya son grandiosos clásicos, como **Zelda**, **Mario**, **Contra** y otras más, pero Konami nos dio un mítico látigo para hacer frente al vampiro más icónico de todos: **Drácula**. En esta ocasión vamos a ver algunas de las aventuras más representativas de **Castlevania**, así como los cambios que ha tenido con el paso de los años.

Castlevania

Leyendas hay muchas, sagas inmortales sólo una

▶ **Castlevania III**, uno de los mejores cartuchos que tuvo el NES.

▲ ¡Esta obra maestra en 2D es magnífica!

▲ **Sonia Belmont** fue un personaje único en su clase.

▲ La emotividad de estos juegos es innegable.

▶ **Alucard** es uno de los héroes favoritos por su historia.

NES
SNES

Castlevania en 2D

El modo tradicional siempre ha sido el mejor

Grandioso y desafiante *gameplay*.

Música, historia y calidad incomparables.

Desde que esta serie comenzó hace ya muchísimos años, los fans de **Castlevania** nos hemos multiplicado con cada entrega por su indudable calidad en todos los sentidos. Hubo muchos títulos para varios sistemas, no solamente de Nintendo, sino también de otros más, incluyendo **Haunted Castle**, la versión de Arcadia. El modo de juego sencillo pero genial le dio un toque inigualable en cartuchos como **Castlevania**, **Castlevania III: Dracula's Curse**, **Super Castlevania IV** y las versiones portátiles que conservaron el *gameplay* característico, siempre evolucionando junto con las consolas, para aprovechar la tecnología.

Siempre un paso adelante

Una de las características más notables es que se conservó siempre las bases, pero sin dejar de seguir ofreciendo cosas nuevas a los fans. **Castlevania II: Simon's Quest** fue muy diferente por incorporar ciertos elementos tipo RPG, al igual que modalidad de día y noche. Por su parte, **Symphony of the Night** demostró que los juegos en 2D podían ser asombrosos aun en un mercado inundado de títulos en 3D en los que se recolectaban cositas para abrir mundos. La temática de descubrir cuartos al estilo **Metroid** fue bien recibida por todos, aunque debo mencionar que abusaron con las entregas de GBA y NDS, pues fueron algo repetitivas. Últimamente salió un *remake* del original **Castlevania: The Adventure**, conocido como **Castlevania ReBirth**, el cual tuvo buena aceptación.

Al igual que los **Mario**, **Castlevania** se disfruta mucho más en 2D

Conclusión
INCOMPARABLES

Castlevania se consolidó como una de las mejores series de los videojuegos, y afortunadamente hoy se pueden descargar muchos de ellos para completar la colección, lo cual es genial porque algunos son sumamente difíciles de encontrar. Cualquiera de ellos es bastante recomendable. ¡Chécalos!

© Konami

▶ **Castlevania Judgment**, su único juego de peleas.

▶ **Castlevania 64** fue el primero en 3D.

▶ **Lament of Innocence** ofreció un nuevo origen.

Drácula, el ícono

© 1992 Columbia Pictures

Castlevania siempre ha estado vinculado con la obra de Bram Stoker. No te pierdas la película y no dejes de leer el libro.

N64

Castlevania en 3D

La evolución como debe ser

Gameplay nuevo sin perder el estilo.

La historia se tornó más oscura y profunda.

Con la llegada del Nintendo 64, muchas series fueron adaptadas a esta nueva dimensión con resultados no tan provechosos, como pasó con **Earthworm Jim**, por ejemplo, pero algunas compañías sí crearon excepcionales versiones en 3D de sus franquicias, como sin duda lo fue **The Legend of Zelda: Ocarina of Time**. Konami, por su parte, no solamente ofreció un **Castlevania** que no dejaba atrás su legado de calidad, sino que también nos erizó los cabellos con la estupenda entrega para N64, en la que la historia seguía siendo heroica pero oscura al mismo tiempo. En **Legacy of Darkness** se complementaron los elementos que quedaron fuera y se incorporaron nuevas características, como el hecho de jugar con el licántropo **Cornell**. Momentos memorables, excelente uso de los recursos del sistema y la sublime música, que han sido garantía de **Castlevania**, hicieron de estas entregas dos aventuras sin paralelo.

Más cambios

Koji Igarashi decidió remover algunos títulos de la continuidad de **Castlevania** con el fin de dar más solidez a la historia. Asimismo, fue el responsable de la salida de versiones con cuartitos, lo cual no fue tan buena idea. Sea como sea, su participación dejó huella, y gracias a él tuvimos muy buenas adiciones a la serie, como **Lament of Innocence** y **Curse of Darkness**. También nos trajo el controvertido pero maravilloso **Castlevania Judgment**, que incorporó magistralmente el concepto al género de peleas. Estos juegos fueron buenos y dignos de la saga.

La transición de 2D a 3D fue impecable: el modo tradicional llevado a otro nivel

Conclusión
GRANDIOSOS

Las entregas en 3D fueron geniales en su totalidad, se tornaron mucho más maduras y los personajes tuvieron varios cambios notables. No cabe duda de que, en cualquiera de las dos opciones, los **Castlevanias** siempre mantuvieron un estándar de calidad que parecía que no se vería afectado...

© Konami

▼ La calidad gráfica es irrefutable.

▲ ¿Era necesario el cambio?

▲ Algunos **elementos clásicos** perduran, aunque con modificaciones.

▶ El cambio en los personajes fue nefasto.

NEXT GEN

Lords of Shadow

Si no está roto... ¡no lo arregles!

El *gameplay* es bueno, pero no es **Castlevania**.

Se perdió la esencia con el *reboot*.

Todavía recuerdo el cambio tan radical e innecesario que tuvo **Mega Man** cuando llegaron los **Battle Network**. Lo mismo pasó con la saga inmortal cuando decidieron reiniciar la historia con cambios por demás irrelevantes que más parecieron pretexto para seguir exprimiendo la franquicia sin ofrecer algo realmente nuevo. El *reboot* de **Castlevania** no solamente incorporó elementos que ya están siendo tradicionales en los juegos de las últimas generaciones (como el hecho de tener muchos combos, cuando finalmente usas siempre el mismo), sino que también dio un giro a los protagonistas y sus historias de una manera que hasta nos sentimos mareados al punto de tener que sostenernos para no caer al suelo, eso sin contar el rediseño tan horrendo de cada uno de los personajes.

Opiniones divididas

El debate sobre si fue buena idea reiniciar **Castlevania** es un tema difícil, pues la mayoría de los que jugamos desde 1980 juzgamos como un error la decisión, mientras que otros (principalmente quienes no jugaron los anteriores o quienes se dejan llevar por los gráficos) creen que fue algo bueno.

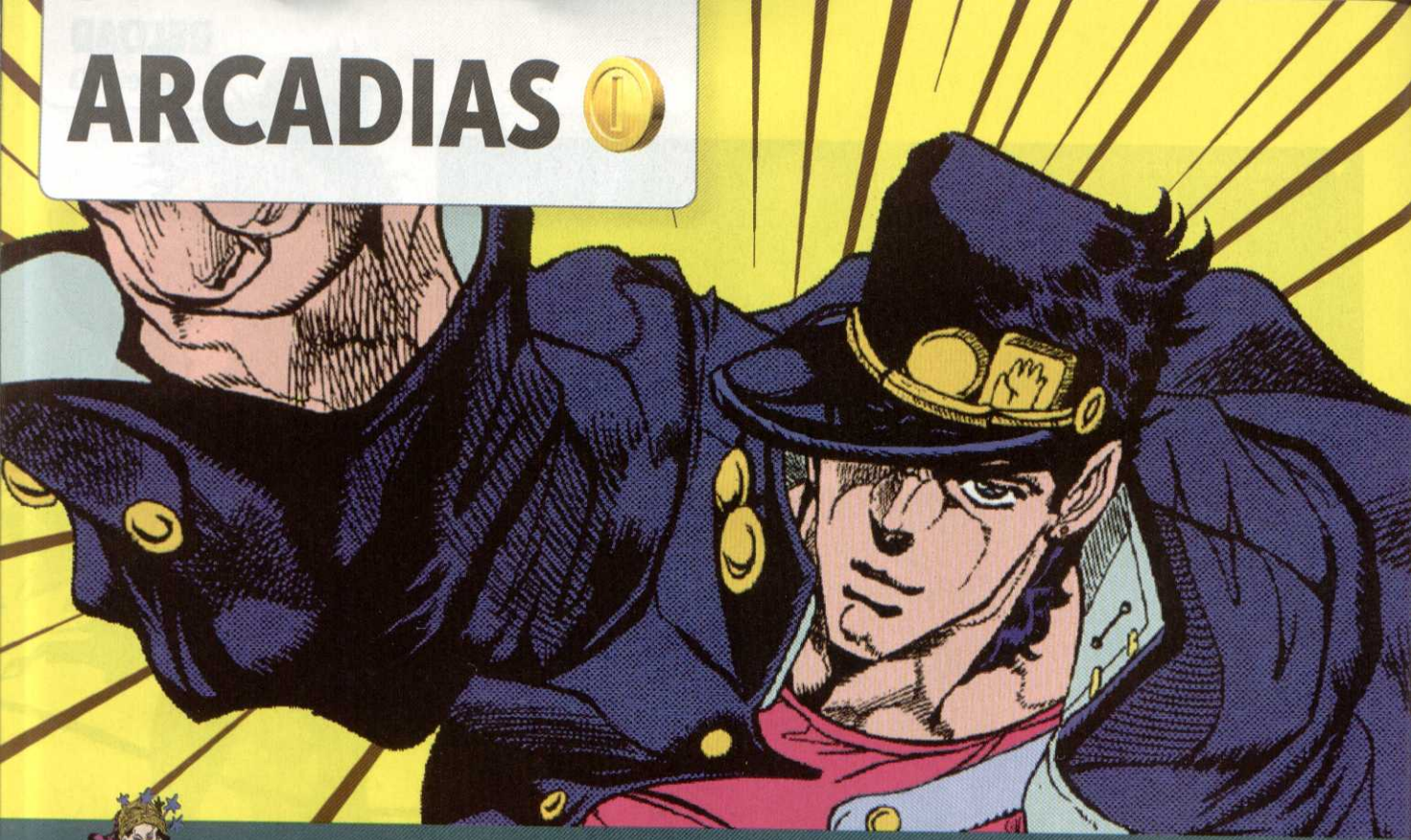
Debo aclarar que no es que no me agrada porque el primero no salió para consolas de Nintendo, pues la secuela fue para 3DS, sino porque, al igual que muchos fans, no me gustó la idea de reiniciar la serie y, de pilón, cambiarla tan radicalmente. Esto no significa que sean malos, al contrario, pero simplemente no son **Castlevanias**.

En realidad, los juegos son buenos, pero no si se comparan con la serie original

Conclusión
EL CAMBIO NO SIEMPRE ES LO CORRECTO

La serie tomó un giro radical que marcó el fin de los **Castlevanias** originales, dejando cronológicamente el último de la saga **Dawn of Sorrow**, de NDS. No olvides escribirme a panteoncn@revistaclubnintendo.com y en Twitter y Miiverse @PanteonCN, para seguir en contacto. ¡Feliz Día de Muertos!

© Konami



Jojo's Venture

Un juego de peleas como pocos, que llegaba sin temor para hacer frente a los grandes de la época dorada

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Capcom**
- Categoría **Pelea**
- Jugadores **1-2**
- Año **1998**

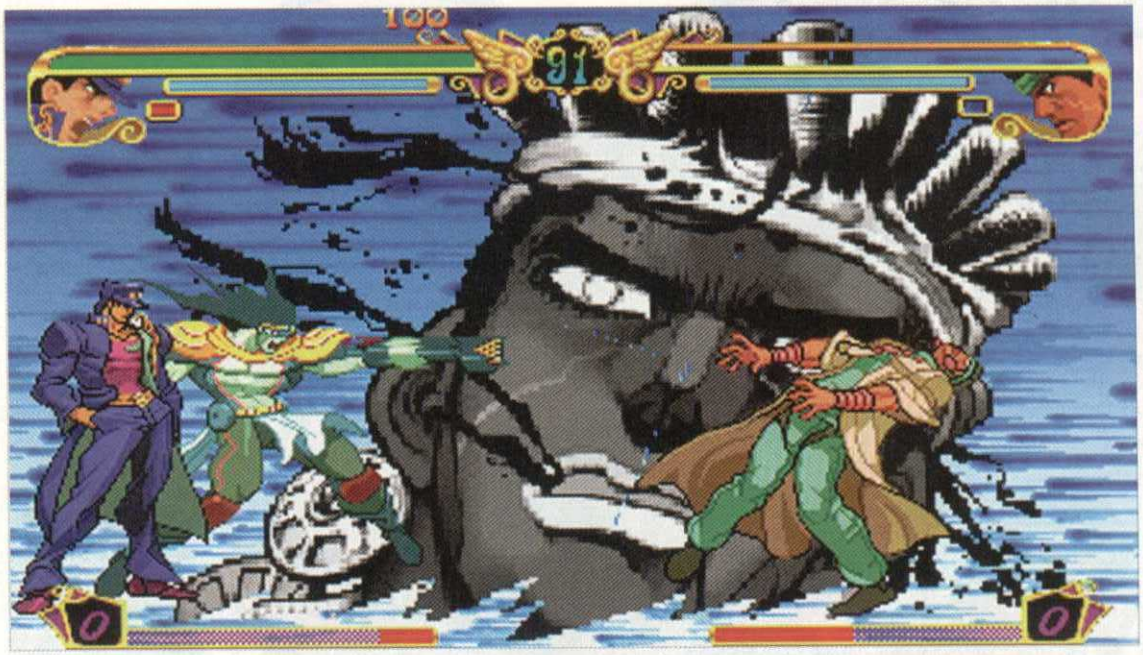
Estamos seguros de que fueron muy pocos los que pudieron disfrutar este juego en los locales de Arcadia. Las razones eran muchas, ya se encontraba **Street Fighter III** y otras series, como **The King of Fighters**, que dominaban el país por completo.

Aun así, existían lugares donde apostaban por juegos nuevos, como es el caso de **Jojo's Venture**, un título tan original como divertido diseñado por Capcom a finales de 1990, tomando como base lo que había logrado en otras series como **Darkstalkers**, en el que no necesariamente los movimientos debían ser reales o tener algún grado de lógica.

Ahora bien, esta franquicia no fue creada por Capcom, ellos sólo se encargaron de llevarla a las Arcadias. En realidad, estamos ante uno de los mangas más queridos en Japón, que se comenzó a publicar en 1987 con grandes resultados, todo gracias a su particular historia, en la que **Jotaro**, el protagonista, se ve envuelto en una lucha contra las fuerzas de la oscuridad, que le han dado como resultado algunos poderes con los que ahora desea acabar con sus agresores de una vez por todas y para siempre.

▶ Las técnicas especiales no podían quedar fuera.

© Capcom



◀ Espera el momento justo para conectar tu técnica secreta.

▼ Aplasta a tus enemigos antes de que ellos hagan lo mismo contigo.

▲ No son cuatro personajes, sino sólo dos controlando a sus demonios.

El estilo de pelea es frenético, no al grado de **Marvel vs Capcom**, pero sí demanda mucha atención estar atacando todo el tiempo debido a que tu oponente no estará solo, te retará con una especie de demonio que todos los personajes tendrán a sus espaldas, al cual pueden llamar en ciertos momentos para que ataque por ellos. Algo así como lo que pasa en **Blue Dragon**, de Nintendo DS.

Es difícil verlo actualmente en los locales de Arcadia que aún existen, pero si lo encuentras, dedícale unas fichas, es un excelente título de pelea. Una gran obra de Capcom que simplemente no tuvo suerte con la competencia que había en el tiempo en que salió.

Hace algunos meses, Capcom decidió lanzarlo en formato descargable para algunas consolas; ojalá que pronto haga algún anuncio para Wii U. Estamos seguros de que sería bien recibido por los fans del género, que tenemos mucho tiempo esperando jugar todos estos clásicos pero con las ventajas de la época actual, como competir en línea. Pero, bueno, por ahora sólo queda esperar a que todo esto se haga realidad muy pronto.

▲ No es **Hanamichi** de **Slam Dunk**, es **Noriaki**, de este juego.

Cada personaje tiene su propio estilo

El secreto está en controlar a tu demonio lo mejor posible.

¿Pudiste jugarlo en Arcadias? Resultaba muy raro encontrarlo en estos locales

▶ ¿No crees que este gran clásico merece estar en HD?

Lista de deseos remasterizados

Juegazos que nos gustaría ver en HD

▲ Sin duda **Ninja Gaiden II** fue el mejor de la trilogía.

Después de conocer el grandioso trabajo que hizo Way Forward con la remasterización del clásico **Ducktales**, que tantas horas nos hizo pasar en nuestros Nintendo Entertainment System hace ya varios años, no pudimos evitar pensar sobre los juegos que nos encantaría ver en alta definición para volverlos a disfrutar. Comenzamos recordando algunos de NES, y pronto nos vimos deseando un **Aladdín** o un **Demon's Crest**, pero quisimos quedarnos en el sistema de 8 bits para no perder la noción de que el icónico título de Capcom de las **Patoaventuras** fue el que tuvo la actualización, así que lo cerramos a puras entregas del legendario NES, y he aquí la lista final de nuestros sueños de juegos remasterizados en HD.

Tal vez algunos no alcancen a sentir esa nostalgia por los juegos de antaño, y la idea de verlos así resulte algo risible, pero estamos seguros de dos cosas: los jugadores novatos o más jóvenes quedarían encantados con estos juegos y no se sentirían mal por ver pixeles en pantalla, además de que los conocerían y verían de qué estaban hechas las aventuras de antaño. Por otra parte, los que sí disfrutamos de estas jornadas nos emocionaríamos nuevamente y volveríamos a tener esos sentimientos que nos hacen recordarlos con gusto; eso sin contar que algunos ya no son tan fáciles de conseguir.

Ducktales Remastered es la muestra de lo que se puede lograr en Alta Definición

Clásicos de 8 bits

Estos cartuchos merecen jugarse en Alta Definición.

Tiny Toons Adventures

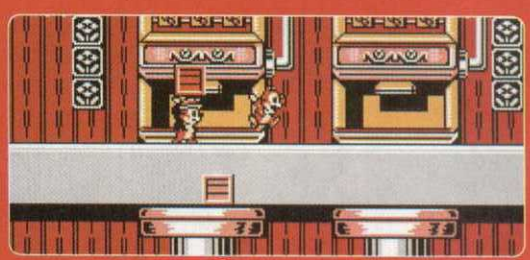
Al ser un juego basado en una caricatura, creemos que estaría genial ver sus alocadas peripecias en HD.

Super Mario Bros. 3

El excelente y mejor de la serie en NES definitivamente merece una remasterización, ¡levante la mano quien esté a favor!

Ninja Gaiden II: The Dark Sword of Chaos

Esta magnífica entrega de la saga quedaría perfecta, ¿te imaginas los *cinemas display* en Alta Definición?

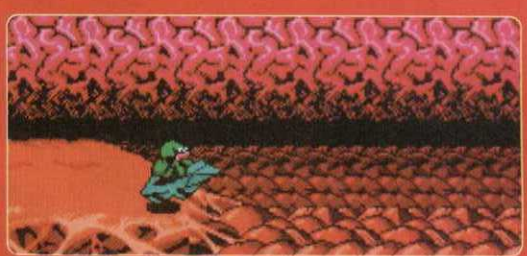


Chip & Dale: Rescue Rangers

Las aventuras de este título cooperativo serían ideales para jugar con alguna modalidad en línea o para récords mundiales.

Little Samson

Aparte de que es una gran idea verlo en HD, sería excelente pretexto para que los que no lo jugaron puedan conseguirlo.



Battletoads

Qué mejor pretexto para volver a jugar esta obra maestra que un relanzamiento con gráficos actualizados.

Castlevania

Después de mucho analizar sobre debía ser remasterizado, concordamos en que el original lo merece más.

The Little Mermaid

Los que lo jugamos sabemos que no se trata de un típico título "para niñas", pues tiene gran calidad y buen nivel de reto.

Ducktales Remastered

Este juegazo es una de las mejores opciones para descargar, y nos dio la pauta para este artículo.

© 2013 Capcom

Como verán, éstas son algunas de las ideas que tenemos dentro de nuestra lista, la cual tuvimos que hacer más corta, pues si no, tendríamos casi la mitad de la librería de NES presentada aquí. Sabemos que algunos estarán más que de acuerdo con nosotros, mientras que otros dirán que tal vez hubiera sido mejor otra entrega de la misma serie. De manera que los invitamos a que se pongan en contacto con nosotros y nos digan cuáles son sus opiniones sobre los títulos que les gustaría ver convertidos de clásicos retro a sorprendentes versiones en HD, y claro, con alguna que otra opción adicional. ¿O a poco no les gustaría un **Chip & Dale: Rescue Rangers** o un **Super Mario Bros. 3** con modalidad *online*? ¡Escríbannos para que nos compartan sus opiniones y que todos las conozcan!

LLÉVATE DE **REGALO** EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL

DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...

esmas móvil

© Kikoriki, 2012,2013

KIKORIKI

NUEVO

DE REGALO

ENVÍA

CN JUEGO KIKO

AL

42222

Los niños Kikoriki han decidido convertirse en superhéroes, ¡ pero va a ser una tarea difícil! ¡ Ayuda a la pandilla a alcanzar la grandeza!

Se prohíbe la reproducción total o parcial, reenvío y/o distribución del contenido. El operador de telefonía celular no es responsable del contenido, servicio ni de la publicidad aquí expuesta. Para descargar imágenes, juegos, videos y tonos el teléfono debe tener WAP configurado y ser compatible. Un tono real es un fragmento de la canción original. Verifica si tu celular es compatible con el contenido que quieras descargar antes de enviar las claves en www.esmasmovil.com. Marcaciones, claves, precios y contenido sujeto a cambio sin previo aviso. El tiempo de entrega del contenido puede variar de acuerdo a la congestión en la red del operador de telefonía celular. Estos servicios son únicamente de entretenimiento, la interpretación y uso es responsabilidad exclusiva del usuario. El costo de los servicios es con IVA incluido, aplica 11% de IVA en ciudades fronterizas. Todos los cargos son automáticos y no pueden invalidarse por errores en las claves enviadas. Verifica costos finales con tu operador telefónico. Si tu celular es de prepago, el costo del servicio se descontará de tu saldo, por lo que este deberá ser suficiente para poder solicitarlo. Si eres usuario con plan de renta mensual, el costo del servicio se cargará a tu estado de cuenta, sólo debes tener activa tu línea. Los nombres de los artistas se utilizan únicamente para identificación del servicio. Televisa S.A. de C.V. © Derechos Reservados 2008.

Costo por solicitud, Telcel $ 88, Iusacell $1.06, Movistar $1.09 IVA incluido por mensaje enviado. Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y aceptas el servicio de renovación automática por el costo de $30.26 IVA incluido cada semana. Aplica 11% en Cd. Fronterizas. Este cobro semanal te da 6 créditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por renovación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía BAJA a la 42222 o directamente en portal WAP. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Atención a Clientes. D.F. 5340 2323// Interior 01800 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Mas S.A. de C.V.

LLÉVATE DE REGALO EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL

DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...

esmas móvil

¡Reparte puñetazos a la vieja usanza!...

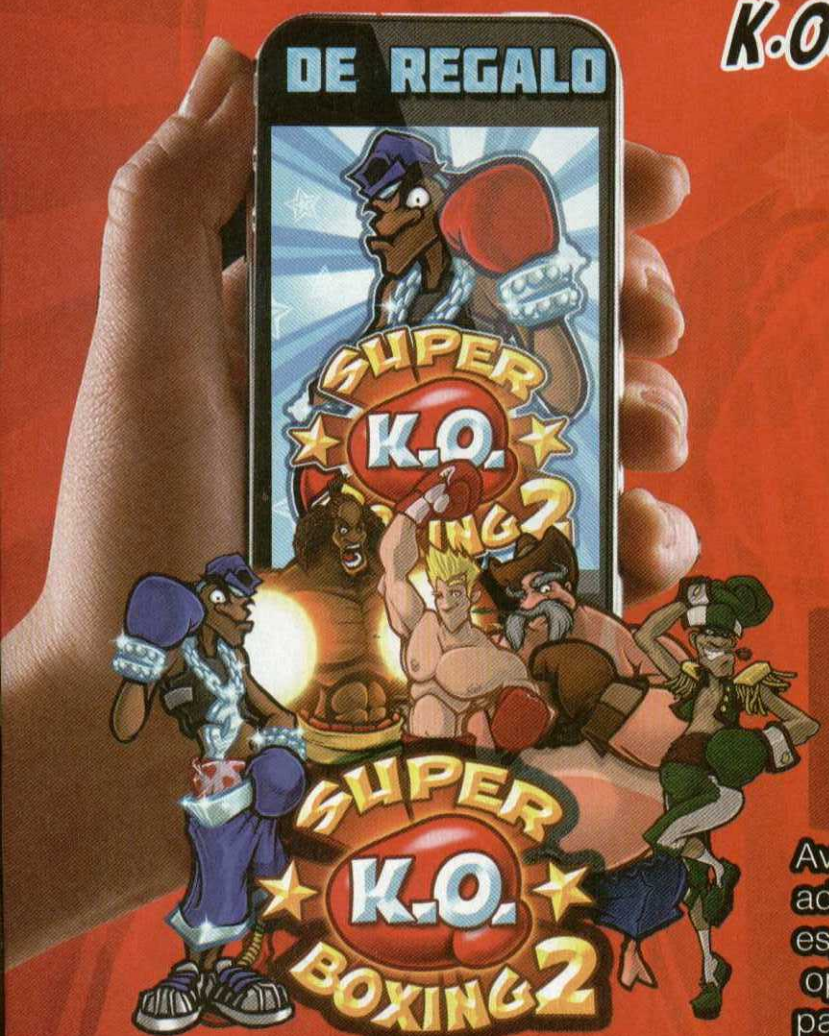
ENVÍA

CN JUEGO BOX

AL 42222

K.O. KID

DE REGALO



NUEVO

Averigua los puntos débiles de cada adversario, esquiva sus ataques especiales y cuando llegue el momento oportuno, ¡túmbalos con tu superpuñetazo para convertirte en EL CAMPEÓN!

Se prohíbe la reproducción total o parcial, reenvío y/o distribución del contenido. El operador de telefonía celular no es responsable del contenido, servicio ni de la publicidad aquí expuesta. Para descargar imágenes, juegos, videos y tonos el teléfono debe tener WAP configurado y ser compatible. Un tono real es un fragmento de la canción original. Verifica si tu celular es compatible con el contenido que quieras descargar antes de enviar las claves en www.esmasmovil.com. Marcaciones, claves, precios y contenido sujeto a cambio sin previo aviso. El tiempo de entrega del contenido puede variar de acuerdo a la congestión en la red del operador de telefonía celular. Estos servicios son únicamente de entretenimiento; la interpretación y uso es responsabilidad exclusiva del usuario. El costo de los servicios es con IVA incluido, aplica 11% de IVA en ciudades fronterizas. Todos los cargos son automáticos y no pueden invalidarse por errores en las claves enviadas. Verifica costos finales con tu operador telefónico. Si tu celular es de prepago, el costo del servicio se descontará de tu saldo, por lo que este deberá ser suficiente para poder solicitarlo. Si eres usuario con plan de renta mensual, el costo del servicio se cargará a tu estado de cuenta, sólo debes tener activa tu línea. Los nombres de los artistas se utilizan únicamente para identificación del servicio. Televisa S.A. de C.V. © Derechos Reservados 2008.

Costo por solicitud: Telcel $ 88, Isacell $1.06, Movistar $1.09 IVA incluido por mensaje enviado. Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y aceptas el servicio de renovación automática por el costo de $30.26 IVA incluido cada semana. Aplica 11% en Cd. Fronterizas. Este cobro semanal te da 6 créditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía BAJA a la 42222 o directamente en portal WAP. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Atención a Clientes: D.F. 5340 2537 Interior 01800 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Mas S.A. de C.V.

PAUSA

▲ El **Mushroom Kingdom** jamás se había visto tan espectacular

Assassin's Creed IV: Blackflag

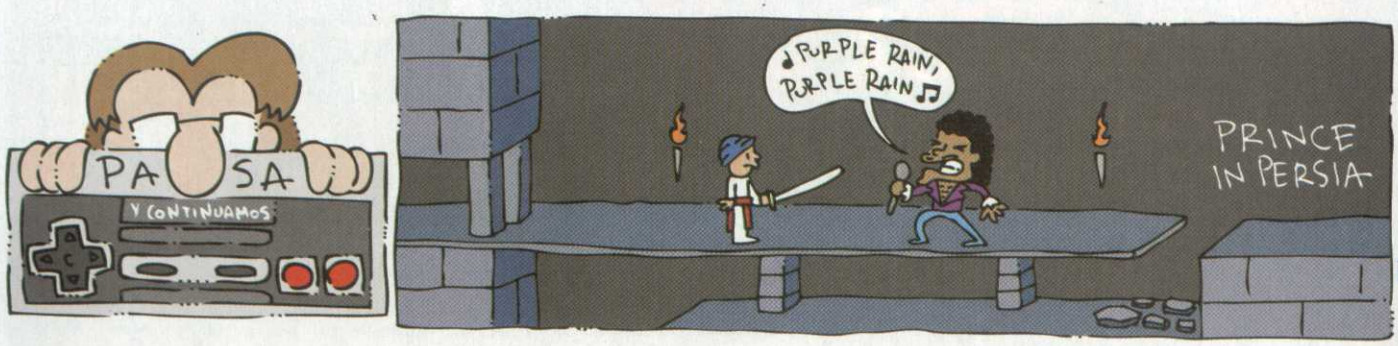
Ubisoft nos presenta la nueva entrega de su popular franquicia de asesinos. En esta ocasión, viajarás a la época donde reinaban los piratas.

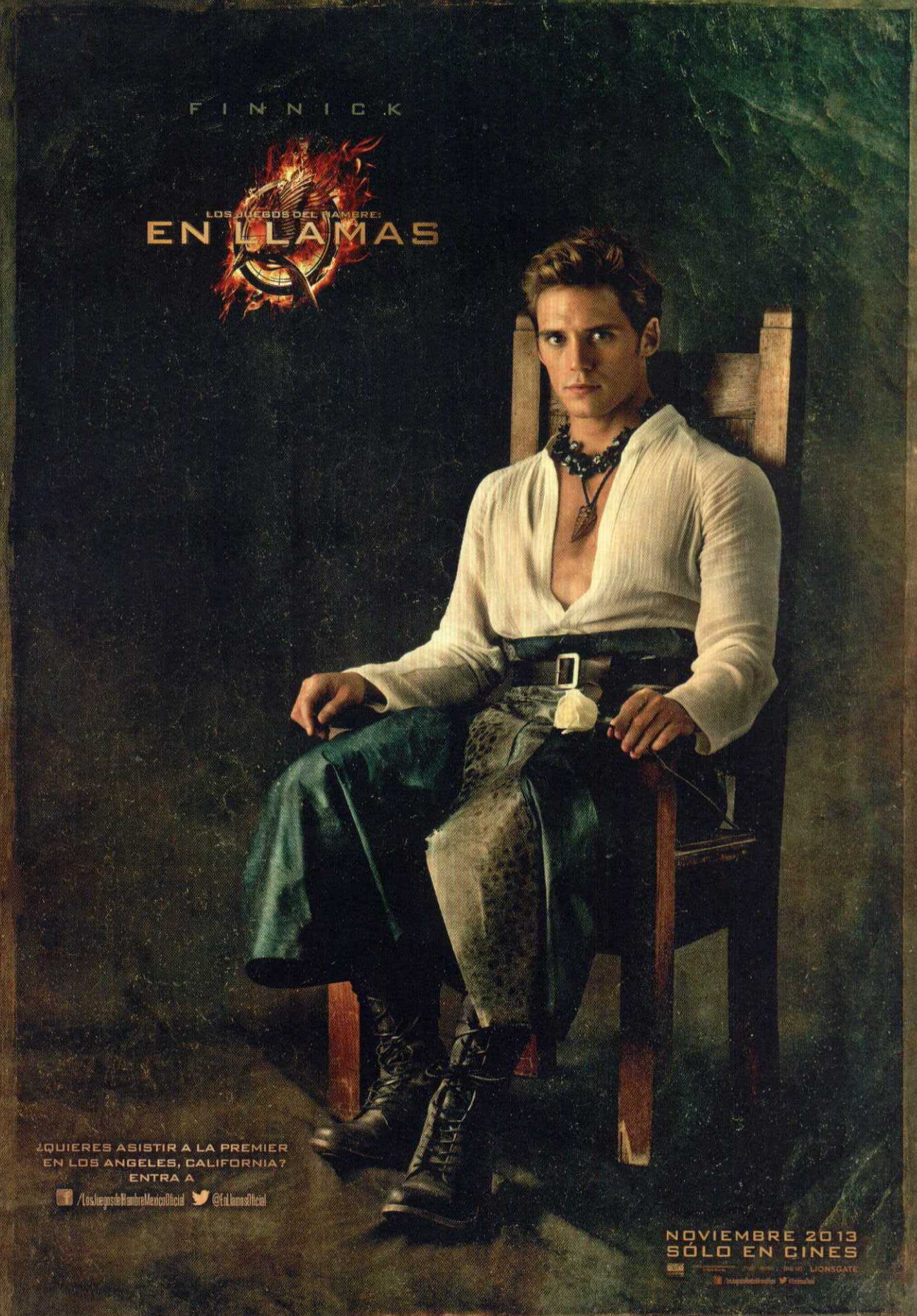
► **Edward Kenway** será el protagonista de esta nueva y desafiante entrega.

Deus EX Human Revolution

La esperada edición del director

Si te gustan los juegos de acción, debes echarle un ojo a esta prometedora entrega de Square. Aquí tomarás el papel de **Adam Jensen**, un guardia de seguridad que tendrá que enfrentar una terrible conspiración.




FINNICK
LOS JUEGOS DEL HAMBRE:
EN LLAMAS
¿QUIERES ASISTIR A LA PREMIER
EN LOS ANGELES, CALIFORNIA?
ENTRA A
/LosJuegosdelHambreMexicoOficial
@EnLlamasOficial
NOVIEMBRE 2013
SÓLO EN CINES
LIONSGATE

tiki tiki

www.tikitiki.com.mx

baby shower hospital bolos bautizo fiestas infantiles invitaciones regalos corporativos tiendita y mesa de dulces 1a comunión despedidas centros de mesa temporadas

www.tikitiki.com.mx

pedidos@tikitiki.com.mx / 55249361

entregamos a toda la república